

정보통신공학전공 학과 안내자료

▶ 정보통신공학전공 소개

21세기 4차 산업혁명 시대를 주도하는 정보통신공학은 현실 세계에서 발생하는 수많은 정보들을 가공하고 처리하는 다양한 이론과 기법들을 학습하고 연구하는 첨단 학문입니다. 컴퓨터정보통신공학부 정보통신공학전공에서는 국가 성장 동력의 핵심이 되는 차세대 이동통신, 임베디드 시스템, 유비쿼터스 컴퓨팅, 빅데이터, 인공지능(AI) 등의 정보 통신 분야를 이끌어갈 창의적 인재를 육성하고자 정보통신의 기본이론과 새로운 기술을 연계한 교과과정을 편성하여 하드웨어와 소프트웨어 분야의 지식을 두루 갖추도록 하고 있습니다.

▶ 정보통신공학전공 교수소개

	<p>강영홍 교수</p> <ul style="list-style-type: none"> • 전공 위성통신/이동통신 • 담당교과목 정보통신개론/통신이론 • 연구실실 공대3호관(전자정보관) 5층 512호 • 실험실실 위성통신실험실 • 전화 063-469-4693 • 이메일 yhkang@kunsan.ac.kr
	<p>최연성 교수</p> <ul style="list-style-type: none"> • 전공 기계시각/인공지능 • 담당교과목 인공지능/객체지향프로그래밍및실습 • 연구실실 공대3호관(전자정보관) 4층 411호 • 실험실실 기계시각실험실 • 전화 063-469-4708 • 이메일 yschoi@kunsan.ac.kr
	<p>이재완 교수</p> <ul style="list-style-type: none"> • 전공 분산시스템, 센서네트워크 • 담당교과목 자료구조/운영체제/데이터베이스 • 연구실실 공대3호관(전자정보관) 4층 407호 • 실험실실 분산시스템실험실 • 전화 063-469-4696 • 이메일 jwlee@kunsan.ac.kr
	<p>나인호 교수(전공주임)</p> <ul style="list-style-type: none"> • 전공 멀티미디어시스템/임베디드시스템 • 담당교과목 임베디드시스템/통신프로토콜 • 연구실실 공대3호관(전자정보관) 5층 513호 • 실험실실 멀티미디어통신실험실 • 전화 063-469-4697 • 이메일 ihra@kunsan.ac.kr
	<p>이영석 교수</p> <ul style="list-style-type: none"> • 전공 정보보안/이동컴퓨팅 • 담당교과목 데이터통신/정보보안개론 • 연구실실 공대3호관(전자정보관) 4층 406호 • 실험실실 보안 및 이동컴퓨팅 실험실 • 전화 063-469-4695 • 이메일 leeys@kunsan.ac.kr
	<p>양현호 교수</p> <ul style="list-style-type: none"> • 전공 유비쿼터스시스템 • 담당교과목 컴퓨터프로그래밍/신호및시스템설계 • 연구실실 공대3호관(전자정보관) 5층 508호 • 실험실실 유비쿼터스시스템실험실 • 전화 063-469-4857 • 이메일 hhyang@kunsan.ac.kr

	<p>강상기 교수</p> <ul style="list-style-type: none"> • 전공 전파공학(RF/MW시스템 및 부품) • 담당교과목 회로이론/전기자기학/회로망 • 연구실실 공대3호관(전자정보관) 4층 405호 • 실험실 무선기술실험실 • 전화 063-469-4858 • 이메일 skkang@kunsan.ac.kr
	<p>조한규 교수</p> <ul style="list-style-type: none"> • 전공 뇌인지과학/인공지능/의료정보 • 담당교과목 입문설계/IoT응용및실습 • 연구실실 공대3호관(전자정보관) 5층 509호 • 실험실 미정 • 전화 063-469-4694 • 이메일 hgjo@kunsan.ac.kr

▶ 정보통신공학전공 교과과정

2021학년도 교양 교과과정

이수구분	학수구분	교과목명	학이실 점론습	이수학년 /학기	비고
기초교양(공통이수, 계열기초, 코딩) 및 일반교양 '비전 있는 대학생' 교과목 (공학인증 MSC 교과목 포함)	일반	비전있는 대학생학	2-2-0	1/1	
	기초	영어1	2-2-0	1/1	
	기초	일반수학	3-3-0	1/1	
	기초	정보통계학및실습	3-2-2	1/1	
	기초	컴퓨터활용 및 실습	3-2-2	1/1	
	기초	기초글쓰기	3-3-0	1/2	
	기초	영어2	2-2-0	1/2	
	기초	미분방정식 및 연습	3-2-2	1/2	
	기초	파이썬을 활용한 자료구조	3-2-2	1/2	
	기초	프로그래밍언어 및 실습	3-2-2	1/2	
	기초	공업수학	3-3-0	2/1	
	기초	수치해석	3-2-2	2/2	
계			33		

2021학년도 전공 교과과정

특성화과목표시 ♣ 격년제 과목 ◎ 교직필수 과목 ※ 선수지정 과목 ■

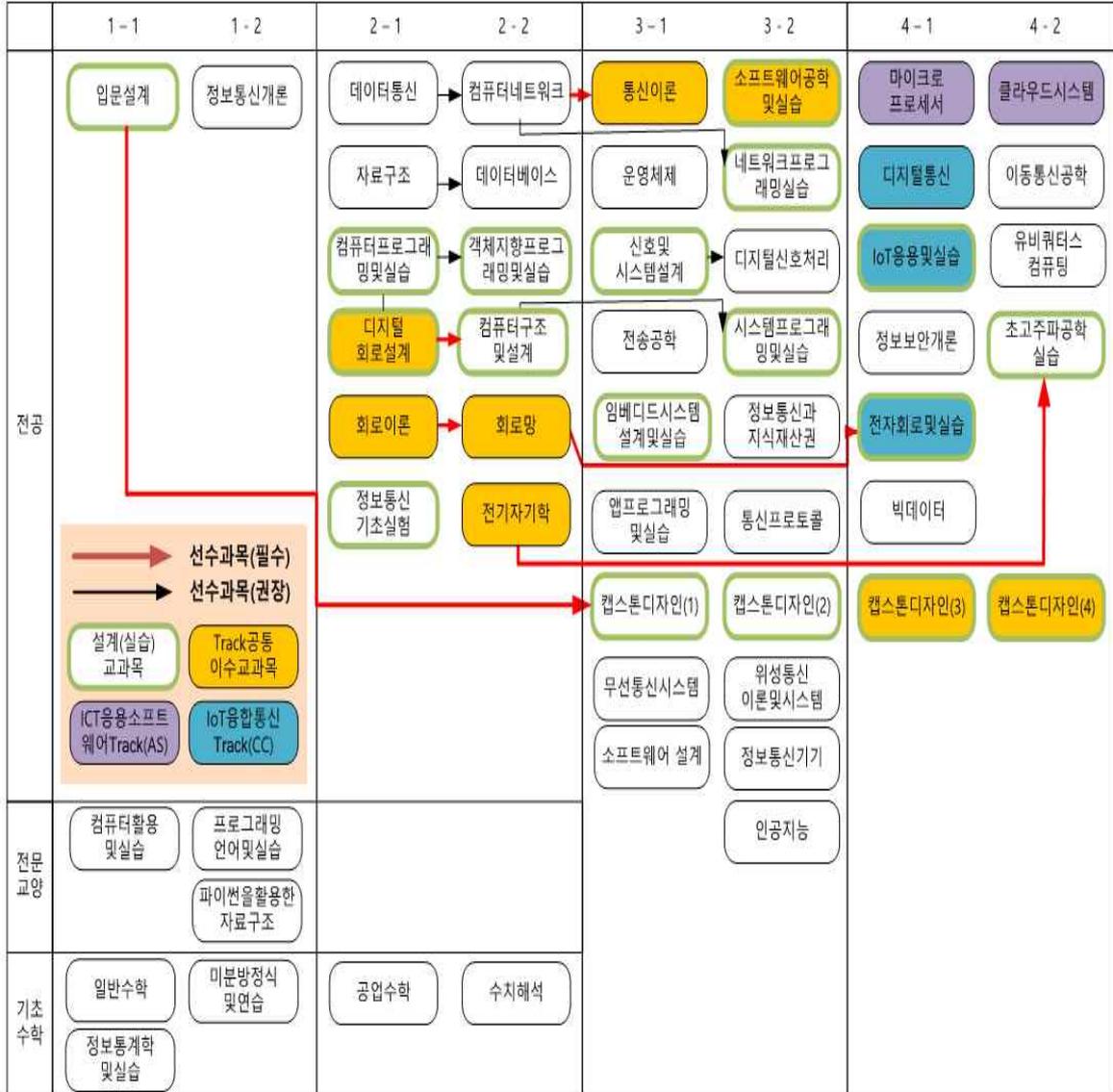
학년	학기	이수구분	교과목번호	교과목명(영문)	학점	이론	실습
1	1	전필	111353	※입문설계(Introduction to Engineering Design)	3	2	2
	2	전필	102942	※정보통신개론(Introduction to Information & Telecommunication)	3	2	2
2	1	전선	100721	데이터통신(Data Communications)	3	3	0
			102659	자료구조(Data Structure)	3	2	2
		AS/CC	106635	※회로이론(Circuit Theory)	3	2	2
			110335	컴퓨터프로그래밍및실습(Computer Programming & Lab.)	3	2	2
			110520	◎전기전자통신교과교육론(Education Theory of Electrical & Electronic & Communication)	(3)	3	0
		AS/CC	110601	디지털회로설계(Digital Circuit design)	3	2	2
			111227	※정보통신기초실습(Information & telecommunication Basic Lab.)	2	0	4
	2	전선	100709	데이터베이스(Database)	3	2	2
			AS/CC	102760	※전기자기학(Electromagnetics)	3	2
			114676	■컴퓨터구조및설계(Computer System Architecture & Design)	3	2	2
			103338	컴퓨터네트워크(Computer Networks)	3	3	0
		AS/CC	110336	■회로망(Circuit Networ)	3	2	2
			110521	◎전기전자통신교과교재및연구법(Study and Instruction Method of Teaching Materials on Electrical & Electronic & Communication)	(3)	3	0
			113708	♣객체지향프로그래밍및실습(Object-oriented Programming & Lab.)	3	2	2
3	1	전선	102234	운영체제(Operating System)	3	2	2
			AS/CC	103470	※통신이론(Communication Theory)	3	2
			104024	현장실습(1)(Field Practice(1))	(3)	0	0
			107279	■캡스톤디자인(1)(Capston Design(1))	2	0	4
			110522	◎전기전자통신교과논리및논술(Education of logic and essay on Engineering)	(2)	2	0
			111228	신호및시스템설계(Signal and System Design)	3	2	2
			111233	무선통신시스템(Wireless Communication System)	3	3	0
			102835	전송공학(Transmission Engineering)	3	3	0
			107702	임베디드시스템설계및실습(Embedded System Design & Lab.)	3	2	2
			113709	♣앱프로그래밍및실습(App. Programming & Lab.)	3	2	2
		113710	소프트웨어설계(Software design)	3	2	2	
	2	전선	100908	디지털신호처리(Digital Signal Processing)	3	2	2
			AS/CC	101608	소프트웨어공학및실습(Software Engineering & Lab.)	3	2
			101800	시스템프로그래밍및실습(System Programming & Lab.)	3	2	2
			104025	현장실습(2)(Field Practice(2))	(3)	0	0
			107280	캡스톤디자인(2)(Capston Design(2))	2	0	4
			110326	네트워크프로그래밍실습(Network Programming & Lab.)	3	2	2
			113020	※위성통신이론및시스템(Satellite communication theory & system)	3	3	0
			103473	통신프로토콜(Communication Protocols)	3	3	0
			102944	※정보통신기기(Telecommunications Machine)	3	3	0
		112774	♣정보통신과지식재산권(Information Telecommunication and Intellectual Property)	2	2	0	
		102472	인공지능(Artificial Intelligence)	3	3	0	

4	1	전선	113711	정보보안개론(Introduction to Information Security)	3	3	0	
		CC	110332	■※♣전자회로및실습(Electronic Circuit & Lab.)	3	2	2	
		AS/CC	107281	캡스톤디자인(3)(Capston Design(3))	2	0	4	
			107752	현장종합실습(1)(Comprehensive Field Practice(1))	(15)	0	0	
			104026	현장실습(3)(Field Practice(3))	(3)	0	0	
		CC	113147	♣IoT응용및실습(IoT application & Lab.)	3	2	2	
		AS	100954	※마이크로프로세서(Microprocessor)	3	2	2	
		CC	104866	※디지털통신(Digital Communication)	3	3	0	
				빅데이터(Big Data)	2	1	2	
	2	전선	104027	현장실습(4)(Field Practice(4))	(3)	0	0	
		AS/CC	107282	캡스톤디자인(4)(Capston Design(4))	2	0	4	
			107753	현장종합실습(2)(Comprehensive Field Practice(2))	(15)	0	0	
			107330	유비쿼터스컴퓨팅(Ubiquitous Computing)	3	3	0	
		AS	113381	♣클라우드시스템(Cloud System)	3	3	0	
			109775	※♣이동통신공학(Mobile Communication Engineering)	3	3	0	
			113712	■초고주파공학실습(Microwave Engineering Lab.)	1	0	2	
				계(과목/학점)	45과목/126학점(50학점)			176 (50)

선수지정 과목

교과목 번호	교과목명 (선수지정과목)	학년/학기	교과목 번호	선수과목	학년/학기
103323	컴퓨터구조및설계	2/2	110601	디지털회로설계	2/1
110336	회로망	2/2	106635	회로이론	2/1
110332	전자회로및실습	4/1	110336	회로망	2/2
107279	캡스톤디자인(1)	3/1	111353	입문설계	1/1
113712	초고주파공학실습	4/2	102760	전기자기학	2/2

정보통신 심화과정 이수체계도



2021학년도 졸업사정

입 학	2020학년도		
구 분	교양	전공	전체
졸업학점	45학점 (기초교양 31학점, 핵심교양 12학점, 일반교양2학점)	72학점	
필수 이수과목	1-1 비전있는대학생활 영어1, 일반수학 정보통계학및실습, 컴퓨터활용및실습 1-2 기초글쓰기, 영어2 미분방정식및연습, 파이썬을 활용한 자료구조 프로그래밍언어및실습 2-1 공업수학 2-2 수치해석	입문설계 정보통신개론 회로이론 디지털회로설계 전기자기학 회로망 통신이론 소프트웨어공학및실습	130 학점
	핵심교양 네 영역 각각 3학점씩 이수	캡스톤디자인(1) 캡스톤디자인(2) 캡스톤디자인(3) 캡스톤디자인(4) Track과목(2~3개)	
트랙과목	[AS] 마이크로프로세서, 클라우드시스템 [CC] 디지털통신, IoT응용및실습, 전자회로및실습		
비 고	<ul style="list-style-type: none"> • 핵심교양 네 영역서 3학점 이상 총 12학점 이상 이수 • 반드시 1개의 트랙을 선택하여야 하며, 선택한 트랙의 필수 교과목은 전부 이수 		

★ 주의사항

1. 전 학년 총 평점평균이 1.75이상이어야 함
2. '교직 / 다전공 / 모집단위간이동' 해당자는 별도 상담요망
3. 입학년도 기준으로 적용

컴퓨터정보통신공학부 정보통신공학전공 성적장학금 지원 조건

분야	배점	내 용	비 고					
필수사항	00	1. 어학성적표(매 학기 교내 토익 또는 정규 토익 응시해야 함.)						
학과활동	10	2. 학과활동 참여 : 활동점수 × 0.5 사이버안전교육 : 2점 지도교수 상담 : 2점 MT : 3점 현장견학, 세미나, 초청강연회, 취업설명회 : 1점(최대 3점)	•참여현황은 학과사무실에게 문의					
학기성적	50	3. 총15학점 이상 및 전공 12학점이상, 다전공 시 9학점 이상 이수 (1학년은 전공 3학점 이상) 계산법 : 취득성적 x 11.1 (예, 4.5점 x 11.1 = 49.95점)	•직전학기 평점평균 3.0이상, F학점이 없는 자 •4학년 2학기 장학금 신청 시 최소 12학점 중 전공 6학점이상 •캡스톤디자인 이수시 3학년의 경우 전공 11학점, 4학년의 경우 전공 8학점 이상 이수					
어 학	20	4. TOEFL, TOEIC, TEPS, G-TELP, JPT, JLPT, HSK, ZD, ZMP ● 어학 점수 10점	•모의TOEIC은 장학금 신청 요건으로는 인정하나, 장학생 선발시 점수화 하지 않음 •정규토익 점수는 유효기간 내에서만 인정 (장학금 신청 시 제출했던 성적표는 불인정) •이전에 제출했던 점수 중에서 최고 점수와 장학금 신청시 제출한 점수를 비교하여 항상도 점수 산정 •이전에 제출한 점수가 없는 경우 항상도 점수 산정 안됨 •어학 점수와 항상도 점수를 합산하여 산정 •정규토익, 모의토익 모두 학기 중 치른 시험만 인정.					
		<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="text-align: center;">TOEIC</th> <th style="text-align: center;">신HSK</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>750점 이상 10점, 700점 이상 9점, 650점 이상 8점, 600점 이상 7점, 550점 이상 6점, 500점 이상 5점, 450점 이상 4점, 400점 이상 3점, 300점 이상 2점, 300점 미만 1점.</td> <td>5급 210점 이상 10점, 5급 210점 미만 9점 4급 210점 이상 8점, 4급 210점 미만 7점 3급 210점 이상 6점, 3급 210점 미만 5점 2급 150점 이상 4점, 2급 150점 미만 3점 1급 150점 이상 2점, 1급 150점 미만 1점</td> </tr> </tbody> </table> <p>● 항상도 점수 10점</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="text-align: center;">TOEIC</th> <th style="text-align: center;">신HSK</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>300점 이상 항상 10점, 270점 이상 항상 9점, 240점 이상 항상 8점, 210점 이상 항상 7점, 180점 이상 항상 6점, 150점 이상 항상 5점, 120점 이상 항상 4점, 90점 이상 항상 3점, 60점 이상 항상 2점, 30점 이상 항상 1점</td> <td>(단, 같은 항상도 재 달성시 반영 불가.) 6급 항상 10점, 5급 210점 이상 항상 9점, 5급 210점 미만 항상 8점, 4급 210점 이상 항상 7점, 4급 210점 미만 항상 6점, 3급 210점 이상 항상 5점, 3급 210점 미만 항상 4점, 2급 150점 이상 항상 3점, 2급 150점 미만 항상 2점, 1급 150점 이상 항상 1점</td> </tr> </tbody> </table>		TOEIC	신HSK	750점 이상 10점, 700점 이상 9점, 650점 이상 8점, 600점 이상 7점, 550점 이상 6점, 500점 이상 5점, 450점 이상 4점, 400점 이상 3점, 300점 이상 2점, 300점 미만 1점.	5급 210점 이상 10점, 5급 210점 미만 9점 4급 210점 이상 8점, 4급 210점 미만 7점 3급 210점 이상 6점, 3급 210점 미만 5점 2급 150점 이상 4점, 2급 150점 미만 3점 1급 150점 이상 2점, 1급 150점 미만 1점	TOEIC
TOEIC	신HSK							
750점 이상 10점, 700점 이상 9점, 650점 이상 8점, 600점 이상 7점, 550점 이상 6점, 500점 이상 5점, 450점 이상 4점, 400점 이상 3점, 300점 이상 2점, 300점 미만 1점.	5급 210점 이상 10점, 5급 210점 미만 9점 4급 210점 이상 8점, 4급 210점 미만 7점 3급 210점 이상 6점, 3급 210점 미만 5점 2급 150점 이상 4점, 2급 150점 미만 3점 1급 150점 이상 2점, 1급 150점 미만 1점							
TOEIC	신HSK							
300점 이상 항상 10점, 270점 이상 항상 9점, 240점 이상 항상 8점, 210점 이상 항상 7점, 180점 이상 항상 6점, 150점 이상 항상 5점, 120점 이상 항상 4점, 90점 이상 항상 3점, 60점 이상 항상 2점, 30점 이상 항상 1점	(단, 같은 항상도 재 달성시 반영 불가.) 6급 항상 10점, 5급 210점 이상 항상 9점, 5급 210점 미만 항상 8점, 4급 210점 이상 항상 7점, 4급 210점 미만 항상 6점, 3급 210점 이상 항상 5점, 3급 210점 미만 항상 4점, 2급 150점 이상 항상 3점, 2급 150점 미만 항상 2점, 1급 150점 이상 항상 1점							
지도교수 추천	5	5. 지도학생 10명당 1명 추천	•단, 지도학생이 10명 이상일 경우 끝 단위가 7명 이상은 1명 추가 할 수 있음					
취업에 유리한 조건	15	6. 특허 등록 및 출원 (N : 발명인 혹은 출원인 수) : 최대10점 인정 - 특허 등록 : 10점 (10/N) - 특허 출원 : 5점 (5/N)	•특허 등록증 사본 혹은 출원 서류 •이전 장학금 신청 시 제출한 실적 불인정					
		7. 논문 게재 (N : 저자 수) : 최대10점 인정 - 국내학술지 이상 논문 게재 : 10점 (10/N) - 국내학술대회 이상 논문 발표 : 5점 (5/N)	•논문 별채본 혹은 학술대회발표논문집 사본 제출 •이전 장학금 신청 시 제출한 실적 불인정					
		8. 산업기사 이상 자격 취득자 (해당 학기내) : 최대10점 인정 - 기사 : 10점 / 산업기사 : 5점	•기사자격증 : 정보처리, 전자계산기, 정보통신, 무선설비, 방송통신(5개) •산업기사자격증 : 전자계산기, 정보통신, 통신선로, 무선설비, 방송통신, 정보처리(6개) •이전 장학금 신청 시 제출한 실적 불인정					
		9. 국내외의 전공 관련 전시회 작품 출품 및 입상자 : 최대10점 인정 - 전국 규모 이상 작품 입상 : 10점 (10/N) - 도내 규모 작품 입상 : 6점 (6/N) - 전국 규모 이상 작품 출품 : 6점 (6/N) - 도내 규모 작품 출품 : 3점 (3/N) - 학내 작품 출품 : 2점 (2/N)	•입상은 동상(3등상) 이상만 가능 •작품 출품 증빙 서류 •출품 및 입상 점수 합산 가능 •이전 장학금 신청 시 제출한 실적 불인정					
		10. 인턴사원 경력 : 최대10점 인정 - 근무 일수 x 1/6 (예, 60일 x 1/6 = 10점)	•종업원 50명 이상인 회사, 8시간/1일 기준인턴사원 증빙 서류 •이전 장학금 신청 시 제출한 실적 불인정					
		11. 전공 관련 교육기관 주최의 교육(연수)수료자 : 최대10점 인정 - 교육 일수 x 1/6 (예, 60일 x 1/6 = 10점)	•교육기관 1일 교육시간은 8시간을 기준으로 함 - 교육 수료증 필 (자격증 취득위한 학원수강 및 사설학원은 제외) •이전 장학금 신청 시 제출한 실적 불인정					
12. 각종자격증 : 최대 10점 인정 - 5점 : ORACLE(DB, JAVA 각각 5점), 지식재산능력시험 - 2점 : MOS, 컴퓨터활용능력 1급	•이전 장학금 신청 시 제출한 실적 불인정							
총점	100	총점 고득점 순으로 선발						