

정보제어공학전공 졸업사정 지침 (22.3.4.)

I 목적 및 관련 근거

1. 목 적

- 졸업사정에 관한 세부사항을 정하여 졸업사정에 대한 업무를 효율적으로 추진하고자 함

2. 관련 근거

- 군산대학교 학칙 제4장 제4절(졸업·학위수여)
- 군산대학교 학사관리 규정 제16조(졸업·수료사정)

II 대상 및 졸업요건

1. 대 상

- 8개 학기(조기 졸업 신청자는 6개 학기 또는 7개 학기, 편입학생은 편입 이후 잔여 재학 학기)이상 등록을 마친 4학년 재학생

2. 졸업요건

- 총 130학점 취득 (선취업후진학 재직자과정 대상자는 총 120학점 취득)
- 재학 연한은 8년 이내 (편입생은 잔여 수업연한의 2배)
- 전 학년 총 평점평균 1.75이상 (조기 졸업 신청자는 4.2이상)
- 졸업논문(졸업종합시험, 실기발표 등) 성적 70점 이상 (졸업작품발표 또는 졸업시험 진행)
- 교양, 전공 등 이수구분별 졸업소요학점 취득
- 학과(부·전공)별 교양지정 과목 및 전공필수 과목 이수
- 핵심교양 영역별 각 3학점 이상 이수 ('6.필수이수교과목' 참고)
- 다(복수,연계,융합,부)전공자 이수 예정자는 학점 이수 (해당자는 학과사무실에서 별도 졸업사정 요청)
- 외국인 학생은 아래 교과목 전부 이수 및 TOPIK 4급 이상 취득

교양구분	교과목명	학점-이론-실기	비고
기초교양 (교양필수)	유학생을 위한 한국어초급 말하기듣기	2-1-2	영어1 대체 인정
기초교양 (교양필수)	유학생을 위한 한국어초급 어휘문법	2-1-2	
기초교양 (교양필수)	유학생을 위한 한국어초급 읽기	2-1-2	
기초교양 (교양필수)	유학생을 위한 한국어초급 쓰기	2-1-2	기초 글쓰기 대체 인정
기초교양 (교양필수)	유학생을 위한 한국어중급 말하기듣기	2-1-2	영어2 대체 인정

Ⅲ

졸업사정 시 교과목(학점) 이수

1. 졸업 소요 학점 ♥♥♥♥

년도	교양학점				전공학점	자유선택 (잔여학점)	졸업학점
	기초교양	핵심교양	일반교양	계			
2015~2020	38	8	0	46	78	6	130
2021	37	9	2	48	78	4	130
2022	34	12	2	48	78	4	130

2. 교과과정 적용

2018학년도 이전 입학자	입학 당시 교과과정 또는 복학(재입학)년도의 소속 학년 교과과정을 선택하여 이수
2019학년도 이후 입학자	복학(재입학)과 상관없이 입학 당시 교과과정을 적용하여 이수
관련 규정	교과과정 편성 및 이수 규정 제7조(복학생 및 재입학생의 교과목 이수)

3. 교양 이수 제한 학점

2015~2018학년도 교과과정 적용 학생	자유선택학점(잔여학점) 범위 내에서 교양과정 이수학점 이외로 추가 이수한 교양선택 학점은 자유선택학점으로 인정하여 졸업학점에 포함
2019학년도 이후 교과과정 적용 학생	일반학과 교양이수학점 최대48학점까지 제한 ※ 교양제한학점을 초과하여 이수한 경우 초과된 학점은 졸업학점으로 인정하지 않음
관련 규정	교과과정 편성 및 운영 지침 제6조(교양 교과과정 이수) 제2항

4. 핵심교양 ♥♥♥♥

가. 신 교양과정 핵심교양 이수

- 2020학년도 이전에 입학하여 종전 교과과정의 핵심교양 영역별 이수학점을 이수하지 못한 경우에는 신교과과정 핵심교양 영역에서 다음과 같이 이수하여야 한다.

예) 2015년도에 핵심교양1,2영역을 이수 해야는데, 2020년도까지 이수하지 못했을 경우

2021년도에 핵심교양1영역→핵심교양1영역 또는 핵심교양2영역 중에 1과목 이수.

2021년도에 핵심교양2영역→핵심교양3영역 1과목 이수.

종전 교과과정				신 교과과정 (2021학년도)
2012~2014학년도		2015~2020학년도		
일반 1영역 (표현과 의사소통)	⇒	핵심1영역 (문학·역사·철학의 탐구)	⇒	핵심1영역 (문학·예술의 탐구)
		일반 2영역 (문화생활)	⇒	핵심3영역 (사회·문화의 탐구)
일반2영역 (과학과 기술)	⇒	핵심3영역 (자연·과학·기술의 탐구)	⇒	핵심4영역 (과학·기술의 탐구)
		일반3영역 (과학과 기술)		
일반3영역 (자기계발·사회의 이해)	⇒	핵심2영역 (사회·문화·예술의 탐구)	⇒	핵심3영역 (사회·문화의 탐구)
		일반1영역 (시민생활)		
		일반4영역 (취업과 창업)		
일반4영역 (외국어와 외국문화)	⇒	일반5영역 (언어)	⇒	기초교양 (외국어 분야)
일반5영역 (인간의 이해와 윤리적 실천)	⇒	핵심1영역 (문학·역사·철학의 탐구)	⇒	핵심2영역 (역사·철학의 탐구)
		일반1영역 (시민생활)	-	-

나. 핵심교양 개설학기 (2021학년도에 한하여 적용)

- 핵심교양1영역 : 공과대학은 2학기에 수강 가능
- 핵심교양2영역 : 공과대학은 1학기에 수강 가능

5. 선·후수 지정 교과목

- 선수과목을 이수하지 못한 학생은 후수 과목을 이수할 수 없음

가. 교양 선·후수 지정 교과목

교양 구분	후수과목			선수과목		
	학수번호	교과목명	학년/학기	학수번호	교과목명	학년/학기
기초	102176	영어2	1/2	102175	영어1	1/1
기초	102516	일반물리학2	1/2	102515	일반물리학1	1/1
기초	113426	일반물리학실험2	1/2	103418	일반물리학실험1	1/1
기초	102546	일반화학2	1/2	102545	일반화학1	1/1
기초	113425	일반화학실험2	1/2	113419	일반화학실험1	1/1
기초	106971	미분적분학	1/2	109333	기초수학	1/1
				102530	일반수학	1/1

나. 전공 선·후수 지정 교과목

학수번호	후수과목	학년/ 학기	학수번호	선수과목	학년/ 학기
110324	현대제어시스템	4/1	110320	제어시스템공학(1)	3/1
110316	전력전자공학	3/2	110918	교류회로	2/2
100960	마이크로프로세서응용	3/2	110954	마이크로프로세서	3/1
115841	시스템모델링	4/1	100297	공업수학(1)	2/1
			100298	공업수학(2)	2/2
			110320	제어시스템공학(1)	3/1
			114679	제어시스템공학(2)	3/2
110322	지능로봇공학	4/1	112778	정보제어공학설계입문	2/2
			107698	디지털공학및실습	2/1
100954	마이크로프로세서	3/1	100014	C언어	1/2
			103576	프로그래밍언어및실습	2/1
107279	캡스톤디자인(1)	4/1	112778	정보제어공학설계입문	2/2
107280	캡스톤디자인(2)	4/2	107279	캡스톤디자인(1)	4/1
100297	공업수학(1)	2/1	102530	일반수학	1/1
			109333	기초수학	1/1
			106971	미분적분학	1/2
			102515	일반물리학1	1/1
			102516	일반물리학2	1/2
			102512	일반물리학	1/2
100298	공업수학(2)	2/2	102530	일반수학	1/1
			109333	기초수학	1/1
			106971	미분적분학	1/2
			102515	일반물리학1	1/1
			102516	일반물리학2	1/2
			102512	일반물리학	1/2
110918	교류회로	2/2	102530	일반수학	1/1
			109333	기초수학	1/1
			106971	미분적분학	1/2
			102512	일반물리학	1/2

6. 필수 이수 교과목 ♥♥♥♥

- 입학 당시 교과과정을 적용하여 졸업하기 전까지 이수하여야 함. 개별적으로 졸업사정 반드시 해볼 것
- 표의 (1-1)은 1학년 1학기를 (1-2)는 1학년 2학기를 뜻함. 명시되어 있는 학기는 학과에서 개설되는 학기이며, 교과과정 개정에 따라 변동될 수도 있으며, 기초교양의 경우 타 학과에도 개설되므로, 우리 학과에서 해당 학기에 수강이 어려운 경우 다음 학기에 타 학과에서 기초교양 개설되면 이수하면 됨
- 명칭변경 또는 폐지된 교과목은 ★표시. 명칭변경내역 참고하여 수강신청 할 것
(통합정보 : 학사-수강-대체동일교과목조회)
- 필수 과목 외에 졸업소요학점에 맞게 학점 이수하고, 잔여학점은 교양, 전공, 자유학점 이수 가능
- 핵심교양은 영역별 각 각 3학점 이상 한 과목씩 졸업하기 전까지 이수

년도	이수구분		학년/학기	과목	학점	비고
2015	핵심		1-1	비전있는대학생활	2-2-0	
			-	핵심교양(균형이수)1영역	3-3-0	
			-	핵심교양(균형이수)2영역	3-3-0	
	교양	기초	1-1	영어1	2-2-0	
			1-2	영어2	2-2-0	
			1-2	기초글쓰기	3-3-0	
			1-1	기초수학	3-3-0	
			1-1	일반물리학1	3-3-0	
			1-1	일반물리학실험1	1-0-2	
			1-2	미분적분학	3-3-0	
			1-2	일반물리학2	3-3-0	
			1-2	공업통계학★	3-3-0	
			1-2	컴퓨터활용및실습	3-2-2	
			2-1	정보통계학및실습	3-2-2	
			2-1	프로그래밍언어및실습	3-2-2	
			2-1	공업수학(1)	3-3-0	
			2-2	공업수학(2)	3-3-0	
	전공		4-1	캡스톤디자인(1)	3-2-2	
			4-1	캡스톤디자인(2)	3-2-2	
			3-1~4-2	현장실습(1)~(4) 또는 (택1) 실험실인턴십*	3-0-0 0-0-0	

년도	이수구분		학년/학기	과목	학점	비고
2016	핵심		1-1	비전있는대학생활	2-2-0	
			-	핵심교양(균형이수)1영역	3-3-0	
			-	핵심교양(균형이수)2영역	3-3-0	
	교양	기초	1-1	영어1	2-2-0	
			1-2	영어2	2-2-0	
			1-2	기초글쓰기	3-3-0	
			1-1	기초수학	3-3-0	
			1-1	일반물리학1	3-3-0	
			1-1	일반물리학실험1	1-0-2	
			1-1	공업통계학★	3-3-0	
			1-2	미분적분학	3-3-0	
			1-2	일반물리학2	3-3-0	
			1-2	컴퓨터활용및실습	3-2-2	
			2-1	정보통계학및실습	3-2-2	
			2-1	프로그래밍언어및실습	3-2-2	
			2-1	공업수학(1)	3-3-0	
			2-2	공업수학(2)	3-3-0	
	전공		4-1	캡스톤디자인(1)	3-2-2	
			4-1	캡스톤디자인(2)	3-2-2	
			3-1~4-2	현장실습(1)~(4) 또는 (택1) 실험실인턴십*	3-0-0 0-0-0	

년도	이수구분		학년/학기	과목	학점	비고
2017	교양	핵심	1-1	비전있는대학생활	2-2-0	
			-	핵심교양(균형이수)1영역	3-3-0	
			-	핵심교양(균형이수)2영역	3-3-0	
		기초	1-1	영어1	2-2-0	
			1-2	영어2	2-2-0	
			1-2	기초글쓰기	3-3-0	
			1-1	기초수학	3-3-0	
			1-1	일반물리학1	3-3-0	
			1-1	일반물리학실험1	1-0-2	
			1-1	공업통계학★	3-3-0	
			1-2	미분적분학	3-3-0	
			1-2	일반물리학2	3-3-0	
			1-2	컴퓨터활용및실습	3-2-2	
			2-1	정보통계학및실습	3-2-2	
			2-1	프로그래밍언어및실습	3-2-2	
			2-1	공업수학(1)	3-3-0	
			2-2	공업수학(2)	3-3-0	
	전공	1-2	프로그래밍언어개론및실습★	3-2-2		
		2-1	회로이론	3-3-0		
		2-1	디지털공학및실습	2-1-2		
		4-1	캡스톤디자인(1)	3-2-2		
		4-1	캡스톤디자인(2)	3-2-2		
		3-1~4-2	현장실습(1)~(4) 또는 (택1) 실험실인턴십*	3-0-0 0-0-0		

년도	이수구분		학년/학기	과목	학점	비고
2018	교양	핵심	1-1	비전있는대학생활	2-2-0	
			-	핵심교양(균형이수)1영역	3-3-0	
			-	핵심교양(균형이수)2영역	3-3-0	
		기초	1-1	영어1	2-2-0	
			1-2	영어2	2-2-0	
			1-2	기초글쓰기	3-3-0	
			1-1	기초수학	3-3-0	
			1-1	일반물리학1	3-3-0	
			1-1	일반물리학실험1	1-0-2	
			1-1	공업통계학★	3-3-0	
			1-2	미분적분학	3-3-0	
			1-2	일반물리학2	3-3-0	
			1-2	컴퓨터활용및실습	3-2-2	
			2-1	정보통계학및실습	3-2-2	
			2-1	프로그래밍언어및실습	3-2-2	
			2-1	공업수학(1)	3-3-0	
			2-2	공업수학(2)	3-3-0	
	전공	1-2	프로그래밍언어기초★	3-2-2		
		2-1	회로이론	3-3-0		
		2-1	디지털공학및실습	2-1-2		
		4-1	캡스톤디자인(1)	3-2-2		
		4-1	캡스톤디자인(2)	3-2-2		
		3-1~4-2	현장실습(1)~(4) 또는 (택1) 실험실인턴십*	3-0-0 0-0-0		

년도	이수구분		학년/학기	과목	학점	비고	
2019	교양	핵심	1-1	비전있는대학생활	2-2-0		
			-	핵심교양(균형이수)1영역	3-3-0		
			-	핵심교양(균형이수)2영역	3-3-0		
		기초	1-1	영어1	2-2-0		
			1-2	영어2	2-2-0		
			1-2	기초글쓰기	3-3-0		
			1-1	기초수학	3-3-0		
			1-1	일반물리학1	3-3-0		
			1-1	일반물리학실험1	1-0-2		
			1-1	공업통계학★	3-3-0		
			1-2	미분적분학	3-3-0		
			1-2	일반물리학2	3-3-0		
			1-2	컴퓨터활용및실습	3-2-2		
			2-1	정보통계학및실습	3-2-2		
			2-1	프로그래밍언어및실습	3-2-2		
			2-1	공업수학(1)	3-3-0		
			2-2	공업수학(2)	3-3-0		
			전공	1-2	프로그래밍언어기초★	3-2-2	
				2-1	회로이론	3-3-0	
	2-1	디지털공학및실습		2-1-2			
	4-1	캡스톤디자인(1)		3-2-2			
	4-1	캡스톤디자인(2)		3-2-2			
		3-1~4-2	현장실습(1)~(4) 또는 (택1) 실험실인턴십*	3-0-0 0-0-0			

년도	이수구분		학년/학기	과목	학점	비고	
2020	교양	핵심	1-1	비전있는대학생활	2-2-0		
			-	핵심교양(균형이수)1영역	3-3-0		
			-	핵심교양(균형이수)2영역	3-3-0		
		기초	1-1	영어1	2-2-0		
			1-2	영어2	2-2-0		
			1-2	기초글쓰기	3-3-0		
			1-1	기초수학	3-3-0		
			1-1	일반물리학1	3-3-0		
			1-1	일반물리학실험1	1-0-2		
			1-1	선형대수학★	3-3-0		
			1-2	미분적분학	3-3-0		
			1-2	일반물리학2	3-3-0		
			1-2	컴퓨터활용및실습	3-2-2		
			2-1	정보통계학및실습	3-2-2		
			2-1	프로그래밍언어및실습	3-2-2		
			2-1	공업수학(1)	3-3-0		
			2-2	공업수학(2)	3-3-0		
			전공	1-2	C언어★	3-2-2	
				2-1	회로이론	3-3-0	
	2-1	디지털공학및실습		2-1-2			
	4-1	캡스톤디자인(1)		3-2-2			
	4-1	캡스톤디자인(2)		3-2-2			
	3-1~4-2	현장실습(1)~(4) 또는 (택1) 실험실인턴십*		3-0-0 0-0-0			

년도	이수구분		학년/학기	과목	학점	비고
2021		일반	1-1	비전있는대학생활★	2-2-0	
			-	핵심교양(균형이수)1영역	3-3-0	
	핵심		-	핵심교양(균형이수)2영역	3-3-0	
			-	핵심교양(균형이수)3영역★	3-3-0	
			-	핵심교양(균형이수)3영역★	3-3-0	
	교양		1-1	영어1	2-2-0	
			1-2	영어2	2-2-0	
			1-2	기초글쓰기	3-3-0	
			1-1	기초수학	3-3-0	
		기초	1-1	일반물리학1	3-3-0	
			1-1	컴퓨터활용및실습★	3-2-2	
			1-2	미분적분학	3-3-0	
			1-2	일반물리학2	3-3-0	
			1-2	파이썬을활용한자료구조★	3-2-2	
			2-1	매트랩프로그래밍★	3-2-2	
			2-1	프로그래밍언어및실습	3-2-2	
			2-1	공업수학(1)	3-3-0	
			2-2	공업수학(2)	3-3-0	
	전공		1-2	C언어★	3-2-2	
			2-1	회로이론	3-3-0	
			2-1	디지털공학및실습	2-1-2	
			4-1	캡스톤디자인(1)	3-2-2	
			4-1	캡스톤디자인(2)	3-2-2	
			3-1~4-2	현장실습(1)~(4) 또는 (택1) 실험실인턴십*	3-0-0 0-0-0	

년도	이수구분		학년/학기	과목	학점	비고
2022		일반	1-1	비전있는대학생활★	2-2-0	
			-	핵심교양(균형이수)1영역	3-3-0	
	핵심		-	핵심교양(균형이수)2영역	3-3-0	
			-	핵심교양(균형이수)3영역★	3-3-0	
			-	핵심교양(균형이수)4영역★	3-3-0	
	교양		1-1	영어1	2-2-0	
			1-2	영어2	2-2-0	
			1-2	기초글쓰기	3-3-0	
			1-1	기초수학	3-3-0	
		기초	1-1	일반물리학	3-3-0	
			1-1	컴퓨터활용및실습★	3-2-2	
			1-2	미분적분학	3-3-0	
			1-2	파이썬을활용한자료구조★	3-2-2	
			2-1	매트랩프로그래밍★	3-2-2	
			2-1	프로그래밍언어및실습	3-2-2	
			2-1	공업수학(1)	3-3-0	
			2-2	공업수학(2)	3-3-0	
	전공		1-1	파이썬프로그래밍★	3-3-0	
			1-2	C언어★	3-2-2	
			2-1	회로이론	3-3-0	
			2-1	디지털공학및실습	2-1-2	
			4-1	캡스톤디자인(1)	3-2-2	
			4-1	캡스톤디자인(2)	3-2-2	
			3-1~4-2	현장실습(1)~(4) 또는 (택1) 실험실인턴십*	3-0-0 0-0-0	