

[소프트웨어학부 인공지능융합전공] 졸업요건 안내

1 학위수여 기준 <모든 요건 이수 필수>

구 분	자 격	비 고
① 학 기	정규학기* 이상 이수한 재학생 *신입생 8학기, 편입생 4학기 ^{주1)}	- 휴학생 불가 - 조기졸업자: 6학기이상 이수
② 학 점	입학연도(학번) ^{주2)} 및 학과별 졸업학점	- 학과지정교양과목 및 전공필수과목 이수포함
③ 성 적	총 평점평균 1.75 이상	- 조기졸업자: 총 평점평균 4.2 이상

주1) 편입생인 경우 ① 정규학기(나 몇4학기)이상 이수, ② 편입학번의 학년을 기준으로 교과과정을 적용하나 편입학번 이후 교양/전공 필수과목 이수, ③ 편입 당시 판정된 동일계/비동일계 결정에 따른 전공 학점 이수

주2) 2019학번 이전 입학한 학생의 경우 복학 당시 학년에 맞춘 교과과정으로 적용 가능 (학생에게 가장 유리한 방안 적용)

2 전공별 졸업요건

학사학위 취득을 위해서는 단일전공 또는 복수전공^{주3)} 또는 공유전공^{주4)}을 이수하여야 합니다. 이 외에도 부전공을 이수하려면 원전공 및 부전공학과의 전공 21학점을 이수하여야 합니다.

주3) 복수전공: 원전공과 더불어 타전공, 공유전공, 융합/연계전공 중 하나를 포함하여 2개 이상의 전공을 이수하는 경우

주4) 공유전공: 교내 2개 이상의 전공 교원이 참여하여 별도의 융합 교과과정을 개설하여 운영하는 전공

① 단일전공(원전공)

- 학점** 학번기준
- 교양** 학번기준
- 교양 학과지정과목 이수
- 교양 영역별 과목 이수
- 전공** 학번기준
- 졸업 소요 전공학점 충족
- 전공 필수 과목 이수
- 졸업시험/논문** 70점 이상

② 복수전공

- 학점** 학번기준
- 교양** 학번기준(원전공)
- 전공**
- 복수전공 36학점/원전공 36학점을 포함하여 졸업 소요 원전공학점 충족
- 예) 졸업소요 원전공학점이 78학점인 경우 원전공 42학점, 복수 36학점 이상 이수하여야 함
- 전공 필수 과목
- (원전공) 학번기준
- (복수전공) 승인학년도 기준 복수 필수과목
- 졸업시험/논문** (원소속/복수) 70점 이상

③ 부전공(원전공, 부전공)

- 학점** 학번기준
- 교양** 학번기준(원전공)
- 전공**
- 부전공 21학점/전공학점*70%를 포함하여 졸업 소요 원전공학점 충족
- 예) 졸업소요 원전공학점이 78학점인 경우 원전공 57학점, 부전공 21학점 이상 이수하여야 함
- 전공 필수 과목
- (원전공) 학번기준
- (부전공) 승인학년도 기준 부전공필수과목
- 졸업시험/논문** (원소속) 70점 이상

공유전공

- 학점** 학번기준
- 교양** 학번기준(원전공)
- 전공**
- 공유전공과목 66학점 이상(편입생 45학점 이상) 충족
- 승인학년도 기준 공유전공 필수과목 이수
- 졸업시험/논문** 70점 이상

모집단위간 이동(전과)

- 학점** 승인연도 학년 기준
- 예) 2022학년도 4학년으로 전과한 경우 2019학년도 교과과정 적용
- 교양** 승인연도 학년 기준
- 1학년 지정과목부터 모두 이수
- 전공** 전과승인연도 학년 기준
- 1학년 지정과목부터 모두 이수
- 졸업시험/논문** 70점 이상

편입 (3학년)**학점** 편입 학년 기준 (편입인정학점 포함 총학점 이수)

예) 2022학년도 3학년 편입의 경우 2020학년도 교과과정 적용

교양 편입 학년 이후 교양 지정과목**전공**

- 동일계/비동일계 판정에 따라 동일계는 48학점 이상, 비동일계는 60학점 이상 이수
- 편입 학년 이후 전공 필수 과목 이수

졸업시험/논문 70점 이상**외국인 유학생****학점** 내국인 신입학/편입학과 동일**교양** 내국인 신입학/편입학과 동일**전공** 내국인 신입학/편입학과 동일**졸업시험/논문** 내국인 신입학/편입학과 동일**유학생 필수과목**

- (~2021학번) 3개 과목(아래 표 참조) 이수
- (2022학번~) 5개 과목(아래 표 참조) 이수
* 입학 시 TOPIK 4급 이상 취득 자 제외
- 필수과목(교과과정 참조)

~2021학번	2022학번~
한국어1/한국어2, 한국역사의 이해	초급/중급 말하기듣기, 초급 어휘문법, 초급 읽기, 초급 쓰기

TOPIK 취득 조건 학과별 토픽 기준 급수 취득**교직 이수****필요 학점** 22학점**기준** 교직 선발 학년도 기준**이수 과목**

- 교직과목 11과목 외 교직지정 전공과목 50학점 이상 이수

교직 과목	
교직이론(6개 이수)	교육학개론/ 교육철학 및 교육사/ 교육과정/ 교육방법 및 교육공학/ 교육심리/ 생활지도 및 상담/ 교육행정 및 교육경영
교직소양(3개 이수)	특수교육학개론/ 교직실무/ 학교폭력예방 및 학생의 이해
교육실습(2개 이수)	학교현장실습/ 교육봉사활동

교직지정 전공과목

입문설계/ 정보통신개론/ 회로이론/ 전자기기학/ 통신이론 or 디지털통신 (택1)/
 전화회로및실습 or 정보통신기초실험 or 마이크로프로세서 (택1)/ 이동통신공학 or 정보통신기기 (택1)/
 전기전자통신교과교육론/ 전기전자통신교과교재및연구법/ 전기전자통신교과논리 및 논술

기타 조건

- 교직 적성 및 인성검사 적격판정 2회
- 응급처치 및 심폐소생술 교육 이수 2회
- 성인지 교육 이수 2회
- 전공과목 50학점 이상 취득

3**교 육 과 정****1****학점**

- ① 학점기준: 최소기준(최대학점이 적용되는 영역은 "교양"만 있으며, 19학번 이후만 해당됨)
- ② 자유선택이란? 교양과목 제외한 타과 전공, OCU, KCU, 자유선택 과목, 교양 및 전공 학점 초과분 등
- ③ 복수/부전공의 경우 승인받은 연도를 기준으로 이수학점 결정
- ④ 2019학년도 이후 입학자의 경우 교양 상한선이 존재하므로 교양 이수 시 유의

1. 2011학년도 이전 입학자

교과과정	총 졸업학점	교양학점	① 단일전공		② 복수전공			③ 부전공			비고
			전공	자유선택	원전공	복수전공	자유선택	원전공	부전공	자유선택	
2000	130	31	72	27	36	36	27	72	21	6	복수/부 전공의 경우 승인 연도에 따라 학점 이수
2001	130	31	72	27	36	36	27	72	21	6	
2002	130	31	72	27	36	36	27	72	21	6	
2003	130	30	72	28	36	36	28	72	21	7	
2004	130	30	72	28	36	36	28	72	21	7	
2005	130	32	72	26	36	36	26	72	21	5	
2006	130	32	72	26	36	36	26	72	21	5	
2007	130	32	72	26	36	36	26	72	21	5	
2008	130	31	60	39	36	36	27	60	21	18	
2009	130	31	72	27	36	36	27	72	21	6	
2010	130	31	72	27	36	36	27	72	21	6	
2011	130	31	72	27	36	36	27	72	21	6	

2. 2018학년도 이전 입학자

교과과정	총 졸업학점	교양학점				① 단일전공		② 복수전공			③ 부전공			비고
		기초	핵심	일반	총	전공	자유 선택	원전공	복수 전공	자유 선택	원전공	부전공	자유 선택	
2012	130	9	28	12	49	72	9	36	36	9	72	21	0	복수/부전공의 경우 승인연도에 따라 학점 이수
2013	130	9	28	12	49	72	9	36	36	9	72	21	0	
2014	130	9	18	12	39	72	19	36	36	19	72	21	0	
2015	130	23	11	9	43	72	15	36	36	15	72	21	0	
2016	130	32	11	0	43	72	15	36	36	15	72	21	0	
2017	130	32	11	0	43	72	15	36	36	15	72	21	0	
2018	130	32	11	0	43	72	15	36	36	15	51	21	15	

3. 2019학년도 이후 입학자 (교양 최대학점 초과할 경우, 초과학점은 총 졸업학점에서 학점 미인정)

교과과정	총 졸업 학점	교양학점					❶ 단일전공		❷ 복수전공			❸ 부전공			비고
		기초	핵심	일반	총		전공	자유 선택	원전공	복수 전공	자유 선택	원전공	부전공	자유 선택	
					최소	최대									
2019	130	32	11	0	43	48	72	15	36	36	15	51	21	15	복수/부전공의 경우 승인연도에 따라 학점 이수
2020	130	28	11	0	39	48	72	19	36	36	19	51	21	19	
2021	130	31	12	2	45	48	72	13	36	36	13	51	21	13	
2022	130	25	12	2	39	48	72	19	36	36	19	51	21	19	
2023	130	19	12	2	33	48	90	7	54	36	7	69	21	7	

★ (학과명칭 변경) 컴퓨터정보통신공학부 정보통신공학전공 → 소프트웨어학부 인공지능융합전공 (2023)

4. 편입학생 (3학년)

판정결과	총 졸업학점	편입인정학점	전공	자유선택	비고
동일계	130	65학점 이내 (학사편입 67학점)	48	총 졸업학점 - 편입인정학점 - 전공학점	3학년 편입만 해당
비동일계	130	65학점 이내 (학사편입 67학점)	60	총 졸업학점 - 편입인정학점 - 전공학점	

2 필수이수교과목

☐ 교양 지정과목 (편입학의 경우 편입학년 이후 지정과목만 이수)

- ① 적용되는 교과과정 상 지정과목이 폐지되었을 경우 동일·대체 교과목으로 이수
 ※ 동일·대체 교과목이 미지정된 경우 이수 불필요
- ② 모집단위간 이동 학생의 경우 적용 교과과정상 모든 지정과목 이수
- ③ 편입생은 편입학년 이후 지정과목만 이수

교과 과정	학년 구분	1학년			2학년			3학년/4학년		
		과목명	학 점		과목명	학 점		과목명	학 점	
			1학기	2학기		1학기	2학기		1학기	2학기
2000 2001 2002	교양	국어와 작문		2						
		영어		2						
		영어회화	1							
		(택1) 인터넷활용및실습 컴퓨터활용및실습 컴퓨터언어및실습	2							
		일반물리학	3							
		일반수학(1)	3							
		정보화세계		3						
		일반수학(2)		3						
2003 2004	교양	전기물리학	3							
		기초공학수학(1)	3							
		정보화세계		3						
		기초공학수학(2)		3						
2005 2006 2007	교양	작문과 화법		2						
		영어회화(1)	1							
		컴퓨터활용 및 실습		1						
		(택1)초급영어/중급영어	2							
		영어회화(2)		1						
		실용한문연습	1							
		일반수학(1)	3							
		일반물리학		3						
		일반수학(2)		3						

교과 과정	학년	1학년			2학년			3학년/4학년		
	구분	과목명	학 점		과목명	학 점		과목명	학 점	
			1학기	2학기		1학기	2학기		1학기	2학기
2008	교양	비전있는 대학생활설계	2							
		평생학습전략		2						
		미분적분학(1)	3							
		컴퓨터활용 및 실습	3							
		초급영어		3						
		미분적분학(2)		3						
2009	교양	비전있는 대학생활설계	2							
		평생학습전략		2						
		컴퓨터활용 및 실습	3							
		일반물리학 및 실험(1)	3							
		기초수학	3							
		초급영어		3						
		일반화학		3						
2010 2011	교양	비전있는 대학생활설계	2		평생학습전략		2			
		컴퓨터활용 및 실습	3							
		일반물리학 및 실험(1)	3							
		기초수학	3							
		초급영어		3						
		일반화학		3						
2012	기초	비전있는 대학생활	2							
	기초	글쓰기		3						
	기초	영어(1)	2							
	기초	영어(2)		2						
	핵심	기초수학	3		공업수학(1)	3				
	핵심	미분적분학(1)	3		공업수학(2)		3			
	핵심	일반물리학(1)	3							
	핵심	일반물리학실험(1)	1							
	핵심	컴퓨터활용 및 실습	3							
	핵심	미분적분학(2)		3						
	핵심	일반물리학(2)		3						
	핵심	일반물리학실험(2)		1						
	핵심	일반화학		3						
	핵심	프로그래밍언어 및 실습		3						

교과 과정	학년	1학년			2학년			3학년/4학년		
	구분	과목명	학 점		과목명	학 점		과목명	학 점	
			1학기	2학기		1학기	2학기		1학기	2학기
2013	기초	비전있는 대학생활	2							
	기초	글쓰기		3						
	기초	영어(1)	2							
	기초	영어(2)		2						
	핵심	기초수학	3		공업수학(1)	3				
	핵심	미분적분학(1)	3		공업수학(2)		3			
	핵심	일반물리학(1)	3							
	핵심	일반물리학실험(1)	1							
	핵심	컴퓨터활용 및 실습	3							
	핵심	미분적분학(2)		3						
	핵심	일반물리학(2)		3						
	핵심	프로그래밍언어 및 실습		3						
2014	기초	비전있는 대학생활	2							
	기초	글쓰기		3						
	기초	영어(1)	2							
	기초	영어(2)		2						
	핵심	일반수학	3		공업수학(1)	3				
	핵심	컴퓨터활용 및 실습	3		공업수학(2)		3			
	핵심	일반물리학		3						
	핵심	프로그래밍언어 및 실습		3						
2015	핵심	비전있는 대학생활	2							
	기초	기초글쓰기		3	공업수학(1)	3				
	기초	영어(1)	2		공업수학(2)		3			
	기초	영어(2)		2						
	기초	일반수학	3							
	기초	일반물리학(1)	3							
	기초	일반물리학실험(1)	1							
	기초	컴퓨터활용 및 실습	3							
	기초	미분적분학		3						
	기초	미분방정식 및 연습		3						
	기초	프로그래밍언어 및 실습		3						

교과 과정	학년 구분	1학년			2학년			3학년/4학년		
		과목명	학 점		과목명	학 점		과목명	학 점	
			1학기	2학기		1학기	2학기		1학기	2학기
2016 2017	핵심	비전있는 대학생활	2							
	기초	기초글쓰기		3	공업수학(1)	3				
	기초	영어1	2		공업수학(2)		3			
	기초	영어2		2						
	기초	일반수학	3							
	기초	일반물리학1	3							
	기초	일반물리학실험1	1							
	기초	컴퓨터활용 및 실습	3							
	기초	미분적분학		3						
	기초	미분방정식 및 연습		3						
	기초	프로그래밍언어 및 실습		3						
2018 2019	핵심	비전있는 대학생활	2							
	기초	기초글쓰기		3	공업수학	3				
	기초	영어1	2		수치해석		3			
	기초	영어2		2						
	기초	일반수학	3							
	기초	일반물리학1	3							
	기초	일반물리학실험1	1							
	기초	컴퓨터활용 및 실습	3							
	기초	정보통계학 및 실습		3						
	기초	미분방정식 및 연습		3						
	기초	프로그래밍언어 및 실습		3						
2020	핵심	비전있는 대학생활	2							
	기초	기초글쓰기		3	공업수학	3				
	기초	영어1	2		수치해석		3			
	기초	영어2		2						
	기초	일반수학	3							
	기초	정보통계학 및 실습	3							
	기초	컴퓨터활용 및 실습	3							
	기초	미분방정식 및 연습		3						
	기초	프로그래밍언어 및 실습		3						
2021	일반	비전있는 대학생활	2							
	기초	기초글쓰기		3	공업수학	3				
	기초	영어1	2		수치해석		3			
	기초	영어2		2						
	기초	일반수학	3							
	기초	정보통계학 및 실습	3							
	기초	컴퓨터활용 및 실습	3							
	기초	미분방정식 및 연습		3						
	기초	파이썬을 활용한 자료구조		3						
	기초	프로그래밍언어 및 실습		3						

교과 과정	학년 구분	1학년			2학년			3학년/4학년		
		과목명	학 점		과목명	학 점		과목명	학 점	
			1학기	2학기		1학기	2학기		1학기	2학기
2022	일반	비전있는 대학생활	2							
	기초	기초글쓰기		3	공업수학	3				
	기초	영어1	2							
	기초	영어2		2						
	기초	일반수학	3							
	기초	정보통계학 및 실습	3							
	기초	미분방정식 및 연습		3						
	기초	파이썬을 활용한 자료구조		3						
	기초	프로그래밍언어 및 실습		3						
2023	일반	비전있는 대학생활	2							
	기초	기초글쓰기		3						
	기초	영어1	2							
	기초	영어2		2						
	기초	파이썬을 활용한 빅데이터이해	3							
	기초	일반수학	3							
	기초	통계학입문		3						
	기초	프로그래밍언어 및 실습(1)		3						

☐ **전공 필수과목 (편입학의 경우 편입학년 이후 지정과목만 이수)**

- ① 적용되는 교과과정 상 전공필수과목이 폐지되었을 경우 동일·대체 교과목으로 이수
 ※ 동일·대체 교과목이 미지정된 경우 이수 불필요
 ② 모집단위간 이동 학생의 경우 적용 교과과정상 모든 전공필수과목 이수
 ③ 편입생은 편입학년 이후 전공 필수과목만 이수

○ **2000 학년도 ~ 2004 학년도**

학년	1학년			2학년			3학년			4학년		
구분	과목명	학 점		과목명	학 점		과목명	학 점		과목명	학 점	
		1학기	2학기		1학기	2학기		1학기	2학기		1학기	2학기
전공 필수				회로이론(1)	3		컴퓨터구조	3				
				전자자기학(1)	3		전자회로	3				
				회로이론(2)		3	운영체제		3			
				전자자기학(2)		3	전자회로 및 실험		3			

○ **2005 학년도 ~ 2016 학년도**

- 전공필수과목 없음

○ **2017 학년도 ~ 2022 학년도**

학년	1학년			2학년			3학년			4학년		
구분	과목명	학 점		과목명	학 점		과목명	학 점		과목명	학 점	
		1학기	2학기		1학기	2학기		1학기	2학기		1학기	2학기
전공 필수	입문설계 정보통신개론	3	3									

○ **2023 학년도(2023학년도 입학자)**

학년	1학년			2학년			3학년			4학년		
구분	과목명	학 점		과목명	학 점		과목명	학 점		과목명	학 점	
		1학기	2학기		1학기	2학기		1학기	2학기		1학기	2학기
전공 필수				컴퓨터구조론 데이터베이스 운영체제 컴퓨터알고리즘	3 3 3 3							

☐ **복수전공, 부전공 필수과목 (승인받은 학년도 기준)**

- 복수전공, 부전공 필수과목 없음

4

교양 영역 이수

○ 2000 학번 ~ 2002 학번

- 4개 영역 이상에서 24학점 이상 이수

교양영역	이수조건
1. 외국어	5개 영역 중 4개 영역 이상에서 24학점 이상 이수
2. 역사와 철학	
3. 인간과 사회	
4. 자연과학	
5. 문학과 예·체능	

○ 2003 학번 ~ 2004 학번

- 모든 교양 영역에서 총 30학점 이수

교양영역	이수조건
1. 외국어	6개 교양 영역에서 각 3학점~9학점 이수하여 총 30학점 이수
2. 역사와 철학	
3. 인간과 사회	
4. 자연과학	
5. 문학과 예·체능	
6. 진로와 실무	

○ 2005 학번 ~ 2007 학번

- 모든 교양 영역 총 24학점 이수

교양영역	이수조건
1. 제2외국어	5개 영역에서 각 영역당 3학점 이상, 총 24학점 이상 이수
2. 역사와 철학	
3. 인간과 사회	
4. 자연과학	
5. 문학과 예·체능	

○ 2008 학번 ~ 2011 학번

- 3개 영역 이상에서 27학점 이상 이수

교양영역	이수조건
1. 진로와 실무	5개 영역 중 3개 영역 이상에서 각 영역당 3학점 이상, 총 27학점 이상 이수
2. 인문학과 예술	
3. 외국어	
4. 사회와 체육	
5. 과학과 기술	

○ 2012 학번 ~ 2014 학번

- 4개 영역 이상에서 12학점 이상 이수

교양영역	이수조건
1. 표현과 의사소통	일반교양 5개영역 중 4개 영역 이상에서 각 영역당 3학점 이상 총 12학점 이상 이수
2. 과학과 기술	
3. 자기계발·사회의 이해	
4. 외국어와 외국문화	
5. 인간의 이해와 윤리적 실천	

○ 2015 학번 ~ 2020 학번

- 3개 영역에서 9학점 이상 이수

교양영역	이수조건
1. 문화·역사·철학의 탐구	핵심교양 3개영역에서 각 영역당 3학점 이상 총 9학점 이상 이수
2. 사회·문화·예술의 탐구	
3. 자연·과학·기술의 탐구	

○ 2021 학번 ~

- 4개 영역에서 12학점 이상 이수

교양영역	이수조건
1. 문화·예술의 탐구	핵심교양 4개영역에서 각 영역당 3학점 이상 총 12학점 이상 이수
2. 역사·철학의 탐구	
3. 사회·문화의 탐구	
4. 과학·기술의 탐구	

○ 핵심 영역 교과과정 별 변동표 (참고자료)

2012학년도 ~ 2014학년도		2015학년도 ~ 2020학년도		2021학년도 ~
일반 1영역 (표현과 의사소통)	⇒	일반 2영역(문화생활)	⇒	핵심 3영역 (사회·문화의 탐구)
		핵심 1영역 (문학·역사·철학의 탐구)	⇒	핵심 1영역 (문화·예술의 탐구) 핵심 2영역 (역사·철학의 탐구)
일반 2영역 (과학과 기술)	⇒	일반 3영역(과학과 기술)	⇒	핵심 4영역 (과학·기술의 탐구)
		핵심 3영역 (자연·과학·기술의 탐구)	⇒	핵심 4영역 (과학·기술의 탐구)
일반 3영역 (자기계발·사회의 이해)	⇒	일반 1영역(시민생활)		
		핵심 2영역 (사회·문화·예술의 탐구)	⇒	핵심 3영역 (사회·문화의 탐구)
		일반 4영역(취업과 창업)	⇒	핵심 3영역 (사회·문화의 탐구)
일반 4영역 (외국어와 외국문화)	⇒	일반 5영역(언어)	⇒	기초교양(외국어 분야)
일반 5영역 (인간의 이해와 윤리적 실천)	⇒	일반 1영역(시민생활)		
		핵심 1영역 (문학·역사·철학의 탐구)	⇒	핵심 1영역 (문화·예술의 탐구) 핵심 2영역 (역사·철학의 탐구)

5 졸업시험

☐ 졸업시험

- 졸업시험은 전공과목 중 5과목 실시(데이터통신, 통신이론, 컴퓨터구조, 운영체제, 프로그래밍실기)
 - 실시: 졸업 예정 학기 종강일로부터 6주 전까지 실시
 - 합격 기준: 각 과목당 100점 만점에 40점 이상을 득하고 전 과목 평균 70점 이상 합격
- ⇒ 전공과 관련된 정보통신기사, 정보처리기사, 정보보안기사, 무선설비기사 등 국가공인자격증으로 대체 가능

6 학과 특이 사항

- 정보통신공학전공에서는 'ICT응용소프트웨어'와 'ICT융합통신' 2개 트랙으로 교과과정을 운영중이며, 반드시 1개의 트랙을 선택하여야 하며, 선택한 트랙에 편성과목은 전부 이수하여야 한다.

구분	트랙명	편성내역		교과목명
		과목수	편성학점	
공통과정	공통과정	8	22	회로이론, 디지털회로설계 전자자기학, 회로망, 통신이론 소프트웨어공학및실습 캡스톤디자인(3), 캡스톤디자인(4)
ICT응용소프트웨어 (ICT Application Software, AS)	ICT응용소프트웨어	2	6	마이크로프로세서 클라우드시스템
ICT융합통신 (IT Convergence Communication, CC)	ICT융합통신	3	9	전자회로및실습 IoT응용및실습, 디지털통신

7 기타 사항

- 궁금한 사항은 학과 사무실로 문의바랍니다. (☎ 063-469-4691)
- 사무실 위치: 군산시 대학로 558 군산대학교 공과대학 3호관 1층 학과 사무실
- 학과 홈페이지 주소: <https://www.kunsan.ac.kr/bestict/>

■ 학과(부)명 : 인공지능융합전공(School of Software, Artificial Intelligence Convergence Major)

특성화과목표시 ♣ 격년제 과목 ◎ 교직필수 과목 ※ 선수지정 과목 ■

학 년	학 기	이 수 구 분	교과 목 번 호	교과목명(영문)	학점	이론	실습
1	1	전선	116049	컴퓨터개론 (Introduction to Computers)	3	3	0
		전선	110471	C프로그래밍 (C Programming)	3	2	2
	2	전선	116050	기초웹프로그래밍 (Basic Web Programming)	3	2	2
		전선	112773	Python프로그래밍 (Python Programming)	3	2	2
2	1	전선	100721	데이터통신(Data Communications)	3	3	0
			102659	자료구조(Data Structure)	3	2	2
		AS/CC	106635	※회로이론(Circuit Theory)	3	2	2
			110335	컴퓨터프로그래밍및실습(Computer Programming & Lab.)	3	2	2
			110520	◎전기전자통신교과교육론 (Education Theory of Electrical & Electronic & Communication)	(3)	3	0
		AS/CC	110601	디지털회로설계(Digital Circuit design)	3	2	2
			111227	※정보통신기초실험(Information & telecommunication Basic Lab.)	2	0	4
	2	전선	100709	데이터베이스(Database)	3	2	2
		AS/CC	102760	※전기자기학(Electromagnetics)	3	2	2
			114676	■컴퓨터구조및설계(Computer System Architecture & Design)	3	2	2
			103338	컴퓨터네트워크(Computer Networks)	3	3	0
		AS/CC	110336	■회로망(Circuit Networ)	3	2	2
			110521	◎전기전자통신교과교재및연구법 (Study and Instruction Method of Teaching Materials on Electrical & Electronic & Communication)	(3)	3	0
			113708	♣객체지향프로그래밍및실습(Object-oriented Programming & Lab.)	3	2	2
3	1	전선	102234	운영체제(Operating System)	3	2	2
		AS/CC	103470	※통신이론(Communication Theory)	3	2	2
			104024	현장실습(1)(Field Practice(1))	(3)	0	0
			107279	■캡스톤디자인(1)(Capston Design(1))	2	0	4
			110522	◎전기전자통신교과논리및논술(Education of logic and essay on Engineering)	(2)	2	0
			111228	신호및시스템설계(Signal and System Design)	3	2	2
			102835	전송공학(Transmission Engineering)	3	3	0
			107702	임베디드시스템설계및실습(Embedded System Design & Lab.)	3	2	2
			113709	♣앱프로그래밍및실습(App. Programming & Lab.)	3	2	2
		CC	110332	■※♣전자회로및실습(Electronic Circuit & Lab.)	3	2	2
			113710	소프트웨어설계(Software design)	3	2	2
	2	전선	100908	디지털신호처리(Digital Signal Processing)	3	2	2

학년	학기	이수 구분	교과목 번호	교과목명(영문)	학점	이론	실습
		AS/CC	101608	소프트웨어공학및실습(Software Engineering & Lab.)	3	2	2
			101800	시스템프로그래밍및실습(System Programming & Lab.)	3	2	2
			104025	현장실습(2)(Field Practice(2))	(3)	0	0
			107280	캡스톤디자인(2)(Capston Design(2))	2	0	4
			110326	네트워크프로그래밍실습(Network Programming & Lab.)	3	2	2
			103473	통신프로토콜(Communication Protocols)	3	3	0
			102944	*정보통신기기(Telecommunications Machine)	3	3	0
			102472	인공지능(Artificial Intelligence)	3	3	0
4	1	전선	113711	정보보안개론(Introduction to Information Security)	3	3	0
		AS/CC	107281	캡스톤디자인(3)(Capston Design(3))	2	0	4
			107752	현장종합실습(1)(Comprehensive Field Practice(1))	(15)	0	0
			104026	현장실습(3)(Field Practice(3))	(3)	0	0
		CC	113147	♣IoT응용및실습(IoT application & Lab.)	3	2	2
		AS	100954	*마이크로프로세서(Microprocessor)	3	2	2
		CC	104866	*디지털통신(Digital Communication)	3	3	0
			114551	빅데이터(Big Data)	3	3	0
	2	전선	104027	현장실습(4)(Field Practice(4))	(3)	0	0
		AS/CC	107282	캡스톤디자인(4)(Capston Design(4))	2	0	4
			107753	현장종합실습(2)(Comprehensive Field Practice(2))	(15)	0	0
			107330	유비쿼터스컴퓨팅(Ubiquitous Computing)	3	3	0
		AS	113381	♣클라우드시스템(Cloud System)	3	3	0
			109775	*♣이동통신공학(Mobile Communication Engineering)	3	3	0
			112774	♣정보통신과지식재산권(Information Telecommunication and Intellectual Property)	2	2	0
계(과목/ 학점)				44과목/126학점(50학점)	176 (50)	99	70

선후수 교과목	교과목 번호	교과목명 (후수과목)	학년/ 학기	교과목 번호	교과목명 (선수과목)	학년/ 학기
	103323	컴퓨터구조및설계	2/2	110601	디지털회로설계	2/1
	110336	회로망	2/2	106635	회로이론	2/1
	110332	전자회로및실습	3/1	110336	회로망	2/2
	107279	캡스톤디자인(1)	3/1	111353	입문설계	1/1
타 학부(과)과목 중 전공 인정과목	* 동일학부의 교과목 중 동일학수번호인 교과목은 전공 교과목으로 인정함					
참고사항	* 트랙 과정 - ICT응용소프트웨어 (ICT Application Software, AS) - ICT융합통신 (IT Convergence Communication, CC)					

8-2

2023학년도 입학자 기준 전공 교과과정

■ 학과(부)명 : 인공지능융합전공(School of Software, Artificial Intelligence Convergence Major)

특성화과목표시 ♣ 격년제 과목 ◎ 교직원수 과목 * 선수지정 과목 ■

학년	학기	이수 구분	교과목 번호	교과목명(영문)	학점	이론	실습
1	1	전선	116049	컴퓨터개론 (Introduction to Computers)	3	3	0
		전선	110471	C프로그래밍 (C Programming)	3	2	2
	2	전선	116050	기초웹프로그래밍 (Basic Web Programming)	3	2	2
		전선	112773	Python프로그래밍 (Python Programming)	3	2	2
2	1	전필	103326	♣컴퓨터구조론 (Computer Architecture)	3	3	0
		전필	100709	♣데이터베이스 (Database)	3	2	2
		전선	102660	자료구조론 (Data Structure Concepts)	3	3	0
		전선	115214	기초선형대수학 (Basic Linear Algebra)	3	3	0
		전선	116051	Java프로그래밍 (Java Programming)	3	2	2
		전선	116068	인공지능과저작권 (Artificial Intelligence & Copyright)	3	2	2
		전선	116069	♣정보·컴퓨터교과교육론 (Theory of Information & Computer Teaching)	(3)	3	0
	2	전필	102234	♣운영체제 (Operating System)	3	2	2
		전필	113768	♣컴퓨터알고리즘 (Computer Algorithms)	3	3	0
		전선	113965	기계학습 (Machine Learning)	3	2	2
		전선	116070	AI프로그래밍(1) (AI Programming(1))	3	2	2
		전선	116071	인공지능수학 (Mathematics for Artificial Intelligence)	3	3	0
		전선	100721	데이터통신 (Data Communications)	3	3	0
		전선	116072	♣정보·컴퓨터교과교재및연구법 (Materials and Practices of Information & Computer Teaching)	(3)	3	0
3	1	전선	115838	딥러닝기초 (Introduction to Deep Learning)	3	2	2
		전선	116073	AI프로그래밍(2) (AI Programming(2))	3	2	2
		전선	114551	빅데이터 (Big Data)	3	3	0
		전선	116074	모바일프로그래밍 (Mobile Programming)	3	2	2
		전선	103338	컴퓨터네트워크 (Computer Networks)	3	3	0
		전선	101607	♣소프트웨어공학 (Software Engineering)	3	2	2
		전선	104024	현장실습(1) (Field Practice(1))	(3)	0	0
		전선	116075	♣정보·컴퓨터교과논리및논술(Logic & Discourse of Information-Computer)	(2)	2	0
	2	전선	116076	고급딥러닝 (Advanced Deep Learning)	3	2	2
		전선	107279	캡스톤디자인(1) (Capstone Design(1))	2	0	4
		전선	116077	컴퓨터비전과특허분석 (Computer Vision & Analysis of Patents)	3	2	2
		전선	116078	차세대통신프로토콜 (Next-Generation Communication protocols)	3	3	0
		전선	104728	네트워크프로그래밍 (Network Programming)	3	2	2
		전선	101799	시스템프로그래밍 (System Programming)	3	2	2
		전선	104025	현장실습(2) (Field Practice(2))	(3)	0	0
4	1	전선	107280	캡스톤디자인(2) (Capstone Design(1))	2	0	4
		전선	115533	강화학습 (Reinforcement Learning)	3	2	2
		전선	116079	메타버스 (Metabus)	3	3	0
		전선	116080	미래인터넷 (Future Internet)	3	3	0
		전선	116081	지능형IoT와특허출원 (Intelligent IoT & Paten Application)	3	2	2
		전선	107752	현장종합실습(1) (Comprehensive Field Practice(1))	(15)	0	0
		전선	104026	현장실습(3) (Field Practice(3))	(3)	0	0
	2	전선	116082	블록체인 (Blockchain)	3	3	0
		전선	111295	클라우드컴퓨팅 (Cloud Computing)	3	2	2
		전선	108163	정보보안 (Information Security)	3	3	0
		전선	116083	인공지능융합프로젝트 (Project for Artificial Intelligence Convergence)	3	2	2
		전선	116084	뇌와인공지능 (Brain & Artificial Intelligence)	3	2	2
		전선	107753	현장종합실습(2) (Comprehensive Field Practice(2))	(15)	0	0
		전선	104027	현장실습(4) (Field Practice(4))	(3)	0	0
계(과목/ 학점)				38과목/112학점(50학점)	162	94	52

9

2023학년도 학과별 교과 이수체계도 (학과사무실 문의)

KSNU Korea Science and Nursing University	1학년		2학년		3학년		4학년	
	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기
전공 공동 교과목 (11개)	<div>컴퓨터개론</div> <div>C프로그래밍</div>	<div>기초 웹프로그래밍</div> <div>Python 프로그래밍</div>	<div>컴퓨터구조론</div> <div>Java프로그래밍</div> <div>자료구조론</div> <div>데이터베이스</div> <div>기초선형대수학</div>	<div>운영체제</div> <div>컴퓨터알고리즘</div>	<div>정보·컴퓨터 교직과목</div> <div>권장선수</div> <div>전공필수</div>			
인공지능 융합전공			<div>인공지능과작작권</div> <div>기계학습</div> <div>시프로그래밍(1)</div> <div>인공지능수학</div> <div>데이터통신</div> <div>정보·컴퓨터교과 교육론</div>	<div>기계학습</div> <div>시프로그래밍(2)</div> <div>빅데이터</div> <div>컴퓨터네트워크</div> <div>소프트웨어공학</div> <div>모바일프로그래밍</div> <div>정보·컴퓨터교과 교재및연구법</div>	<div>딥러닝기초</div> <div>시프로그래밍(2)</div> <div>빅데이터</div> <div>컴퓨터네트워크</div> <div>소프트웨어공학</div> <div>모바일프로그래밍</div> <div>정보·컴퓨터교과 논리및논술</div> <div>현장실습(1)</div>	<div>고급딥러닝</div> <div>캡스톤디자인(1)</div> <div>컴퓨터비전과 특허분석</div> <div>네트워크 프로그래밍</div> <div>차세대통신 프로토콜</div> <div>시스템프로그래밍</div> <div>현장실습(2)</div>	<div>강화학습</div> <div>캡스톤디자인(2)</div> <div>메타버스</div> <div>지능형IoT와 특허출원</div> <div>미래인터넷</div> <div>현장종합실습(1)</div> <div>현장실습(3)</div>	<div>블록체인</div> <div>인공지능융합 프로젝트</div> <div>클라우드컴퓨팅</div> <div>정보보안</div> <div>뇌와인공지능</div> <div>현장종합실습(2)</div> <div>현장실습(4)</div>
교양 (8개)	<div>파이썬활용한빅 데이터이해</div> <div>일반수학</div> <div>영어1</div> <div>비전있는 대학생활</div>	<div>프로그래밍언어 및실습(1)</div> <div>통계학입문</div> <div>영어2</div> <div>기초글쓰기</div>						

구분	신 교육과정			구 교육과정		
	과목 번호	이수 구분	교과목명	과목 번호	이수 구분	교과목명
동일	110471	전공선택	C프로그래밍	100014	전공선택	C언어
대체	110471	전공선택	C프로그래밍	111353	전공선택	입문설계
동일	113708	전공	객체지향프로그래밍및실습	113144	전공	스마트폰프로그래밍
동일	110601	전공	디지털회로설계	110283	전공	디지털회로및실습
동일	114983	전공선택	소프트웨어설계	113710	전공선택	프로그래밍프로젝트
동일	113144	전공	스마트폰프로그래밍	107613	전공	JAVA프로그래밍및실습
동일	113709	전공	앱프로그래밍및실습	113146	전공	사물인터넷앱프로그래밍및실습
동일	109775	전공	이동통신공학	113145	전공	IT융합통신공학
동일	102472	전공	인공지능	112635	전공	인공지능설계
동일	107702	전공	임베디드시스템설계및실습	110299	전공	임베디드시스템설계
동일	110332	전공	전자회로및실습	113380	전공	IT전자회로및실습
동일	113711	전공	정보보안개론	108205	전공	인터넷보안
동일	113712	전공	초고주파공학실습	112634	전공	초고주파공학연습
대체	116049	전공선택	컴퓨터개론	102942	전공선택	정보통신개론
동일	114676	전공선택	컴퓨터구조및설계	103323	전공선택	컴퓨터구조
동일	115837	전공선택	파이썬프로그래밍	112773	전공선택	python프로그래밍