



인재상

IT, 제어, 자동화 분야의 창의적 설계능력을 갖춘 현장 적응형 전문가

핵심역량

- 창의적 문제해결
- 정보화
- 의사소통

학과소개

정보제어공학전공은 IT, 전기, 전자공학 이론을 바탕으로 제어 및 자동화 시스템 분야의 응용기술을 주로 연구하는 학문으로 프로그래밍언어, 마이크로프로세서, 인공지능, 제어공학, 임베디드 하드웨어 및 소프트웨어 등을 공부하게 됩니다. IT분야의 다른 전공과는 달리 소프트웨어, 하드웨어, 인공지능 등 다양한 분야를 학습함으로써 졸업 후 진로선택의 폭이 넓다는 장점이 있습니다. 특히, 인공지능 기반의 스마트 제어기술은 4차 산업혁명의 핵심기술로서 국가 차원에서 지원 및 투자가 이루어지고 있는 미래의 핵심 기술 분야 중 하나입니다.

전공교수

- 이 성 룡 | 제어응용 및 전력전자
- 김 성 호 | 공장자동화 및 고장진단
- 이 연 석 | 시스템분석 및 제어
- 주 영 훈 | 로봇 및 인공지능
- 류 상 문 | 임베디드 제어시스템
- 이 성 렬 | 딥러닝 및 스마트로봇

주요 교과목 안내

소프트웨어

C, C++, C#, 자바, 파이썬을 포함하는 프로그래밍 언어과목과 영상처리, 컴퓨터 비전, 안드로이드프로그래밍 등 데스크탑 및 모바일 기반의 응용 소프트웨어를 개발 하는데 필요한 기초 기술을 학습한다.

하드웨어

회로이론, 디지털회로, 전자회로, 마이크로프로세서, 아두이노 응용, 라즈베리파이 응용 등 임베디드 하드웨어 개발에 필요한 기초기술을 학습한다.

제어 및 인공지능

제어공학, 지능제어, 인공지능, 로봇공학, 딥러닝, 등 스마트 자동제어기술 개발에 필요한 기술을 배운다.

융합프로젝트

설계입문, 프로젝트랩, 캡스톤디자인 등 전공작품을 제작하는 수업을 통하여 창의적 문제해결능력을 배양한다.



특색 프로그램

전공동아리 활동

전공작품제작, 친목도모, 경진대회 참가 등을 통하여 전공지식을 응용하는 방법을 배우고 선후배사이의 친밀한 네트워크를 만들 수 있다.

연구실 인턴활동

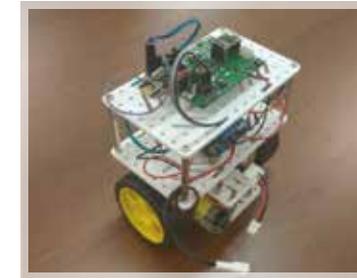
교수 연구실에서 수행중인 연구프로젝트에 참여하여 기업현장의 제품 개발과정을 미리 경험해볼 수 있는 프로그램.

전공동아리 활동

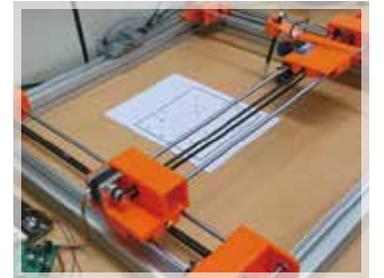
기존의 이론중심의 재미없는 강의에서 벗어나 기업의 요구사항을 반영한 프로젝트를 진행하면서 스스로 배우는 수업

졸업작품 발표회

졸업작품 발표회를 통하여 4년간의 학창시절을 마무리하는 학과의 가장 큰 축제



밸런싱로봇



스도쿠풀이로봇



수중드론



드론