인재양성을 위한 졸업 가이드

❶ 졸업기준

• **학위수여기준 |** 모든요건 이수필요

| 구 분 | 자 격 | 비고 |
|--------|--|--------------------------------|
| ① 학기 | <u>정규학기(8학기)</u> 이상 이수한 재학생 | • 휴학생 불가 • 조기졸업자 : 6학기이상 이수 |
| ② 학점 | 입학연도(학번) 및 학과별 졸업학점 | • 학과지정교양과목 및 전공필수과목 이수포함 |
| ③ 성적 | 총 평점평균 1.75 이상 | • 조기졸업자 : 총 평점평균 4.2 이상 |
| ④ 졸업논문 | 3학년까지의 전 과정을 이수한 자로 논문 발표심사를 통괴해야 함 | • 조기졸업자 : 5학기 이상 |

② 교육과정

• 학점

| 총 | 교양학점 | | | | | 전공학점 | | | | |
|---------------|------|-----|----|----|----|------|----|----|------|----|
| 총 졸업 학점 | 기초 | 핵심 | 일반 | 총 | | 전공 | 전공 | 총 | 자유학점 | 비고 |
| | 기조 | 448 | 글건 | 최소 | 최대 | 필수 | 선택 | ю | | |
| 130 | 19 | 12 | 2 | 33 | 48 | 12 | 78 | 90 | 7 | |

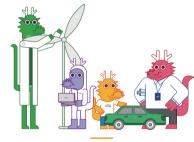
• **필수이수교과목 I** 교양 지정과목

| 학년 | 1학년 | | | | 1학년/3학년/4학년 | | |
|----|-------------------|-----|-----|-----|-------------|-----|--|
| 구분 | -100 | 학 | 학 점 | | 학점 | | |
| 十世 | 과목명 | 1학기 | 2학기 | 과목명 | 1학기 | 2학기 | |
| 일반 | 비전있는 대학생활 | 2 | | | | | |
| 기초 | 기초글쓰기 | | 3 | | | | |
| 기초 | 영어1 | 2 | | | | | |
| 기초 | 영어2 | | 2 | | | | |
| 기초 | 파이썬을 활용한 빅데이터의 이해 | 3 | | | | | |
| 기초 | 일반수학 | 3 | | | | | |
| 기초 | 프로그래밍언어 및 실습(1) | | 3 | | | | |
| 기초 | 통계학입문 | | 3 | | | | |

• **필수이수교과목** I 전공 필수과목

| 학년 | 1학년 | | | 2학년 | | | 3학년/4학년 | | |
|----------|-----|-----|-----|-------------------------------------|-----|-----|---------|-----|-----|
| 구분 과목당 | 기모며 | 학 점 | | 과목명 | 학 점 | | 과목명 | 학점 | |
| | 지루의 | 1학기 | 2학기 | 파독당 | 1학기 | 2학기 | 파측당 | 1학기 | 2학기 |
| 전공 필수 | | | | 컴퓨터구조론 데이터베이스 운영체제 컴퓨터알고리즘 | 3 | 3 | | | |

소프트웨어학전공



School of Software

Software Science and Engineering Major 软件学院 软件科学与工学专业

소프트웨어학부



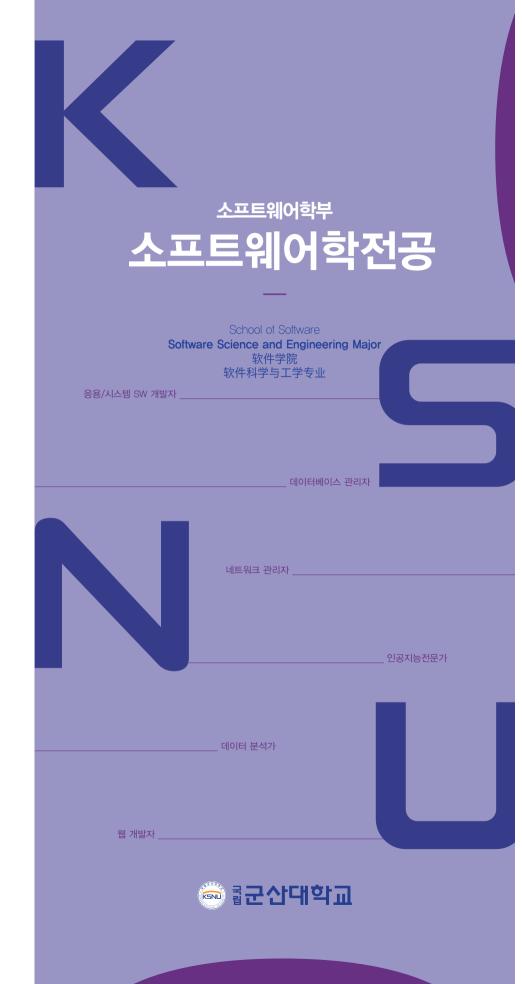












학과 소개

소프트웨어학전공에서는 4차 산업의 핵심 소프트웨어기술을 선도할 수 있는 창의형 융합형·실무형·봉사형 소프트웨어 개발 능력을 갖춘 인재를 양성하는 것을 목표로 하고 있다. 이를 위해 소프트웨어학전공에서는 빅데이터, 인공지능, 영상처리, 사물 인터넷, 모바일프로그래밍, 웹서비스 및 보안 등과 같은 다양한 소프트웨어 분야의 수업을 개설하고 있으며 다양한 비교과 활동을 통해 학생들의 소프트웨어 개발 및 활용 역량을 기를 수 있도록 운영하고 있다.

교수소개

| 성명 | 연구분야 |
|-----|-----------------------------------|
| 정동원 | 데이터베이스, 데이터표준화, 엣지컴퓨팅, 클라우드컴퓨팅 |
| 온병원 | 데이터마이닝, 인공지능, 게임프로그래밍, 강화학습 |
| 이석훈 | 사물인터넷, 시맨틱웹, 헬스케어, 데이터공학, 메타버스 |
| 손창환 | 컴퓨터비전, 인공지능, 스마트팜, 컴퓨터그래픽스(AR/VR) |
| 김장원 | 실시간 빅데이터처리, 웹서비스, 자연어처리, 빅데이터시각화 |
| 정현준 | 블록체인, 핀테크, 컴퓨터보안, 자율주행 |
| 김능회 | 소프트웨어공학, 오피니언 마이닝, 빅데이터, 추천시스템 |

학과 교육목표 및 인재양성 유형

• 실전 문제 해결 역량을 갖춘 **창의 · 융합형** 소프트웨어 인재 양성

• 사회수요 맞춤형 실무형 소프트웨어 전문가 양성

• 소통 · 협업 · 신뢰 가치를 추구하는 **봉사형** 인재 양성

학과(전공) 인재양성 유형

• 창의형 · 융합형 · 실무형 · 봉사형 소프트웨어 개발 능력을 갖춘 인재









인재양성유형별 주요 직무 및 관련 전공능력

| 인재양성위 | 유형별 주요 직무 및 관련 전공능력 | |
|------------------------|--|--|
| 인재양성유형 | 주요 직무(진출분야) | 관련 전공능력 |
| 빅데이터 플랫폼 개발 | 데이터 정체, 변환, 적재처리, 시각화 역량 빅데이터 수집·저장·처리 시스템 개발 (데이터 모델링, 대규모 데이터 병렬 처리역량 포함) 빅데이터 시스템 운영, 환경구성, 운용 역량 하둡, 스파크, PostgreSQL 등 응용SW 오픈SW 응용 능력 | 기조W활용능력 데이터활용분석능력 신기술융합능력 문제해결능력 자기개발 능력 수리능력 |
| 인공지능 개발 | 데이터 수집, 저장, 처리 등과 같이 데이터 파이프라인 시스템 설계·구축·관리 역량 공학 기초(선형대수, 미적분학, 최적화 등)와 인공지능 모델(지도학습, 비지도 학습, 강화학습, 딥러닝 등)에 관한 이해와 관련 API 활용 능력 컴퓨터비전, 자연어처리, 음성인식, 헬스케어, 의료진단, 자율주행 등에 관한 응용 도메인에 관한 이해 딥러닝 프레임워크 (파이토치/케라스/텐서플로 등) 활용 능력과 모델 설계 역량 | 알고리즘설계능력 데이터활용분석능력 기초SW활용능력 신기술융합활용능력 오픈소스활용능력 문제해결능력수리능력 의사소통능력 |
| 네트워크 구축/운영 | 네트워크 링크와 노드의 연결성 분석, 장단점 파악, 네트워크 토플로지 설계 및 구축 능력 (구성요소, 연결구조, 리피터/하브/스위치 조작 기술, 라우팅 설정 능력 등) 서비스 요구사항에 맞는 네트워크 자원 및 트래픽을 관리하고 서비스별 사용자별로 요구되는 QoS를 제공할수 있는 네트워크 설계 능력 국제규격(MIB, SNMP 등) 지식, 기술 스펙 및 설계 산출물 판독, 네트워크 구성요소 점검 · 판별 능력 | 기초SW활용능력 알고리즘설계능력 오픈소스활용능력 자기개발능력 정보능력 문제해결능력 |
| AR/VR 및 게임 | 컴퓨터그래픽스 핵심 알고리즘 이해 및 활용 OpenGL/WebGL/GPU 프로그래밍 역량 혼합현실 시스템 기술, UI/UX 기술, 동작인식/추적기술, 음향기술, 영상정합 기술 구현 Unity 엔진 프로그래밍 역량, 모바일 프로그래밍 역량 게임과 혼합현실을 융합하여 실감형 게임 개발 역량 | 기초SW활용능력 오픈소스활용능력 신기술융합능력 알고리즘설계능력 문제해결능력 수리능력 |
| 프론트엔드 백엔드 개발 | 웹 동작 원리에 관한 이해 및 웹 제작 역량 (HTML/CSS) 프론트엔드/백엔드 관련 프레임워크 활용 역량 (Vue/React/ASP/Spring/Node.js 등) UI/UX 및 웹디자인 설계 역량 웹 관련 데이터베이스 및 인프라 구축 역량 | 기초SW활용능력 응용SW활용능력 오픈소스활용능력 문제해결능력 의사소통능력 자기개발능력 |
| SW 컨설팅/기획 | 클라우드컴퓨팅 환경에서의 SaaS, PaaS 등의 아키텍처이해를 통한 IT 환경 및 엔터프라이즈 데이터 구축 환경기획 및 컨설팅 정보화시스템 구축에 필요한 데이터, 정보기술 아키텍처, 정보기술 동향, 정보기술 관리체계 등에 대한 이해 능력 어플리케이션 운영기술, 데이터 접속, 어플리케이션 개발 도구에 관한 이해 정보시스템 및 아키텍처 개발방법론의 이해, 정보시스템의 HW/SW/네트워크 아키텍처 개념 | 기초SW활용능력 신기술융합활요능력 프로젝트관리능력 정보능력 의사소통능력 문제해결능력 |
| SW 공학/아키텍처 | 최신 아키텍처 설계 패턴 활용, 설계 구조에 따른 요소 기술 조합 및 실행 가능한 SW 아키텍처 구현 역량 SW아키텍처에 따라 개발환경 및 테스트 환경 구성, 최 적의 운영환경 구성 아키텍처 단위 테스트 수행, 개선사항 식별 역량 | 기초SW활용능력 응용SW개발능력 오픈소스활용능력 알고리즘설계능력 의사소통능력 문제해결능력 자기개발능력 |
| 정보보호 관리 | 정보보호 정책에 따라 정보보호 목표와 대상범위를 설정하고 관리적, 물리적, 기술적 보안대책에 대한 실행계획을 수립하는 능력 개인정보 및 정보보호 관련 법령 및 규정의 이해 정보시스템 취약점 분석지식, 진단절차 및 기술 PC/네트워크/시스템/DB/모바일 보안 및 방어기법 | 기초W활용능력 신기술융합능력 정보능력 문제해결능력 의사소통능력 |
| 사물인터넷 임베디드 SW 개발 | 부트로더 및 다바이스 드라이버 구현 및 검증 능력 마이크로프로세서 구조와 메모리 맵 구성 이해 사용자/모듈 인터페이스 구현, 소스 코드 관리 역량 센서 및 엑추에이터 등 주변 디바이스 제어 SW 구현 임베디드 시스템 단위 테스트, 통합 테스트, 버그 수정 | 응용SW개발능력 오픈소스활용능력 알고리즘설계능력 수리능력 정보능력 문제해결능력 자기개발능력 |

전공능력

| 전공능력 | 전공능력의 정의 | 하위능력 |
|-------------|---|---|
| ① 기초SW활용능력 | 업무나 소프트웨어 개발을 수행함에 있어 기초적인 프로그래밍 언어의 사용이 가능하고 각종 소프트웨어 를 업무에 활용할 수 있는 능력 | • 하위능력없음 |
| ② 응용SW개발능력 | 각종 플랫폼, 운영체제, 디바이스 특성을 이해하여 다양한 시스템에서 동작 가능한 응용 소프트웨어 개발능력 | • 하위능력없음 |
| ③ 알고리즘설계능력 | 다양한 소프트웨어나 데이터 분석 등에서 동작할 수 있는 핵심 알고리즘을 이해하고 구현 및 설계할 수 있 는 능력 | • 하위능력없음 |
| ④ 데이터활용분석능력 | 데이터에 대한 기본적인 이해가 가능하고 데이터의 습득, 가공, 저장관리 등을 통하여 각종 분류, 예측, 분석 등을 할 수 있는 능력 | • 하위능력없음 |
| ⑤ 오픈소스활용능력 | 다양한 오픈소스 소프트웨어를 활용하여 소프트웨어 를 개발하고 오픈소스 커뮤니티 등에 참여하여 함께 개발을 진행할 수 있는 능력 | • 하위능력없음 |
| ⑥ 신기술융합활용능력 | 인공지능, 사물인터넷, 빅데이터, 블록체인 등의 신기 술들을 신산업에 융합하여 활용할 수 있는 능력 | 빅데이터 인공지능 CG/MR 클라우드 |
| ⑦ 의사소통능력 | 업무를 수행함에 있어 글과 말을 읽고 들음으로써 다른 사람이 뜻한 바를 글과 말을 통해 정확하게 쓰거나 말하는 능력 | 문서이해능력문서작성능력경청능력의사표현능력기초외국어능력 |
| ⑧ 문제해결능력 | 업무를 수행함에 있어 문제상황이 발생하였을 경우, 창조적이고 논리적인 사고를 통하여 이를 올바르게 인식하고 적절하게 해결하는 능력 | • 사고력 • 문제처리능력 |
| ⑨ 자기개발능력 | 업무를 추진하는데 스스로를 관리하고 개발하는 능력 | 자아인식능력자기관리능력경력개발능력 |
| ⑩ 정보능력 | 업무와 관련된 정보를 수집하고, 이를 분석하여 의미 있는 정보를 찾아내며, 의미있는 정보를 업무수행에 적절하도록 조직하고, 조직된 정보를 관리하며, 업무 수행에 이러한 정보를 활용하고, 이러한 제 과정에 컴 퓨터를 사용하는 능력 | • 컴퓨터활용능력 • 정보처리능력 |
| | | |



전공능력 교육과정 로드맵

| 전공능력 | 1학년 | | 3학년 | 4학년 |
|-------------------|-----------------------------------|---|---|--|
| 기초SW 활용능력 | C프로그래밍 Python프로그래밍 기초웹프로그래밍 | Java프로그래밍 운영체제 데이터베이스프로젝트 | 소프트웨어공학 운영체제실습 고급웹프로그래밍 컴퓨터네트워크 전공심화프로젝트 SW중심현장실습 | |
| 응용SW 개발능력 | | 컴퓨터구조론 Java프로그래밍심화 컴퓨터알고리즘 | 소프트웨어공학 모바일프로그래밍및실습 | loT기반Android프로그래밍 융합소프트웨어프로젝트 캡스톤디자인(1) SW응용현장실습 현장종합실습(2) |
| 알고리즘 설계능력 | | 자료구조론 컴퓨터구조론 Java프로그래밍심화 컴퓨터알고리즘 최적화론 | 패턴인식및기계학습 컴퓨터비전및인공지능 전공심화프로젝트 | |
| 데이터 활용분석 능력 | | 데이터베이스 | 데이터마이닝 빅데이터프로젝트 | |
| 오픈소스 활용능력 | 기초웹프로그래밍 | 운영체제 | 운영체제실습 빅데이터프로젝트 패턴인식및기계학습 고급웹프로그래밍 | 인공지능및센서퓨전 디지털신호처리 자연어처리및인공지능 최신산업기술동향(3) |
| 신기술 융합 활용능력 | 컴퓨터개론 | 데이터베이스프로젝트 최신산업기술동향(1) | loT개론 컴퓨터보안 응용전공진로탐색 최신기술산업동향(2) 모바일프로그래밍및실습 | loT기반Android프로그래밍 캡스톤디자인(f) 스마트헬스케어 클라우드기반IoT프로그래 밍IoT서비스 및 보안 |
| 의사소통 능력 | | Java프로그래밍심화 | 모바일프로그래밍및실습 전공심화프로젝트 sw중심현장실습 | 융합소프트웨어프로젝트 창의적인사고기법 sw응용현장실습 창의적인비즈니스모델 sw응합프로젝트(2) 현장종합실습(2) |
| 문제해결 능력 | 건류터개론 C프로그래밍 | Java프로그래밍 컴퓨터구조론 기초선형대수학 컴퓨터알고리즘 최적화론 데이터베이스프로젝트 | loT개론 패턴인식및기계학습 컴퓨터비전및인공지능 고급웹프로그래밍 전공심화프로젝트 SW중심현장실습 | 인공지능및센서퓨전 b17/반Android프로그래밍 디지털신호처리 창의적인사고기법 SW응용현장실습 스마트헬스케어 클라우드기반bT프로그래밍 창의적인비즈니스모델 현장종합실습(2) |
| 자기개발 능력 | | 최신산업기술동향(1) | 응용전공진로탐색 소프트웨어공학 최신산업기술동향(2) | 융합소프트웨어프로젝트 창의적인사고기법 최신산업기술동향(3) 캡스톤디자인(1) 창의적인비즈니스모델 sw융합프로젝트(2) |
| 정보능력 | Python프로그래밍 기초웹프로그래밍 | 자료구조론 데이터베이스 운영체제 최신산업기술동향(1) | 데이터마이닝 컴퓨터보안 응용전공진로탐색 최신산업기술동향(2) 운영체제실습 빅데이터프로젝트 컴퓨터네트워크 | 자연어처리및인공지능 최신산업기술동향(3) IoT서비스 및 보안 |

진로유형별 로드맵

○ 응용/시스템 SW 개발자

컴퓨터 시스템의 동작, 제어 및 관리와 관련된 시스템 소프트웨어를 개발하는 업무수행 및 각종 응용 분야의 컴퓨터 소프트웨어를 설계하고 개발하는 직무이며, 관련학과 졸업 및 자격증 보유 시 유리함

○ 데이터베이스 관리기

데이터베이스를 설계하고 데이터베이스 시스템을 관리하는 업무를 수행하는 직무이며, 관련학과 졸업 및 자격증 보유 시 유리함

○ 네트워크 관리자

클라이언트, 서버, 인터넷 및 인트라넷 형태의 전산망 관련 하드웨어 및 소프트웨어 자원을 관리하고 운영하는 직무이며, 관련학과 졸업 및 자격증 보유 시 유리함

○ 인공지능전문가

인간에 대한 이해를 바탕으로 컴퓨터와 로봇 등이 인간과 같이 사고하고 의사결정 할 수 있도록 인공지 능 알고리즘과 응용프로그램(영상처리, 챗봇, 음성인식, 의료진단, 자율주행 등)을 구현 및 개발하는 직무

○ 데이터 분석가

사용자의 요구를 분석하여 논리 모델을 구성하고, 물리 모델을 사용해 데이터베이스에 반영하는 단계별 데이터모델링 지원 및 업무별 모델링 템플릿을 작성하는 직무

○ 웹 개발자

웹사이트 구축에 필요한 사용자인터페이스, 웹디자인, 프런트엔드 프로그램을 개발하고 웹서버 구축과 운용, 그리고 네트워크와 관련된 업무를 수행하는 직무

| 진로유형 | 1학년 | 2학년 | 3학년 | 4학년 |
|---------------------|--|--|--|--|
| 응용/ 시스템 SW개발자 | C프로그래밍 Python프로그래밍 컴퓨터개론 기초웹프로그래밍 | Java프로그래밍 운영체제 컴퓨터구조론 Java프로그래밍심화 컴퓨터알고리즘 | 소프트웨어공학 IOT개론 컴퓨터네트워크 운영체제실습 모바일프로그래밍및실습 전공심화프로젝트 SW중심헌장실습 | b17世Android프로그래밍 융합소프트웨어프로젝트 캡스톤디자인(1) SW응용현장실습 SW융합프로젝트(2) 현장종합실습(2) |
| 데이터 베이스 관리자 | C프로그래밍 Python프로그래밍 컴퓨터개론 기초웹프로그래밍 | 자료구조론 컴퓨터알고리즘 데이터베이스 데이터베이스프로젝트 운영체제 | 데이터마이닝 빅데이터프로젝트 컴퓨터네트워크 운영체제실습 고급웹프로그래밍 | 캡스톤디자인(1) SW응용현장실습 SW융합프로젝트(2) 현장종합실습(2) |
| 네트워크 관리자 | Python프로그래밍 기초웹프로그래밍 컴퓨터개론 기초웹프로그래밍 | 자료구조론 데이터베이스 운영체제 최신산업기술동향(1) | 컴퓨터보안 운영체제실습 빅데이터프로젝트 컴퓨터네트워크, loT개론 | IOT서비스 및 보안 캡스톤디자인(1) 클라우드기반IOT프로그래(3 SW융합프로젝트(2) |
| 인공지능 전문가 | C프로그래밍 Python프로그래밍 컴퓨터개론 기초웹프로그래밍 | 컴퓨터알고리즘 최적화론 기초선형대수학 Java프로그래밍 운영체제 | 데이터마이닝 컴퓨터비전및인공지능 패턴인식및기계학습 빅데이터프로젝트 고급웹프로그래밍 운영체제실습 | 인공지능및센서퓨전 자연어처리및인공지능 디지털신호처리 스마트헬스케어 캡스톤디자인(1) |
| 데이터 분석가 | C프로그래밍 Python프로그래밍 컴퓨터개론 기초웹프로그래밍 | 컴퓨터알고리즘 데이터베이스 최적화론 기초선형대수학 Java프로그래밍 운영체제 | 데이터마이닝 컴퓨터비전및인공지능 패턴인식및기계학습 빅데이터프로젝트 고급웹프로그래밍 운영체제실습 | 인공지능및센서퓨전 자연어처리및인공지능 디지털신호처리 스마트헬스케어 캡스톤디자인(t) SW응용현장실습 SW융합프로젝트(2) 현장종합실습(2) |
| 웹 개발자 | 기초웹프로그래밍 C프로그래밍 Python프로그래밍 컴퓨터개론 | Java프로그래밍 운영체제 Java프로그래밍심화 데이터베이스프로젝트 기초선형대수학 최신산업기술동향(1) | 고급웹프로그래밍 운영체제실습 빅데이터프로젝트 컴퓨터네트워크 데이터마이닝 응용전공진로탐색 최신산업기술동향(2) | 인공자능및센서퓨전 자연아처리및인공지능 융합소프트웨어프로젝트 캠스토디자인(1) SW응용현장실습 SW용한크로젝트(2) 현장종합실습(2) 창의적인비즈니스모델 최신산업기술동향(3) |