국립군산대학교 컴퓨터정보공학과

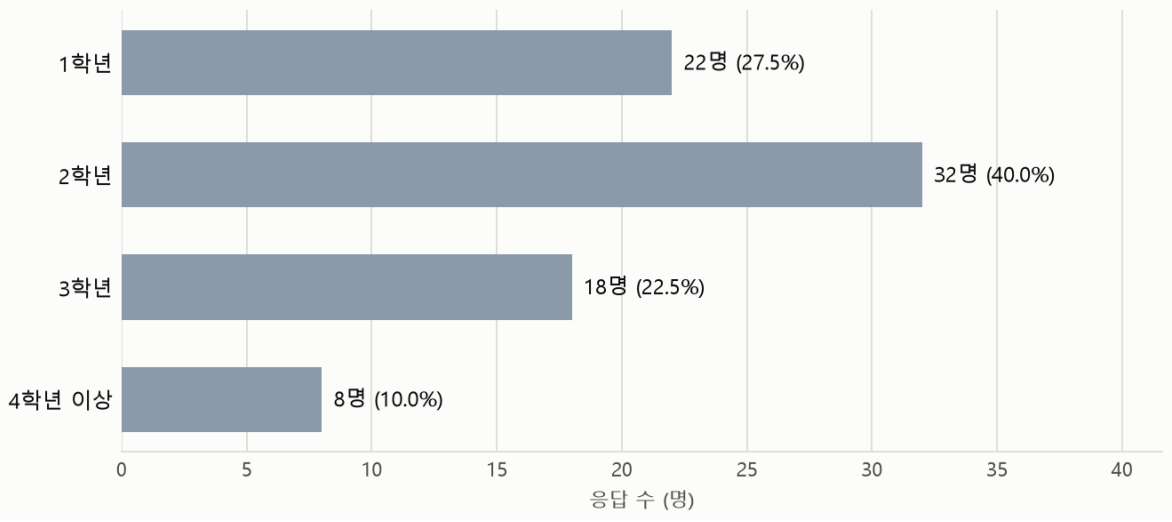
학과 설명회 설문 결과

Ⅰ. 조사 개요

구분	내용
행사명	AI·SW 인재양성을 위한 컴퓨터정보공학과 전공 설명회
일시	2026. 9. 16.(수) 16:10
설문 응답 인원	80명
문항 구성	복수응답 10문항, 단일응답 3문항, 자유 서술 1문항

1. 응답자 학년 분포

학년	응답 수	비율
1학년	22명	27.5%
2학년	32명	40.0%
3학년	18명	22.5%
4학년 이상	8명	10.0%
합계	80명	100.0%



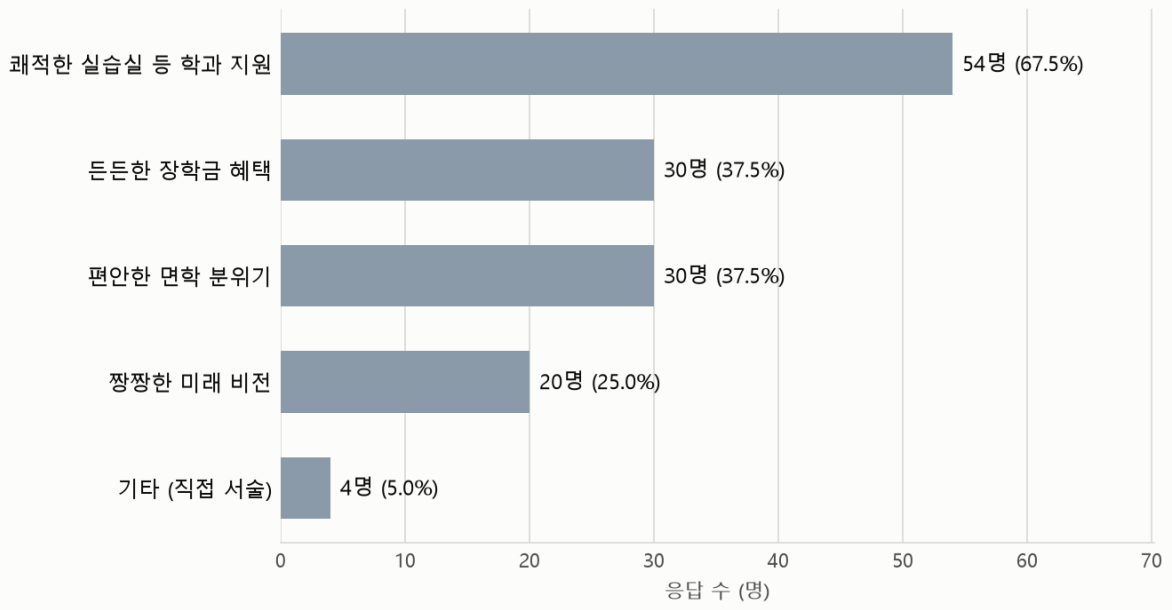
Ⅱ. 문항별 응답 결과

1. 학과와 전공

1번 문항 (복수응답)

□ 우리 학과에 처음 들어올 때 가장 기대했거나, 다녀보니 좋은 점은 무엇이라고 생각하나요?

보기	응답 수	비율
쾌적한 실습실 등 학과 지원	54명	67.5%
든든한 장학금 혜택	30명	37.5%
편안한 면학 분위기	30명	37.5%
짱짱한 미래 비전	20명	25.0%
기타 (직접 서술)	4명	5.0%
선택 합계	138건	1인 평균 1.7개



○ 기타 서술 의견 (4건)

— (3학년) 취업

— (1학년) ㅈㄴ 쉽고 간단한 수업으로 학생들을 이 끌어주는 줄

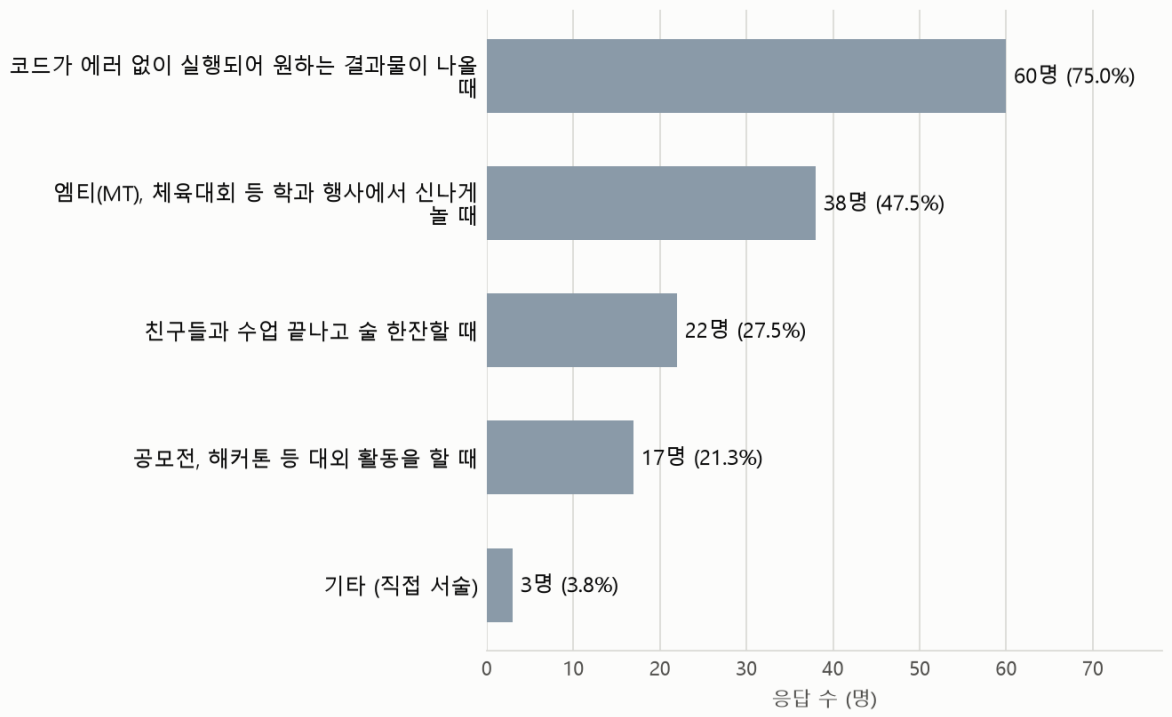
— (1학년) 딱히 없

— (2학년) 처음 들어올 땐 나의 실력을 키워 미래 비전을 내가 만든다는 생각으로 왔는데 생각보다 더 좋은 시설이 있어 좋았습니다

2번 문항 (복수응답)

□ 컴퓨터정보공학과 생활에서 언제가 제일 즐겁나요?

보기	응답 수	비율
코드가 에러 없이 실행되어 원하는 결과물이 나올 때	60명	75.0%
엠티(MT), 체육대회 등 학과 행사에서 신나게 놀 때	38명	47.5%
친구들과 수업 끝나고 술 한잔할 때	22명	27.5%
공모전, 해커톤 등 대외 활동을 할 때	17명	21.3%
기타 (직접 서술)	3명	3.8%
선택 합계	140건	1인 평균 1.8개



○ 기타 서술 의견 (3건)

— (1학년) 수업에 안 잘려고 혀 깨물때

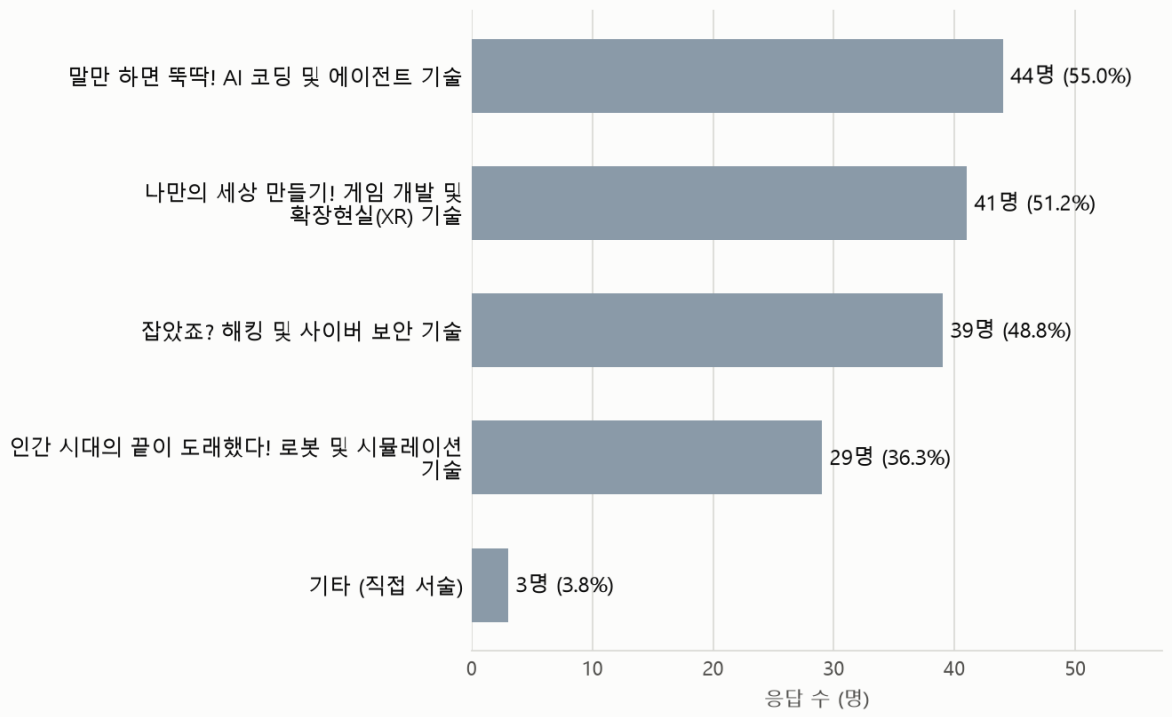
— (1학년) 자신의 성장이 체감될 때

— (1학년) 수업 끝나고 친구와 농구 한 판

3번 문항 (복수응답)

□ 앞으로 전공 수업에서 꼭 다뤄졌으면 하는 최신 기술은 무엇인가요?

보기	응답 수	비율
말만 하면 뚝딱! AI 코딩 및 에이전트 기술	44명	55.0%
나만의 세상 만들기! 게임 개발 및 확장현실(XR) 기술	41명	51.2%
잡았죠? 해킹 및 사이버 보안 기술	39명	48.8%
인간 시대의 끝이 도래했다! 로봇 및 시뮬레이션 기술	29명	36.3%
기타 (직접 서술)	3명	3.8%
선택 합계	156건	1인 평균 1.9개



○ 기타 서술 의견 (3건)

— (3학년) 서버구축

— (1학년) 아군 판별 칩

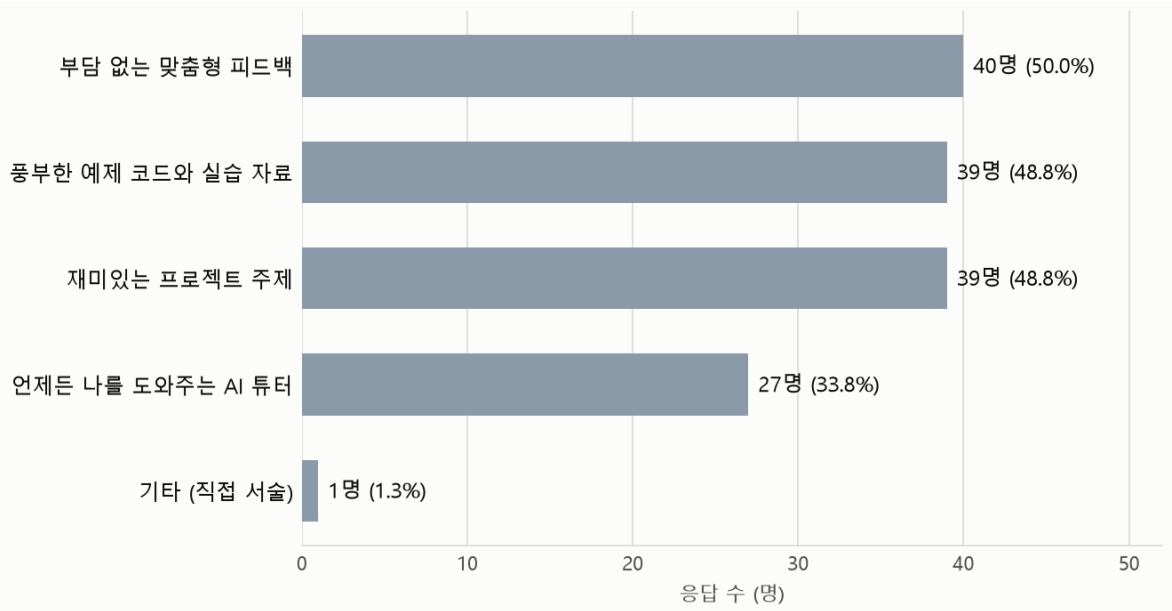
— (3학년) AI 하네스를 구축하는 등의 에이전트 활용

2. 수업과 학과 환경

4번 문항 (복수응답)

□ 수업이나 실습 시간에 "이것만은 꼭 있었으면 좋겠다!" 하는 것은 무엇인가요?

보기	응답 수	비율
부담 없는 맞춤형 피드백	40명	50.0%
풍부한 예제 코드와 실습 자료	39명	48.8%
재미있는 프로젝트 주제	39명	48.8%
언제든 나를 도와주는 AI 튜터	27명	33.8%
기타 (직접 서술)	1명	1.3%
선택 합계	146건	1인 평균 1.8개



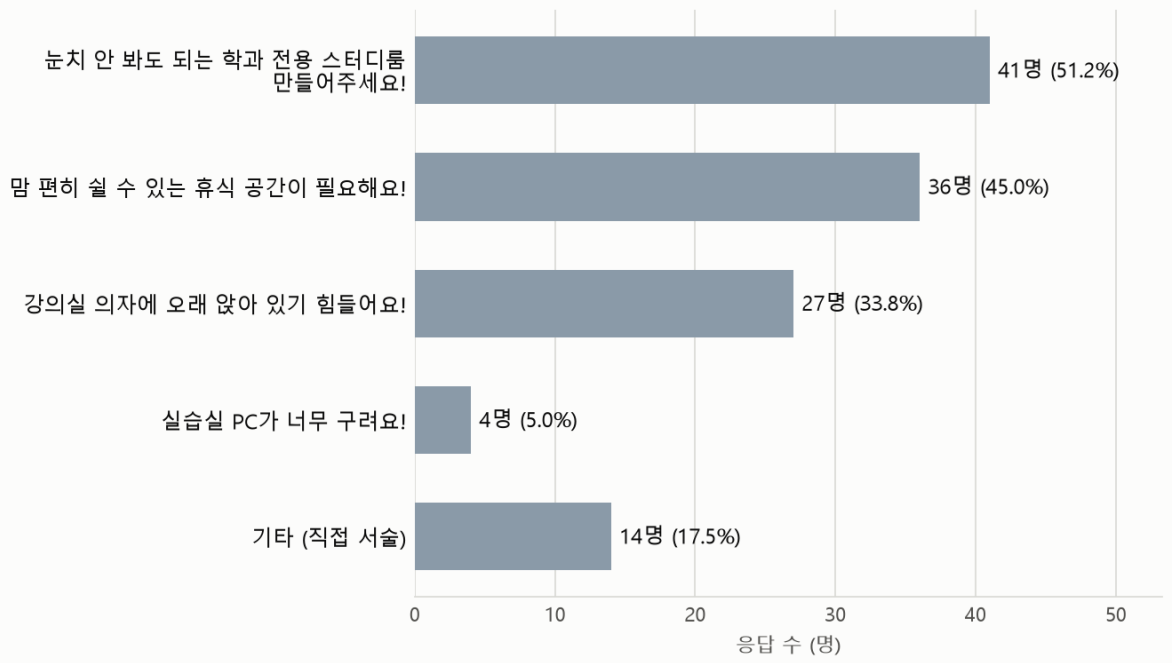
○ 기타 서술 의견 (1건)

— (2학년) 아무래도 수업 자체가 재밌으면 더 집중되고 열정 있게 할 것 같아요 2학년 1학기 c++ 프로그래밍 마지막 과제가 그랬습니다

5번 문항 (복수응답)

□ 학과 생활하면서 제일 먼저 고쳐졌으면(생겼으면) 하는 것은 무엇인가요?

보기	응답 수	비율
눈치 안 봐도 되는 학과 전용 스터디룸 만들어주세요!	41명	51.2%
맘 편히 쉴 수 있는 휴식 공간이 필요해요!	36명	45.0%
강의실 의자에 오래 앉아 있기 힘들어요!	27명	33.8%
실습실 PC가 너무 구려요!	4명	5.0%
기타 (직접 서술)	14명	17.5%
선택 합계	122건	1인 평균 1.5개



○ 기타 서술 의견 (14건)

— (4학년 이상) .

— (1학년) 이번에 바뀐 의자가 너무 불편해요. 가끔 털썩 앉으면 부셔지는 소리가 나요

— (3학년) 다양한 과목

— (2학년) ai 사용량은 적어서 사용 안하게 되니 모두가 같이 사용할 수 있는 공용 ai가 있으면 좋겠습니다(다른 질문 보면서도 공부, 해결도 가능))

— (4학년 이상) 실습실 인터넷이 느려요

— (1학년) 고칠게 없어요

— (2학년) 휴게실 너무 더워요

— (1학년) 없음

— (1학년) 키보드 마우스 모니터가 너무 더러워요

— (1학년) 302강의실 의자가 너무 이상해요

— (2학년) 인터넷이 안되거나 느려요

— (1학년) 공학관이랑 디지털정보관 왔다갔다 하지 않도록 최소화하면 동선이 편할 것 같아요

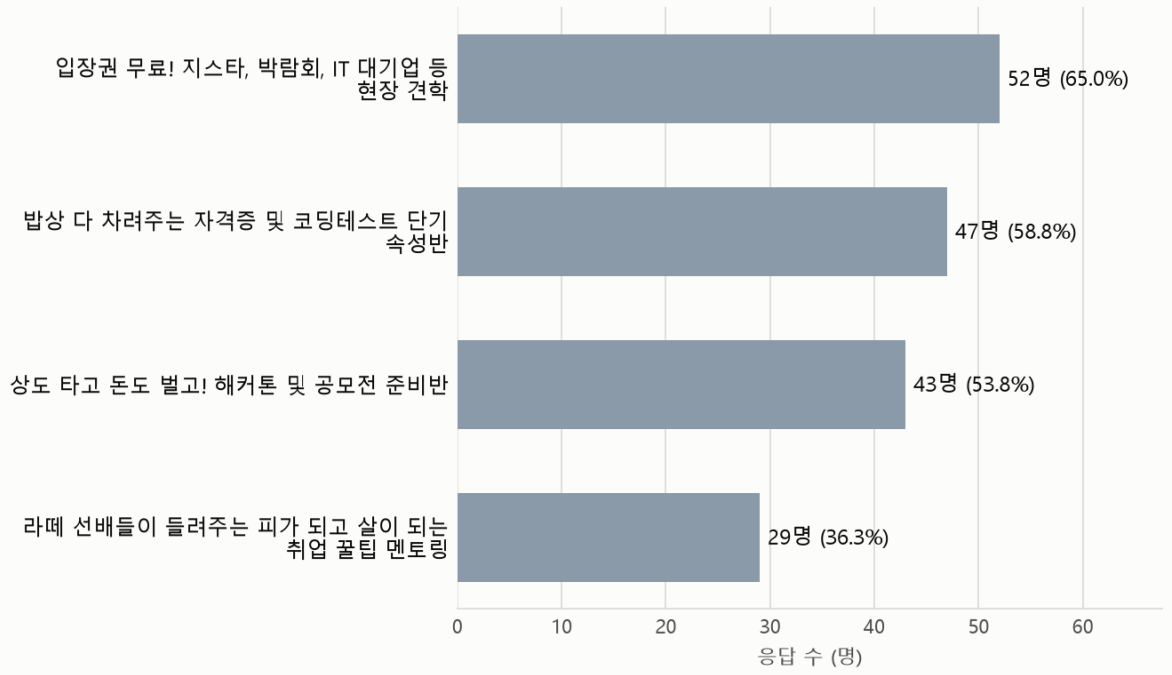
— (2학년) 중간중간 짬 날 때 공부 할 곳이 필요해요. 1층 3층은 떠드는 분위기이라 쉽지 않아요

— (1학년) 수업 없는 한두시간동안 누워서 잘 수 있는 침대가 있는 곳

6번 문항 (복수응답)

□ 방학이나 공강 시간에 이런 프로그램이 열린다면 무조건 참여하고 싶은 것은?

보기	응답 수	비율
입장권 무료! 지스타, 박람회, IT 대기업 등 현장 견학	52명	65.0%
밥상 다 차려주는 자격증 및 코딩테스트 단기 속성반	47명	58.8%
상도 타고 돈도 벌고! 해커톤 및 공모전 준비반	43명	53.8%
라떼 선배들이 들려주는 피가 되고 살이 되는 취업 꿀팁 멘토링	29명	36.3%
선택 합계	171건	1인 평균 2.1개

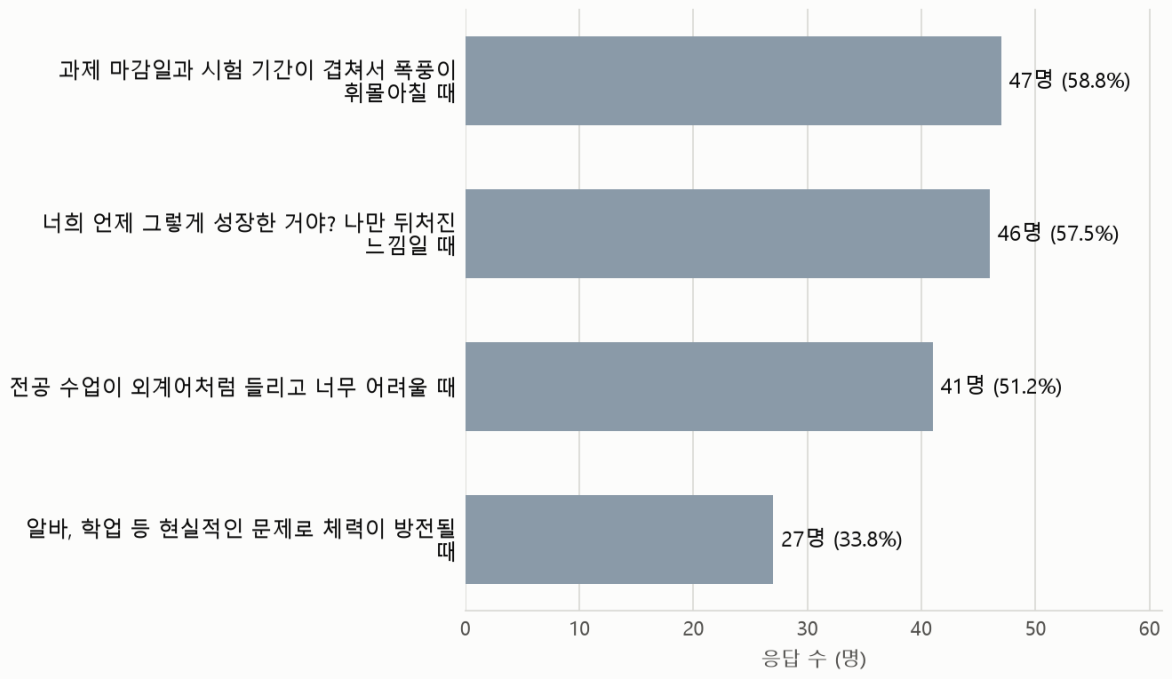


3. 학업과 학과 생활

7번 문항 (복수응답)

□ "아, 진짜 격하게 쉬고 싶다!" 힐링이 필요한 순간은 언제인가요?

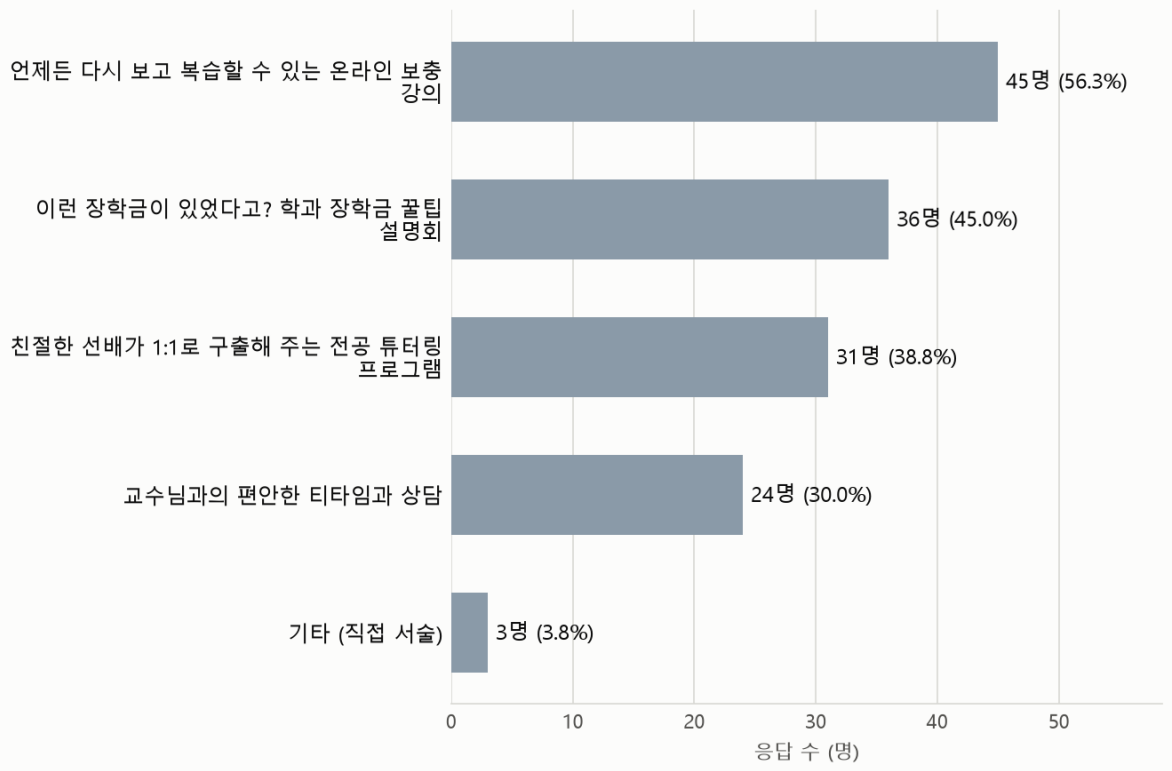
보기	응답 수	비율
과제 마감일과 시험 기간이 겹쳐서 폭풍이 휘몰아칠 때	47명	58.8%
너희 언제 그렇게 성장한 거야? 나만 뒤처진 느낌일 때	46명	57.5%
전공 수업이 외계어처럼 들리고 너무 어려울 때	41명	51.2%
알바, 학업 등 현실적인 문제로 체력이 방전될 때	27명	33.8%
선택 합계	161건	1인 평균 2.0개



8번 문항 (복수응답)

□ 앞선 문항처럼 지치고 힘들 때, 학과에서 어떻게 도와주면 다시 힘이 날까요?

보기	응답 수	비율
언제든 다시 보고 복습할 수 있는 온라인 보충 강의	45명	56.3%
이런 장학금이 있었다고? 학과 장학금 꿀팁 설명회	36명	45.0%
친절한 선배가 1:1로 구출해 주는 전공 튜터링 프로그램	31명	38.8%
교수님과의 편안한 티타임과 상담	24명	30.0%
기타 (직접 서술)	3명	3.8%
선택 합계	139건	1인 평균 1.7개



○ 기타 서술 의견 (3건)

— (3학년) llm 구독료 지원

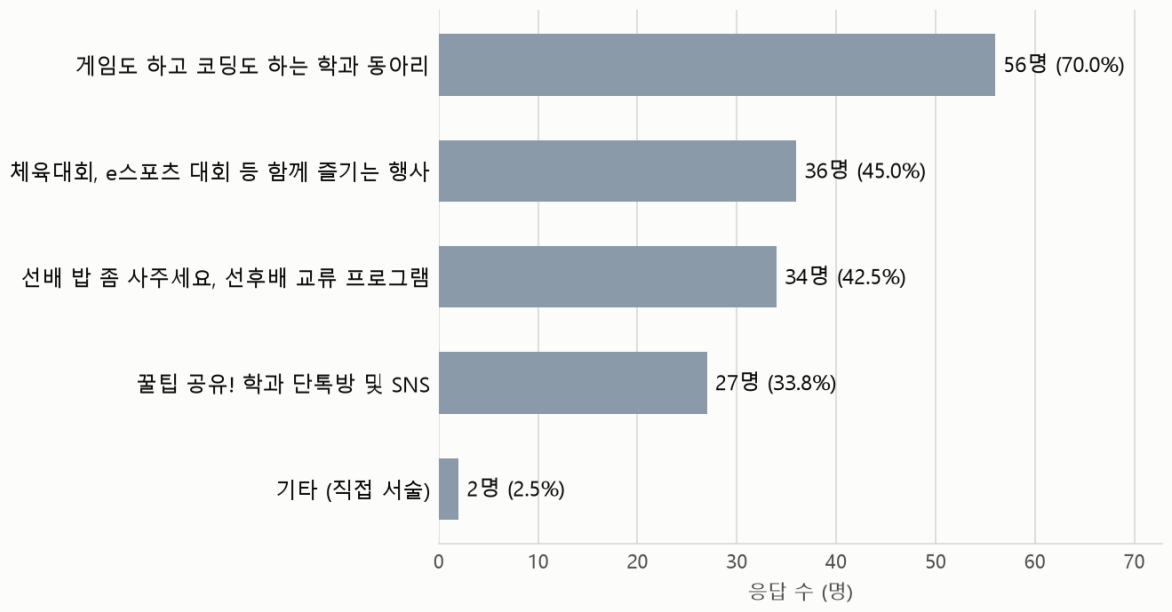
— (1학년) 없음

— (2학년) 간식..? 인 거 같습니다

9번 문항 (복수응답)

□ 학과 생활이 더 즐겁고 끈끈하게 연대하기 위해선 뭐가 필요할까요?

보기	응답 수	비율
게임도 하고 코딩도 하는 학과 동아리	56명	70.0%
체육대회, e스포츠 대회 등 함께 즐기는 행사	36명	45.0%
선배 밥 좀 사주세요, 선후배 교류 프로그램	34명	42.5%
꿀팁 공유! 학과 단톡방 및 SNS	27명	33.8%
기타 (직접 서술)	2명	2.5%
선택 합계	155건	1인 평균 1.9개



○ 기타 서술 의견 (2건)

— (4학년 이상) 공부

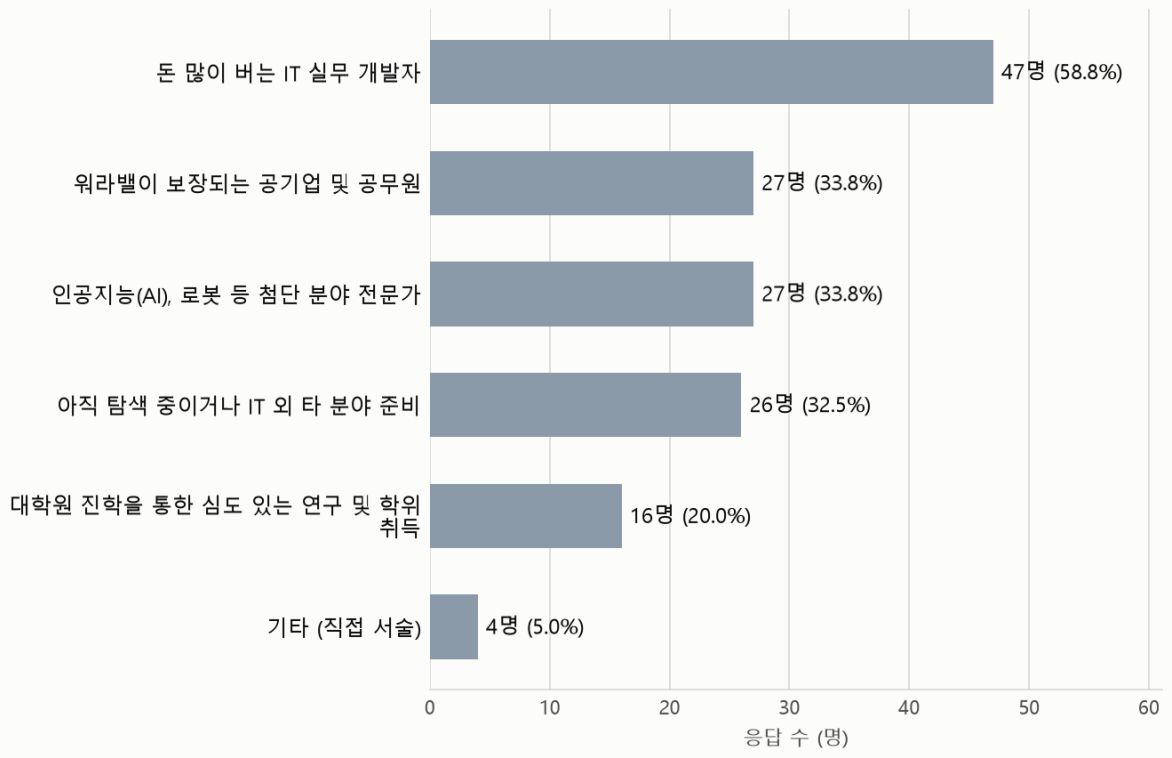
— (3학년) llm 구독료 지원

4. 진로와 학과 사업

10번 문항 (복수응답)

□ 여러분이 꿈꾸는 미래의 내 모습(희망 진로)은 무엇인가요?

보기	응답 수	비율
돈 많이 버는 IT 실무 개발자	47명	58.8%
워라밸이 보장되는 공기업 및 공무원	27명	33.8%
인공지능(AI), 로봇 등 첨단 분야 전문가	27명	33.8%
아직 탐색 중이거나 IT 외 타 분야 준비	26명	32.5%
대학원 진학을 통한 심도 있는 연구 및 학위 취득	16명	20.0%
기타 (직접 서술)	4명	5.0%
선택 합계	147건	1인 평균 1.8개



○ 기타 서술 의견 (4건)

— (1학년) 돈은 못벌어도 게임 만들기

— (1학년) 게임 시스템 프로그래머 개발자

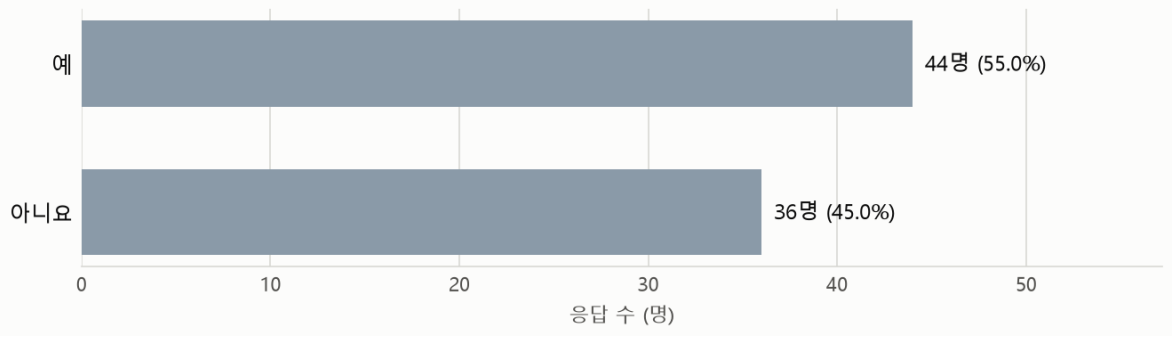
— (2학년) 인디 게임 개발자

— (1학년) 게임 회사 취업

11번 문항 (단일응답)

□ 우리 학과가 무려 8년간 총 212억 원이 지원되는 'AI중심대학사업'에 선정되었습니다! 내년부터 'AI 쿠폰' 지급은 물론 다양한 비교과 교육 프로그램들의 지원이 있을 예정인데, 이 기쁜 소식을 혹시 알고 계셨나요?

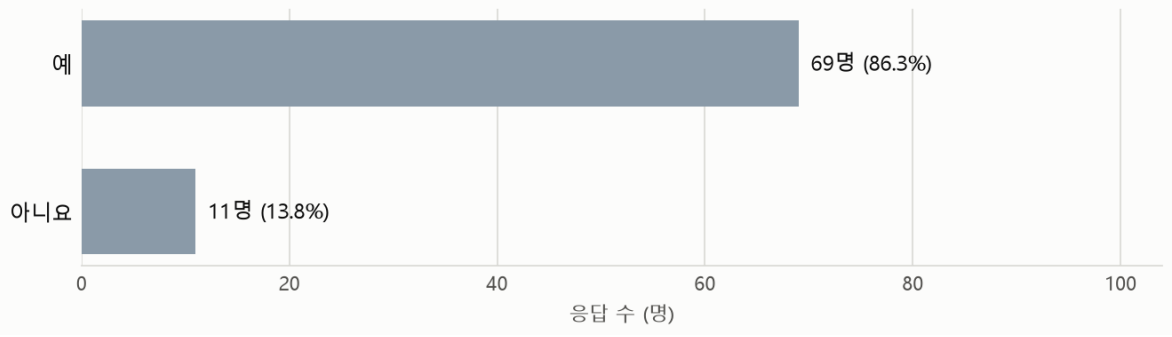
보기	응답 수	비율
예	44명	55.0%
아니요	36명	45.0%



12번 문항 (단일응답)

□ AI중심대학사업과 더불어 우리 학과에서 수행하고 있는 글로컬대학30 상생학과 사업을 통해 올해 상반기 로봇 교육 프로그램, AI Summit 전시회 및 삼성전자 견학을 했습니다. 다가오는 10월에는 'AI-901 자격증 교육'과 '부산 지스타(G-STAR)국제 게임 전시회 1박 2일 탐방'이 진행될 예정입니다. 이번 꿀잼 프로그램에 꼭 함께 하실거죠?

보기	응답 수	비율
예	69명	86.3%
아니요	11명	13.8%



Ⅲ. 자유 건의 사항

1) (2학년) mcd 장학금에 대한 설명이 필요합니다

2) (3학년) 사랑합니다

3) (1학년) 302 새로운 의자 이상해요ㅠㅠ

4) (3학년) llm 구독료 지원

5) (1학년) 화장실 어떤 놈이 소변에게 휴지 넣고 전자렌지 돌릴때 포장지좀 뜯어서 넣어야 하는 교육을 해야 할거 같아요 뭔 놈의 인간들이 손도 안 씻고 전자렌지에는 그냥 포장지체로 돌리지 않나 소변기에는 왜 휴지를 뿌리는거야

6) (2학년) X

7) (1학년) 302강의실 의자 변경

8) (2학년) 3층 쉬는 공간 공기가 너무 답답합니다 에어컨이나 환기가 필요햐요