

## 2015학년도 졸업학점 및 교양 이수 교과목

### <전체 졸업학점>

핵심영역 3개 영역 각 1과목씩 이수

교양과목 최대 인정학점은 43학점  
(예) 교양을 50학점 이수해도 졸업학점 계산 시 포함되지 않음

교양과정				전공과정	자유선택 과정	계
필수(기초)	핵심	일반	계			
23	11	9	43	72	15	130

### <BSM 이수학점>

기초수학	기초과학	교양합계 (18학점 이상)
9	4	13

### <전공 설계/실습 이수학점>

설계	실습	전공합계	비고
17	34	51	

### <교양 이수 교과목>

학기	1				2			
학년	구분	교과목명	학점	담당교원	구분	교과목명	학점	담당교원
1	핵심-중점	비전있는 대학생활	2		기초공통	기초글쓰기	3	
	기초공통	영어(1)	2		기초공통	영어(2)	2	
	기초과학	일반물리학(1)	3		기초수학	미분적분학	3	
	기초과학	일반물리학실험(1)	1		기초수학	미분방정식및연습	3	이기송
	기초수학	일반수학	3		기초전산	프로그래밍언어및실습	3	양현호
	일반-3영역	컴퓨터활용및실습	3					
	전공	입문설계	3		전공	정보통신개론	3	
소계			17				17	
2	일반-3영역	공업수학(1)	3		일반-3영역	공업수학(2)	3	강상기
소계			3				3	

### 컴퓨터·정보(공)학교육인증기준2015(KCC2015)

컴퓨터·정보(공)학 프로그램은 프로그램 학습성표를 달성할 수 있도록 교과과정을구성하여 운영하여야 한다. 교과과정은 교과영역별 최소 이수 학점을 만족할 수 있도록 편성되어야 하고 교과목 운영 실적이 관리되어야 한다.

- 3.1 컴퓨터·정보(공)학교육 프로그램은 프로그램 학습성표를 달성할 수 있도록 교과과정을 체계적으로 편성하고 운영하여야 한다.
- 3.2 **수학과 기초과학 교과목을 18학점 이상** 이수하도록 편성하여야 한다.
- 3.3 컴퓨터·정보(공)학주제 교과목을 **설계 및 실험·실습 교과목을 포함하여 60학점 이상** 이수하도록 편성하여야 한다. 단, 설계 교과목에는 기초설계 및 종합설계 교과목을 포함하여야 한다.
- 3.4 프로그램 학습성표를 달성하는데 필요한 교양 교과목을 이수하도록 편성하여야 한다.

### 정보기술(공)학 및 유사명칭 프로그램에 대한 인증기준

#### 3. 교과과정

- 1) 학생들은 수학이나 기초 과학 교과목을 이수하여야 한다. 단, 공학사를 배출하는 프로그램인 경우 **기초과학 과목 중 최소한 한 분야는 실험을 반드시 포함**해야 한다.
- 2) 학생들은 정보기술과 관련된 기초 교과목, 이를 구현할 수 있는 프로그래밍 교과목을 이수하여야 한다.
- 3) 학생들이 반드시 이수하여야 하는 교과목에는 정보 관리 및 관련된 프로그래밍, 웹 기반 소프트웨어 개발, 분산 환경 기반 네트워킹 프로그래밍, 시스템 운용 및 관리, 컴퓨터 보안 관리와 관련된 교과목을 포함하여야 한다.
- 4) 학생들은 요소설계와 종합설계를 포함하여 최소 12학점 이상의 설계교과목 이수하여야 한다.