

초등

강의실	수업내용
103	아이들의 삶을 입말로 표현하는 동시쓰기 프로젝트 수업
104	기본자음·모음·된소리 자음·이중 모음·받침 글자 학습 과정 사례
ICT 1	의사소통중심 수업으로 학습자 영어 유창성 신장
ICT 2	에듀테크를 활용한 협력적 자기주도학습(CSL-E)
전산 1	AI 활용 가치중심 도덕과 수업 사례
스마트	망고툰을 활용한 사회과 프로젝트 수업 사례
모의 1	영어 그림책을 활용한 발화능력 향상 수업사례
모의 2	시와 그림동화를 활용한 다양한 국어과 프로젝트 수업
401	회복중심 생활교육을 적용한 학급운영과 생활지도
402	학교교육과 개발 과정을 바탕으로 교과목·학교자유시간 이해하기

중등

강의실	수업내용
101	교과융합(사회, 미술, 영어교과) 사회참여형 수업만들기
102	학생 주도 미디어 산출물 개발 프로젝트 (정보 소외 지역 학생중심)
멀티 1	에듀테크 활용 실험과 전통적 실험 비교(보일의 법칙)
멀티 2	영어과 통합적 사고를 통한 내고장 홍보 동영상 제작
멀티 3	구글 슬라이드를 활용한 진로 탐색 및 주택제작 수업
201	2022 개정교육과정에 기반한 체육과 경쟁 수업 사례



초등

강의실	수업내용
103	학생 맞춤 개인별 프로젝트 수업(국어과) 적용 방안
104	학교자유시간 활용 학교 교과목(환경) 운영 방안
ICT 1	메타버스 활용 게이미케이션 기법 적용 스토리기반 국어과 수업
ICT 2	오픈채팅과 메타버스를 활용한 우리지역 문제 해결 도농교류 프로젝트 수업
전산 1	톡톡(Peng Talk-Book Talk) 터지는 영어과 에듀테크 수업
스마트	주제통합수업(환경교육) 실천사례
모의 1	에듀테크(퀴즈앤, 투닝)활용 온작품읽기 수업
모의 2	온책읽기 지도와 나만의 동화책 만들기
401	개념(관계, 성장)기반 주제중심 수업 실천 사례
402	마인크래프트를 활용한 통일한국 모습 그리기 탐구수업

중등

강의실	수업내용
101	에듀테크를 활용 중학교학 수업
102	챗GPT를 활용한 토론 토의 수업
멀티 1	AI 기반 문제 해결 역량 프로젝트 수업 만들기
멀티 2	진로진학에 기반한 자기소개 영어 동영상 제작 수업
멀티 3	구글 프로그램 활용 탁구수업(협동 및 자기주도학습 혼합)
201	지능형 과학실 운영 및 과학 기자재 활용 수업 사례



초등

강의실	수업내용
103	한글 읽기 유창성 훈련의 필요성과 방법
104	교과연계 생태전환교육 프로젝트학습
ICT 1	수의 범위와 어려움을 활용 우리고장 전라북도 등산 안내서 만들기
멀티 1	초등학교 저학년(2학년) 에듀테크 활용 프로젝트 수업
201	설명-시범-질문-활동 등의 단계를 활용한 느린 학습자를 위한 기초 문해력 수업
전산 1	국제 교류 온-오프 블렌딩 수업 사례
스마트	에듀테크를 활용한 한글 유창성 및 문해력 향상 수업
모의 1	책과 함께하는 환경교육 프로젝트 수업 사례
모의 2	자기 표현적 글쓰기 활동을 통한 국어 능력 신장
401	Fun하지만 뻘하지 않은 게이미케이션 수학 수업
402	인공지능을 활용한 문제해결학습 수업 사례

중등

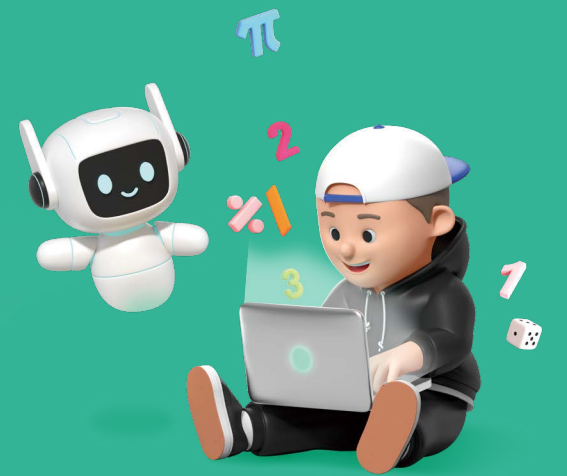
강의실	수업내용
101	Numbers 앱과 가상실험실을 이용한 과학 탐구활동 보고서 작성하기
102	다양한 매체를 활용한 미디어 리터러시 수업 사례
멀티 2	일본어 국제교류 수업 연간 활동 레시피
멀티 3	하부루타, 비경쟁토론, 세다토론을 통한 민주시민의식 함양 수업(사북항쟁과 민주화 운동을 중심으로)



부스	학교급	과목	주제
1	초·중	발명	디지털드로잉을 활용한 나만의 로고 만들기
2	초·중	통합	평화 공존 교육 활동 결과물
3	초	수학	만지Go 이해하Go 수학교구 직접 체험하며 익히기
4	초	수학	라틴방진으로 해결하는 빌딩퍼즐 체험하기
5	초	초등	초등 수업고민 상담 및 컨설팅(초등 수석교사회)
6	초	수학	보드게임 활용 수업 사례
7	초	국어 영어	문해력 향상 개념기반 교육과정 수업 설계 사례
8	초	초등	증강 현실과 메타버스로 만나는 교실활동
9	초	전과목	웨일북 기반 에듀테크 활용 수업(영상포함)
10	초	보건	메타버스(ZEP)을 활용한 성교육/보건수업 사례
11	초	영양	즐겁게 영양을 가르치다! - 놀이로 배우는 영양 -
12	초·중	전체	학교급별 (유초중고직업특수) 연계 방안
13	초·중	통합	탄소중립 환경교육 수업자료 전시
14	초·고	국어	학생 주도 미디어 산출물 개발 프로젝트 (정보 소외 지역)
15	초	국어	다양한 매체활용 창작 수업(독서교육)
16	중·고	지구 과학	에듀테크 활용 수업(지구과학) 결과
17	중·고	음악	양상블 분과(음악) 수업 사례
18	중·고	융합	교과별 에듀테크 활용 수업 산출물 전시 (중등 수석교사회)
19	중·고	통합	교과별 프로젝트 수업 결과물 전시(중등 수석교사회)
20	중·고	역사	역사교사로 산다는 것
21	중·고	미술	미술과 수업 결과물 전시
22	중·고	국어 지리 역사	작은 학교 수업 고군분투기
23	중·고	통합	에듀테크 활용(캔바, 메타버스 등) 거꾸로 수업 산출물 전시
24	중	영어	에듀테크(카훗, 패들렛, 캔바) 활용 수업사례 전시
25	중·고	체육	체육 교과 연구회 결과 및 체육 수업 사례
26	중	도덕	자유학기 운영 및 학급 경영 사례
27	중	정보	미래교육을 위한 정보교과 교육활동 사례
28	고	수학	수학과 공학적도구를 활용한 수업과 학습
29	고	융합	중등 비영어교과 해외 연수 성과 전시
30	초·중	국어	에듀테크 활용 독서·글쓰기 교육 방안

달라진 수업 변화하는 교실

2023  
수업나눔 박람회



2023. 11. 4.토 10:00~16:30

전주교육대학교 황학당 및 교사교육센터

행사 일정

시간(분)	내용	장소
9:30~10:00(30')	현장 등록	
10:00~10:30(30')	1부 전체 행사 • 여는 무대 교사공연: 가야금 병창 • 개회식 교육감 인사 및 내빈 소개	황학당
10:40~11:50(70')	오전 수업나눔(32팀) • 초등 16팀 • 중등 16팀	교사 교육 센터
13:00~14:30(90')	2부 전체 행사 • 여는 무대 교사 공연 : 전북교원관현악단 앙상블 • 특강 주제 : 디지털 대전환시대에 교사가 나아갈 방향 강사 : 김평 교수 (전주교육대학교 교사교육센터장) • 우수사례발표(초등 1, 중등 1)	황학당
14:40~16:30(110')	오후 수업나눔(47팀) • 초등 31팀 • 중등 16팀	교사교육 센터
10:40~16:00	전시부스(30팀)	야외 전시장

달라진 수업 변화하는 교실

2023  
수업나눔 박람회

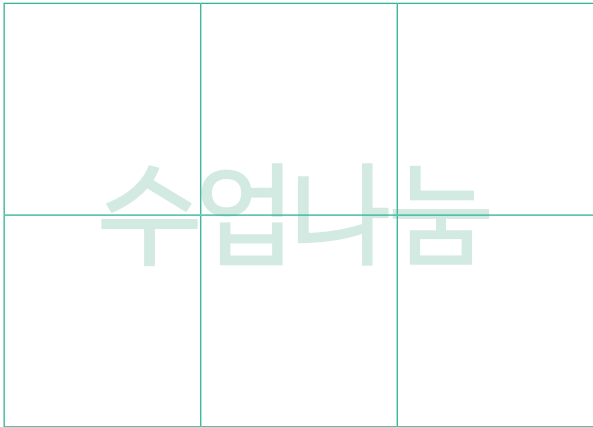
스탬프 투어

행사에 참여하시고 스탬프를 모아 보세요!

**뽑기 1회** 수업 나눔 2개 이상 + 전시·체험 4개 이상

**롤렛 1회** 수업 나눔 3개 이상 + 전시·체험 6개 이상

★ 모든 상품은 선착순으로 지급되며 조기 소진 될 수 있습니다.



오전  
수업 나눔

1교시 10:40~11:10  
초등 8개 / 중등 8개

초등

강의실	수업내용
103	그림책을 활용한 프로젝트 수업 사례 나눔
104	글쓰기 동기부여 수업활동 아이디어 나눔
ICT 1	한글 해독 이후의 읽기 유창성-읽기 이해 키움 수업
ICT 2	노벨엔지니어링(소설+공학)을 활용한 국어과 수업
전산 1	자체 개발 에듀테크(초민정음)를 활용한 한글책임교육 사례 나눔
스마트	개념기반 역량형성을 통한 인물이 추구하는 가치 전이하기
모의 1	한글 읽기 유창성 진단법 강의 및 실제 적용 실습 연구
모의 2	AI 펍톡 활용 영어수업 사례

중등

강의실	수업내용
101	다크투어리즘 기반 평화교육 수업
102	AI 드로잉 도구를 이용한 한국 근현대사 사건별 포토 콜라주 제작
멀티 1	AI 챗봇을 활용한 영어 환경동영상 만들기
멀티 2	플리커스, 데스모스, 지오지브라 그래픽 계산기를 활용한 수학수업 토크
멀티 3	인공지능과 협업하는 비경쟁 토의 및 글쓰기 수업 사례(고3 국어수업 아이디어)
201	실감형 콘텐츠를 활용한 소리 특성 연구
401	포토보이스를 활용한 인구문제 해결하기
402	한국어와 일본어 양방향 언어 학습을 통한 국제교류 수업 사례



오전  
수업 나눔

2교시 11:20~11:50  
초등 8개 / 중등 8개

초등

강의실	수업내용
103	똑같이 나누기 문제를 활용한 3학년 분수 수업 사례 나눔
104	총체적인 언어접근법을 활용한 초등 영어 수업 (읽기, 쓰기 중심)
ICT 1	AI 펍톡 및 에듀테크를 활용한 초등 영어 수업
ICT 2	AI 코스웨어를 활용한 학생의 자기주도적 학습과 교사교육과정
전산 1	ZEP 메타버스를 활용한 진로탐색 온라인 전시회 수업
스마트	원어민 보조교사와 함께하는 영어과 협력 수업 사례
모의 1	메타버스 플랫폼을 활용한 에듀테크 체육수업
모의 2	AI 및 모듈형 구성 활용 융합 수업 사례(과학교과중심)

중등

강의실	수업내용
101	ChatGPT를 활용하여 세계사 역사 신문 제작 (기후변화와 역사발전과의 상관관계)
102	가치 있는 삶을 위한 10대의 좌우명 ebook 제작
멀티 1	호주학생들과의 온라인 영어학습을 통한 세계시민 의식 함양 수업사례
멀티 2	지속가능한 삶을 위한 식생활 역량 기르기
멀티 3	우리지역 설화를 찾아 떠나는 답사수업 사례 (공취 팔취를 중심으로)
201	에듀테크 기반(Vrew앱, ChatGPT앱 등) 동영상 제작 수업(빛의 합성)
401	태양광 발전시스템 제작을 통한 에너지 절약 실천수업
402	구글 클래스룸 활용 체육 수업



수업 나눔  
강의실

