

# [소프트웨어학부 컴퓨터정보공학전공] 졸업요건 안내

## 1 학위수여 기준 <모든 요건 이수 필수>

구 분	자 격	비 고
① 학 기	<b>정규학기*</b> 이상 이수한 재학생 *신입생 8학기, 편입생 4학기 <sup>주1)</sup>	- 휴학생 불가 - 조기졸업자: 6학기이상 이수
② 학 점	입학연도(학번) <sup>주2)</sup> 및 학과별 졸업학점	- 학과지정교양과목 및 전공필수과목 이수포함
③ 성 적	총 평점평균 1.75 이상	- 조기졸업자: 총 평점평균 4.2 이상

주1) 편입생인 경우 ① 정규학기(4학기)이상 이수, ② 편입학번의 학년을 기준으로 교과과정을 적용하나 편입학번 이후 교양/전공 필수과목 이수, ③ 편입 당시 판정된 동일계/비동일계 결정에 따른 전공 학점 이수

주2) 2019학번 이전 입학한 학생의 경우 복학 당시 학년에 맞춘 교과과정으로 적용 가능 (학생에게 가장 유리한 방안 적용)

## 2 전공별 졸업요건

학사학위 취득을 위해서는 단일전공 또는 복수전공<sup>주3)</sup> 또는 공유전공<sup>주4)</sup>을 이수하여야 합니다. 이 외에도 부전공을 이수하려면 원전공 및 부전공학과의 전공 21학점을 이수하여야 합니다.

주3) 복수전공: 원전공과 더불어 타전공, 공유전공, 융합/연계전공 중 하나를 포함하여 2개 이상의 전공을 이수하는 경우

주4) 공유전공: 교내 2개 이상의 전공 교원이 참여하여 별도의 융합 교과과정을 개설하여 운영하는 전공

### ① 단일전공(원전공)

- 학점** 학번기준
- 교양** 학번기준
- 교양 학과지정과목 이수
- 교양 영역별 과목 이수
- 전공** 학번기준
- 졸업 소요 전공학점 충족
- 전공 필수 과목 이수
- 졸업시험/논문** 70점 이상

### ② 복수전공

- 학점** 학번기준
- 교양** 학번기준(원전공)
- 전공**
- 복수전공 36학점/원전공 36학점을 포함하여 졸업 소요 원전공학점 충족
- 예) 졸업소요 원전공학점이 78학점인 경우 원전공 42학점, 복수 36학점 이상 이수하여야 함
- 전공 필수 과목
- (원전공) 학번기준
- (복수전공) 승인학년도 기준 복수 필수과목
- 졸업시험/논문** (원소속/복수) 70점 이상

### ③ 부전공(원전공, 부전공)

- 학점** 학번기준
- 교양** 학번기준(원전공)
- 전공**
- 부전공 21학점/전공학점\*70%를 포함하여 졸업 소요 원전공학점 충족
- 예) 졸업소요 원전공학점이 78학점인 경우 원전공 57학점, 부전공 21학점 이상 이수하여야 함
- 전공 필수 과목
- (원전공) 학번기준
- (부전공) 승인학년도 기준 부전공필수과목
- 졸업시험/논문** (원소속) 70점 이상

### 공유전공

- 학점** 학번기준
- 교양** 학번기준(원전공)
- 전공**
- 공유전공과목 66학점 이상(편입생 45학점 이상) 충족
- 승인학년도 기준 공유전공 필수과목 이수
- 졸업시험/논문** 70점 이상

### 모집단위간 이동(전과)

- 학점** 승인연도 학년 기준
- 예) 2022학년도 4학년으로 전과한 경우 2019학년도 교과과정 적용
- 교양** 승인연도 학년 기준
- 1학년 지정과목부터 모두 이수
- 전공** 전과승인연도 학년 기준
- 1학년 지정과목부터 모두 이수
- 졸업시험/논문** 70점 이상

**편입 (3학년)****학점** 편입 학년 기준 (편입인정학점 포함 총학점 이수)

예) 2022학년도 3학년 편입의 경우 2020학년도 교과과정 적용

**교양** 편입 학년 이후 교양 지정과목**전공**

- 동일계/비동일계 판정에 따라 동일계는 48학점 이상, 비동일계는 60학점 이상 이수
- 편입 학년 이후 전공 필수 과목 이수

**졸업시험/논문** 70점 이상**외국인 유학생****학점** 내국인 신입학/편입학과 동일**교양** 내국인 신입학/편입학과 동일**전공** 내국인 신입학/편입학과 동일**졸업시험/논문** 내국인 신입학/편입학과 동일**유학생 필수과목**

- (~2021학번) 3개 과목(아래 표 참조) 이수
- (2022학번~) 5개 과목(아래 표 참조) 이수  
\* 입학 시 TOPIK 4급 이상 취득 자 제외
- 필수과목(교과과정 참조)

~2021학번	2022학번~
한국어1/한국어2, 한국역사의 이해	초급/중급 말하기듣기, 초급 어휘문법, 초급 읽기, 초급 쓰기

**TOPIK 취득 조건** 학과별 토픽 기준 급수 취득**교직 이수****필요 학점** 22학점**기준** 교직 선발 학년도 기준**이수 과목**

- 교직과목 11과목 외 교직지정 전공과목 50학점 이상 이수

교직 과목	
교직이론(6개 이수)	교육학개론/ 교육철학 및 교육사/ 교육과정/ 교육방법 및 교육공학/ 교육심리/ 생활지도 및 상담/ 교육행정 및 교육경영
교직소양(3개 이수)	특수교육학개론/ 교직실무/ 학교폭력예방 및 학생의 이해
교육실습(2개 이수)	학교현장실습/ 교육봉사활동

**교직지정 전공과목**정보·컴퓨터교과교육론/ 정보·컴퓨터교과논리및논술/ 프로그래밍언어론/ 알고리즘/  
데이터베이스/ 운영체제/ 컴퓨터시스템구조/ 소프트웨어공학**기타 조건**

- 교직 적성 및 인성검사 적격판정 2회
- 응급처치 및 심폐소생술 교육 이수 2회
- 성인지 교육 이수 2회
- 전공과목 50학점 이상 취득

**3****교 육 과 정****1****학점**

- ① 학점기준: 최소기준(최대학점이 적용되는 영역은 "교양"만 있으며, 19학번 이후만 해당됨)
- ② 자유선택이란? 교양과목 제외한 타과 전공, OCU, KCU, 자유선택 과목, 교양 및 전공 학점 초과분 등
- ③ 복수/부전공의 경우 승인받은 연도를 기준으로 이수학점 결정
- ④ 2019학년도 이후 입학자의 경우 교양 상한선이 존재하므로 교양 이수 시 유의

## 1. 2011학년도 이전 입학자

교과과정	총 졸업학점	교양학점	① 단일전공		② 복수전공			③ 부전공			비고
			전공	자유선택	원전공	복수전공	자유선택	원전공	부전공	자유선택	
2000	130	31	72	27	36	36	27	72	21	6	복수/부 전공의 경우 승인 연도에 따라 학점 이수
2001	130	31	72	27	36	36	27	72	21	6	
2002	130	31	72	27	36	36	27	72	21	6	
2003	130	30	72	28	36	36	28	72	21	7	
2004	130	30	72	28	36	36	28	72	21	7	
2005	130	32	72	26	36	36	26	72	21	5	
2006	130	32	72	26	36	36	26	72	21	5	
2007	130	32	72	26	36	36	26	72	21	5	
2008	130	31	60	39	36	36	27	72	21	6	
2009	130	31	72	27	36	36	27	72	21	6	
2010	130	31	72	27	36	36	27	72	21	6	
2011	130	31	72	27	36	36	27	72	21	6	

## 2. 2018학년도 이전 입학자

교과과정	총 졸업학점	교양학점				① 단일전공		② 복수전공			③ 부전공			비고
		기초	핵심	일반	총	전공	자유 선택	원전공	복수 전공	자유 선택	원전공	부전공	자유 선택	
2012	130	9	9	12	30	72	28	36	36	28	72	21	7	복수/부전공의 경우 승인연도에 따라 학점 이수
2013	130	9	9	12	30	72	28	36	36	28	72	21	7	
2014	130	9	9	12	30	72	28	36	36	28	72	21	7	
2015	130	23	11	6	40	72	18	36	36	18	72	21	0	
2016	130	29	11	0	40	72	18	36	36	18	72	21	0	
2017	130	29	11	0	40	72	18	36	36	18	72	21	0	
2018	130	29	11	0	40	72	18	36	36	18	51	21	18	

## 3. 2019학년도 이후 입학자 (교양 최대학점 초과할 경우, 초과학점은 총 졸업학점에서 학점 미인정)

교과과정	총 졸업 학점	교양학점					❶ 단일전공		❷ 복수전공			❸ 부전공			비고
		기초	핵심	일반	총		전공	자유 선택	원전공	복수 전공	자유 선택	원전공	부전공	자유 선택	
					최소	최대									
2019	130	19	11-20	0-9	39	48	72	19	36	36	19	51	21	19	복수/부전공의 경우 승인연도에 따라 학점 이수
2020	130	19	11-20	0-9	39	48	72	19	36	36	19	51	21	19	
2021	130	19-25	12-18	2-8	39	48	72	19	36	36	19	51	21	19	
2022	130	19-25	12-18	2-8	39	48	72	19	36	36	19	51	21	19	
2023	130	19	12	2	33	48	90	7	54	36	7	69	21	7	

## 4. 편입학생 (3학년)

판정결과	총 졸업학점	편입인정학점	전공	자유선택	비고
동일계	130	65학점 이내 (학사편입 67학점)	48	총 졸업학점 - 편입인정학점 - 전공학점	3학년 편입만 해당
비동일계	130	65학점 이내 (학사편입 67학점)	60	총 졸업학점 - 편입인정학점 - 전공학점	

## 2 필수이수교과목

☐ 교양 지정과목 (편입학의 경우 편입학년 이후 지정과목만 이수)

- ① 적용되는 교과과정 상 지정과목이 폐지되었을 경우 동일·대체 교과목으로 이수  
 ※ 동일·대체 교과목이 미지정된 경우 이수 불필요
- ② 모집단위간 이동 학생의 경우 적용 교과과정상 모든 지정과목 이수
- ③ 편입생은 편입학년 이후 지정과목만 이수

교과 과정	학년 구분	1학년			2학년			3학년/4학년		
		과목명	학 점		과목명	학 점		과목명	학 점	
			1학기	2학기		1학기	2학기		1학기	2학기
2000 2001 2002	교양	국어와 작문		2						
		영어		2						
		영어회화	1							
		(택1) 인터넷활용및실습 컴퓨터활용및실습 컴퓨터언어및실습	2							
2003 2004	교양	컴퓨터과학	3							
		비주얼베이직프로그래밍	3							
		이산수학		3						
		비주얼C++프로그래밍		3						
2005 2006	교양	작문과 화법		2						
		영어회화(1)	1		정보통계학	3				
		컴퓨터활용 및 실습		1						
		(택1)초급영어/중급영어	2		(택1) 일반물리학 및 실험(1), 일반화학 및 실험(1), 일반생물학 및 실험(1)	3				
		영어회화(2)		1						
		실용한문연습	1		(택1) 일반물리학 및 실험(2), 일반화학 및 실험(2), 일반생물학 및 실험(2)		3			
		(택1) 일반수학, 일반수학(1)	3							

교과 과정	학년	1학년			2학년			3학년/4학년		
	구분	과목명	학 점		과목명	학 점		과목명	학 점	
			1학기	2학기		1학기	2학기		1학기	2학기
2007	교양	작문과 화법		2	일반물리학 및 실험(1)	3				
		영어회화(1)	1							
		컴퓨터활용 및 실습		1						
		(택1)초급영어/중급영어	2							
		영어회화(2)		1	일반물리학 및 실험(2)		3			
		실용한문연습	1							
		일반수학(1)	3							
		일반수학(2)		3						
2008 2009	교양	평생학습전략		2						
		비전있는 대학생활설계	2							
		초급영어	3							
		일반물리학 및 실험(1)	3							
		과학기술의 역사		3						
		일반물리학 및 실험(2)		2						
2010	교양	비전있는 대학생활설계	2		평생학습전략		2			
		일반물리학 및 실험(1)	3							
		초급영어	3							
		일반물리학 및 실험(2)		3						
		과학기술의 역사		3						
2011	교양	비전있는 대학생활설계	2		평생학습전략		2			
		멀티미디어정보처리 및 실습	3							
		초급영어	3							
		토론과 설득을 위한 논리	3							
		중급영어		3						
		일반수학		3						
		컴퓨터활용 및 실습		3						
2012	기초	비전있는 대학생활	2							
	기초	글쓰기		3						
	기초	영어(1)	2							
	기초	영어(2)		2						
	핵심	공업수학	3							
	핵심	컴퓨터활용 및 실습	3							
	핵심	멀티미디어정보처리 및 실습		3						

교과 과정	학년 구분	1학년			2학년			3학년/4학년		
		과목명	학 점		과목명	학 점		과목명	학 점	
			1학기	2학기		1학기	2학기		1학기	2학기
2013 2014	기초	비전있는 대학생활	2							
	기초	글쓰기		3						
	기초	영어(1)	2							
	기초	영어(2)		2						
	핵심	프로그래밍언어 및 실습	3							
	핵심	컴퓨터활용 및 실습	3							
	핵심	멀티미디어정보처리 및 실습		3						
2015	핵심	비전있는 대학생활	2							
	기초	기초글쓰기		3	공업수학(1)	3				
	기초	영어(1)	2		공업수학(2)		3			
	기초	영어(2)		2	공업통계학		3			
	기초	기초수학	3							
	기초	일반물리학실험(1)	1							
	기초	프로그래밍언어 및 실습	3							
	기초	일반물리학		3						
	기초	일반생물학		3						
2016 2017 2018	핵심	비전있는 대학생활	2							
	기초	기초글쓰기		3	공업수학(1)	3				
	기초	영어1	2		공업수학(2)		3			
	기초	영어2		2	공업통계학		3			
	기초	기초수학	3							
	기초	일반물리학실험1	1							
	기초	프로그래밍언어 및 실습	3							
	기초	일반물리학		3						
	기초	일반생물학		3						
2019 2020	핵심	비전있는 대학생활	2							
	기초	기초글쓰기		3	공업수학(1)	3				
	기초	영어1	2		공업수학(2)		3			
	기초	영어2		2						
	기초	컴퓨터활용 및 실습	3							
	기초	프로그래밍언어 및 실습	3							

교과 과정	학년 구분	1학년			2학년			3학년/4학년		
		과목명	학 점		과목명	학 점		과목명	학 점	
			1학기	2학기		1학기	2학기		1학기	2학기
2021 2022	일반	비전있는 대학생활	2							
	기초	기초글쓰기		3	공업수학(1)	3				
	기초	영어1	2		공업수학(2)		3			
	기초	영어2		2						
	기초	컴퓨터활용 및 실습	3							
	기초	프로그래밍언어 및 실습	3							
2023	일반	비전있는 대학생활	2							
	기초	기초글쓰기		3						
	기초	영어1	2							
	기초	영어2		2						
	기초	파이썬을 활용한 빅데이터이해	3							
	기초	일반수학	3							
	기초	통계학입문		3						
	기초	프로그래밍언어 및 실습(1)		3						

☐ **전공 필수과목 (편입학의 경우 편입학년 이후 지정과목만 이수)**

① 적용되는 교과과정 상 전공필수과목이 폐지되었을 경우 동일·대체 교과목으로 이수

※ 동일·대체 교과목이 미지정된 경우 이수 불필요

② 모집단위간 이동 학생의 경우 적용 교과과정상 모든 전공필수과목 이수

③ 편입생은 편입학년 이후 전공 필수과목만 이수

### ○ 2000 학년도 ~ 2002 학년도

학년	1학년			2학년			3학년			4학년		
구분	과목명	학 점		과목명	학 점		과목명	학 점		과목명	학 점	
		1학기	2학기		1학기	2학기		1학기	2학기		1학기	2학기
전공 필수	컴퓨터구조론(1)		3	데이터통신 소프트웨어공학 데이터베이스이론	3	3 3	인공지능 운영체제(1) 오토마타이론 정보검색	3 3	3 3			

### ○ 2003 학년도 ~ 2004 학년도

학년	1학년			2학년			3학년			4학년		
구분	과목명	학 점		과목명	학 점		과목명	학 점		과목명	학 점	
		1학기	2학기		1학기	2학기		1학기	2학기		1학기	2학기
전공 필수				자료구조 및 알고리즘 컴퓨터구조론 데이터통신 소프트웨어공학 데이터베이스론 운영체제	3 3 3 3	3 3	프로젝트실무		3			

### ○ 2005 학년도 ~ 2016 학년도

- 전공필수과목 없음

### ○ 2017 학년도 ~ 2022 학년도

학년	1학년			2학년			3학년			4학년		
구분	과목명	학 점		과목명	학 점		과목명	학 점		과목명	학 점	
		1학기	2학기		1학기	2학기		1학기	2학기		1학기	2학기
전공 필수	C언어		3	C++언어	3		JAVA언어	3				

### ○ 2023 학년도

학년	1학년			2학년			3학년			4학년		
구분	과목명	학 점		과목명	학 점		과목명	학 점		과목명	학 점	
		1학기	2학기		1학기	2학기		1학기	2학기		1학기	2학기
전공 필수				C++언어	3		JAVA언어	3				

☐ **복수전공, 부전공 필수과목 (승인받은 학년도 기준)**

- 복수전공, 부전공 필수과목 없음



## 4

## 교양 영역 이수

## ○ 2000 학번 ~ 2002 학번

- 4개 영역 이상에서 24학점 이상 이수

교양영역	이수조건
1. 외국어	5개 영역 중 4개 영역 이상에서 24학점 이상 이수
2. 역사와 철학	
3. 인간과 사회	
4. 자연과학	
5. 문학과 예·체능	

## ○ 2003 학번 ~ 2004 학번

- 모든 교양 영역에서 총 30학점 이상

교양영역	이수조건
1. 외국어	6개 교양 영역에서 각 3학점~9학점 이수하여 총 30학점 이상
2. 역사와 철학	
3. 인간과 사회	
4. 자연과학	
5. 문학과 예·체능	
6. 진로와 실무	

## ○ 2005 학번 ~ 2007 학번

- 모든 교양 영역 총 24학점 이상

교양영역	이수조건
1. 제2외국어	5개 영역에서 각 영역당 3학점 이상, 총 24학점 이상 이수
2. 역사와 철학	
3. 인간과 사회	
4. 자연과학	
5. 문학과 예·체능	

## ○ 2008 학번 ~ 2011 학번

- 3개 영역 이상에서 27학점 이상 이수

교양영역	이수조건
1. 진로와 실무	5개 영역 중 3개 영역 이상에서 각 영역당 3학점 이상, 총 27학점 이상 이수
2. 인문학과 예술	
3. 외국어	
4. 사회와 체육	
5. 과학과 기술	

## ○ 2012 학번 ~ 2014 학번

- 4개 영역 이상에서 12학점 이상 이수

교양영역	이수조건
1. 표현과 의사소통	일반교양 5개영역 중 4개 영역 이상에서 각 영역당 3학점 이상 총 12학점 이상 이수
2. 과학과 기술	
3. 자기계발·사회의 이해	
4. 외국어와 외국문화	
5. 인간의 이해와 윤리적 실천	

## ○ 2015 학번 ~ 2020 학번

- 3개 영역에서 9학점 이상 이수

교양영역	이수조건
1. 문화·역사·철학의 탐구	핵심교양 3개영역에서 각 영역당 3학점 이상 총 9학점 이상 이수
2. 사회·문화·예술의 탐구	
3. 자연·과학·기술의 탐구	

## ○ 2021 학번 ~

- 4개 영역에서 12학점 이상 이수

교양영역	이수조건
1. 문화·예술의 탐구	핵심교양 4개영역에서 각 영역당 3학점 이상 총 12학점 이상 이수
2. 역사·철학의 탐구	
3. 사회·문화의 탐구	
4. 과학·기술의 탐구	

○ 핵심 영역 교과과정 별 변동표 (참고자료)

2012학년도 ~ 2014학년도		2015학년도 ~ 2020학년도		2021학년도 ~
일반 1영역 (표현과 의사소통)	⇒	일반 2영역(문화생활)	⇒	핵심 3영역 (사회·문화의 탐구)
		핵심 1영역 (문학·역사·철학의 탐구)	⇒	핵심 1영역 (문화·예술의 탐구) 핵심 2영역 (역사·철학의 탐구)
일반 2영역 (과학과 기술)	⇒	일반 3영역(과학과 기술)	⇒	핵심 4영역 (과학·기술의 탐구)
		핵심 3영역 (자연·과학·기술의 탐구)	⇒	핵심 4영역 (과학·기술의 탐구)
일반 3영역 (자기계발·사회의 이해)	⇒	일반 1영역(시민생활)		
		핵심 2영역 (사회·문화·예술의 탐구)	⇒	핵심 3영역 (사회·문화의 탐구)
		일반 4영역(취업과 창업)	⇒	핵심 3영역 (사회·문화의 탐구)
일반 4영역 (외국어와 외국문화)	⇒	일반 5영역(언어)	⇒	기초교양(외국어 분야)
일반 5영역 (인간의 이해와 윤리적 실천)	⇒	일반 1영역(시민생활)		
		핵심 1영역 (문학·역사·철학의 탐구)	⇒	핵심 1영역 (문화·예술의 탐구) 핵심 2영역 (역사·철학의 탐구)

## 5

## 졸업 논문

☐ 졸업논문

- 제출 자격: 3학년까지의 전 과정을 이수한 자 (조기졸업 신청자의 경우 5학기 이상)
- 논문 주제: 전공 관련하여 자유롭게 구성
- 제출 시기: 전기 10월 초 ~ 중순 / 후기 4월 초 ~ 중순
- 합격 기준: 70점 이상

## 6

## 기타 사항

- 궁금한 사항은 학과 사무실로 문의 바랍니다. (☎ 063-469-4551)
- 사무실 위치: 디지털정보관 3층 301호
- 학과 홈페이지 주소: <https://www.kunsan.ac.kr/cie/index.kunsan>

## 7-1

## 2023학년도 교과과정

# ▣ 학과(부)명 : 컴퓨터정보공학전공 (Dept. of Computer Information Engineering)

특성화 과목 ♣ 교직필수 과목 \* 선수지정 과목 ■

학년	학기	이수 구분	교과목 번호	교과목명(영문)	학점	이론	실습
1	1	전선	116049	컴퓨터개론	3	3	0
		전선	110471	C프로그래밍	3	2	2
	2	전선	116050	기초웹프로그래밍	3	2	2
		전선	112773	Python 프로그래밍(Python Programing)	3	2	2
2	1	전선	102659	자료구조(Data Structures)	3	2	2
			103349	컴퓨터시스템구조(Computer System Architectures)	3	2	2
			103473	통신프로토콜(Communication Protocol)	3	2	2
			110535	※정보·컴퓨터교과교육론 (Theory of Information & Computer Teaching)	(3)	3	0
		전필	111270	■C++언어(C++ Language)	3	2	2
		전선	111288	기초운영체제실습(Operating Systems in Practices)	3	2	2
	2	전선	100709	※데이터베이스(Database)	3	2	2
			101607	※소프트웨어공학(Software Engineering)	3	3	0
			103338	※컴퓨터네트워크(Computer Networks)	3	2	2
			110536	※정보·컴퓨터교과교재및연구법 (Materials and Practices of Information & Computer Teaching)	(3)	3	0
			110762	■C++응용프로그래밍(C++ Application Programming)	3	2	2
3	1	전선	101795	※시스템분석및설계(Systems Analysis and Design)	3	3	0
			102234	운영체제(Operating Systems)	3	2	2
			104024	현장실습(1)(Field Practice(1))	(3)	0	0
			104857	디지털영상처리(Digital Image Process)	3	2	2
			110537	※정보·컴퓨터교과논리및논술(Logic&Discourse of Information-Computer)	(2)	2	0
			115538	머신러닝종합설계(Machine Learning Capstone Design)	3	2	2
		전필	111289	JAVA언어(Java Language)	3	2	2
		웹S/W	111276	Web프로그래밍(1)(Web Programming(1))	3	2	2
		IoT융합	111281	게임공학(Game Engineering)	3	2	2
		스마트S/W	111778	안드로이드프로그래밍(Android Programing)	3	2	2
	2	전선	112635	인공지능설계(Artificial Intelligence Design)	3	2	2
			103337	컴퓨터그래픽스(Computer Graphics)	3	2	2
			104025	현장실습(2)(Field Practice(2))	(3)	0	0
			111290	객체지향S/W개발(Objected Oriented S/W Development)	3	2	2
			101967	※알고리즘(Algorithms)	3	2	2
			112772	시스템소프트웨어(System Software)	3	2	2
		IoT융합	107660	♣게임프로그래밍(Game Programming)	3	2	2
		웹S/W	111277	Web프로그래밍(2)(Web Programing(2))	3	2	2
		스마트S/W	111852	IOS프로그래밍(IOS Programing)	3	2	2
4	1	전선	111271	DB설계및프로그래밍(Design & Programming of DB)	3	2	2
			104026	현장실습(3)(Field Practice(3))	(3)	0	0
			107279	■캡스톤디자인(1)(Capstone Design(1))	2	1	2
			112075	SNS설계(SNS Design)	3	2	2
			103575	프로그래밍언어론(Programming Languages)	3	3	0
		웹S/W	113376	♣빅데이터설계(Big Data Design)	3	3	0
		스마트S/W	111284	♣모바일GIS (Mobile GIS)	3	2	2
		IoT융합	111296	♣3D애니메이션(3D Animation)	3	2	2
	2	전선	104027	현장실습(4)(Field Practice(4))	(3)	0	0
			107280	■캡스톤디자인(2)(Capstone Design(2))	2	1	2
			113378	♣ICT프로젝트관리(ICT Project Administration)	3	2	2
			112773	python 프로그래밍(Python Programing)	3	2	2
			103346	컴퓨터비전(Computer Vision)	3	2	2
			111777	♣시스템보안(System Security)	3	2	2
		스마트S/W	113142	♣사물인터넷 네트워크(IOT Networking)	3	2	2
		IoT융합	111287	♣콘텐츠제작실습(Contents Creation Practice)	3	2	2
		웹S/W	113379	♣ICT비즈니스(ICT Business)	3	3	0
계( 과목/ 학점)				51과목/130학점(20학점)	150 (20)	99	78

## 7-2

## 2023학년도 입학자 기준 전공 교과과정

▣ 학과(부)명 : 컴퓨터정보공학전공 (Dept. of Computer Information Engineering)

특성화 과목      ♣ 교직필수      과목      ※ 선수지정      과목      ■

학년	학기	이수 구분	교과목 번호	교과목명(영문)	학점	이론	실습
1	1	공통	116049	♣컴퓨터개론	3	3	0
		공통	113763	♣C프로그래밍	3	2	2
	2	공통	116050	♣기초웹프로그래밍	3	2	2
		공통	112773	♣ Python 프로그래밍(Python Programing)	3	2	2
2	1	공통,전필	103326	♣♥※컴퓨터구조론	3	3	0
		공통,전필	100709	♣♥※데이터베이스(Database)	3	2	2
		공통	102660	♣자료구조론(Data Structures)	3	2	2
		공통	115214	♣기초선형대수학	3	2	2
		공통	116051	♣Java프로그래밍	3	2	2
		전선	111270	C++언어(C++ Language)	3	2	2
		교직	110535	※정보·컴퓨터교과교육론 (Theory of Information & Computer Teaching)	(3)	3	0
	2	공통,전필	102234	♣♥※운영체제(Operating Systems)	3	2	2
		공통,전필	113768	♣♥※컴퓨터알고리즘	3	3	0
		전선,교직	103338	컴퓨터네트워크(Computer Networks)	3	2	2
		전선,교직	101607	※소프트웨어공학(Software Engineering)	3	3	0
		전선	110762	C++응용프로그래밍(C++ Application Programming)	3	2	2
		전선	104857	디지털영상처리(Digital Image Process)	3	2	2
		교직	110536	※정보·컴퓨터교과교재및연구법 (Materials and Practices of Information & Computer Teaching)	(3)	3	0
3	1	전선,교직	101795	시스템분석및설계(Systems Analysis and Design)	3	3	0
		전선	111276	Web프로그래밍(1)(Web Programming(1))	3	2	2
		전선	115538	머신러닝종합설계(Machine Learning Capstone Design)	3	2	2
		전선	111775	ICT 융복합 설계(ICT Convergence Design)	3	2	2
		전선	103337	컴퓨터그래픽스(Computer Graphics)	3	2	2
		전선	116085	데이터사이언스프로그래밍	3	2	2
		교직	110537	※정보·컴퓨터교과논리및논술(Logic&Discourse of Information-Computer)	(2)	2	0
	2	전선	111271	DB설계및프로그래밍(Design & Programming of DB)	3	2	2
		전선	112772	시스템소프트웨어(System Software)	3	2	2
		전선	111277	Web프로그래밍(2)(Web Programing(2))	3	2	2
		전선	103575	※프로그래밍언어론(Programming Languages)	3	3	0
		전선	113376	빅데이터설계(Big Data Design)	3	3	0
		전선	111296	3D애니메이션(3D Animation)	3	2	2
		전선	112635	인공지능설계(Artificial Intelligence Design)	3	2	2
4	1	전선	107279	캡스톤디자인(1)(Capstone Design(1))	2	1	2
		전선	111852	IOS프로그래밍 IOS Programing)	3	2	2
		전선	103346	컴퓨터비전(Computer Vision)	3	3	0
		전선	116086	알고리즘응용프로그래밍	3	2	2
		전선	113142	사물인터넷 네트워크(IOT Networking)	2	1	2
		전선	107660	게임프로그래밍(Game Programming)	3	2	2
		전선	104024	현장실습(1)(Field Practice(1))	(3)	0	0
	2	전선	113143	컨텐츠제작실습(Contents Creation Practice)	3	2	2
		전선	113378	ICT프로젝트관리(ICT Project Administration)	3	2	2
		전선	111290	객체지향S/W개발(Objected Oriented S/W Development)	3	2	2
		전선	111777	시스템보안(System Security)	3	2	2
		전선	107280	캡스톤디자인(2)(Capstone Design(2))	2	1	2
		전선	111778	안드로이드프로그래밍(Android Programing)	3	2	2
		전선	104025	현장실습(2)(Field Practice(2))	(3)	0	0
계( 과목/ 학점)				46과목/120학점(14학점)	134(14)	95	64

## 2023학년도 학과별 이수체계도 (학과사무실 문의)

KSNU KUNGSAN NATIONAL UNIVERSITY	1학년		2학년		3학년		4학년	
	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기
전공 공동 교과목 (11개)	<div>컴퓨터개론</div> <div>C프로그래밍</div>	<div>기초 웹프로그래밍</div> <div>Python 프로그래밍</div>	<div>컴퓨터구조론</div> <div>Java프로그래밍</div> <div>자료구조론</div> <div>데이터베이스</div> <div>기초선형대수학</div>	<div>운영체제</div> <div>컴퓨터알고리즘</div>				
	— 전공필수							
전공 교과목 (33개)			<div>C++언어</div>	<div>컴퓨터네트워크</div> <div>소프트웨어공학</div> <div>C++프로그래밍</div> <div>디지털영상처리</div>	<div>시스템분석및설계</div> <div>Web프로그래밍 (1)</div> <div>머신러닝종합설계</div> <div>ICT융복합설계</div> <div>컨텐츠제작실습</div> <div>데이터사이언스프 로그래밍</div>	<div>DB설계및프로그 래밍</div> <div>시스템소프트웨어</div> <div>Web프로그래밍 (2)</div> <div>프로그래밍언어론</div> <div>빅데이터설계</div> <div>3D애니메이션</div>	<div>인공지능설계</div> <div>캡스톤디자인(1)</div> <div>IOS프로그래밍</div> <div>컴퓨터비전</div> <div>사물인터넷네트워 킹</div> <div>게임프로그래밍</div> <div>현장실습(1)</div> <div>알고리즘응용프로 그래밍</div>	<div>컨텐츠제작실습</div> <div>ICT프로젝트관리</div> <div>객체지향SW개발</div> <div>시스템보안</div> <div>캡스톤디자인(2)</div> <div>안드로이드프로그 래밍</div> <div>현장실습(2)</div>
교양 (8개)	<div>파이썬활용한빅 데이터이해</div> <div>일반수학</div> <div>영어1</div> <div>비전있는 대학생활</div>	<div>프로그래밍언어 및실습(1)</div> <div>통계학입문</div> <div>영어2</div> <div>기초글쓰기</div>						

## 9

## 전공 과목 동일, 대체교과목 지정 현황

구분	신 교육과정				구 교육과정			
	과목 번호	이수 구분	학점	교과목명	과목 번호	이수 구분	학점	교과목명
동일	112635	전공	3	인공지능설계	102472	전공	3	인공지능