

[융합기술창업학과] 졸업요건 안내

1 학위수여 기준 <모든 요건 이수 필수>

구 분	자 격	비 고
① 학 기	정규학기* 이상 이수한 재학생 *신입생 8학기, 편입생 4학기 ^{주1)}	- 휴학생 불가 - 조기졸업자: 6학기이상 이수
② 학 점	입학연도(학번) ^{주2)} 및 학과별 졸업학점	- 학과지정교양과목 및 전공필수과목 이수포함
③ 성 적	총 평점평균 1.75 이상	- 조기졸업자: 총 평점평균 4.2 이상

주1) 편입생인 경우 ① 정규학기(4학기)이상 이수, ② 편입학번의 학년을 기준으로 교과과정을 적용하나 편입학번 이후 교양/전공 필수과목 이수, ③ 편입 당시 판정된 동일계/비동일계 결정에 따른 전공 학점 이수

주2) 2019학번 이전 입학한 학생의 경우 복학 당시 학년에 맞춘 교과과정으로 적용 가능(학생에게 가장 유리한 방안 적용)

2 전공별 졸업요건

학사학위 취득을 위해서는 단일전공 또는 복수전공^{주3)} 또는 공유전공^{주4)}을 이수하여야 합니다. 이 외에도 부전공을 이수하려면 원전공 및 부전공학과의 전공 21학점을 이수하여야 합니다.

주3) 복수전공: 원전공과 더불어 타전공, 공유전공, 융합/연계전공 중 하나를 포함하여 2개 이상의 전공을 이수하는 경우

주4) 공유전공: 교내 2개 이상의 전공 교원이 참여하여 별도의 융합 교과과정을 개설하여 운영하는 전공

① 단일전공(원전공)

- 학점** 학번기준
- 교양** 학번기준
- 교양 학과지정과목 이수
- 교양 영역별 과목 이수
- 전공** 학번기준
- 졸업 소요 전공학점 충족
- 전공 필수 과목 이수
- 졸업시험/논문** 70점 이상

② 복수전공

- 학점** 학번기준
- 교양** 학번기준(원전공)
- 전공**
- 복수전공 36학점/원전공 36학점을 포함하여 졸업 소요 원전공학점 충족
- 예) 졸업소요 원전공학점이 78학점인 경우 원전공 42학점, 복수 36학점 이상 이수하여야 함
- 전공 필수 과목
- (원전공) 학번기준
- (복수전공) 승인학년도 기준 복수 필수과목
- 졸업시험/논문** (원소속/복수) 70점 이상

③ 부전공(원전공, 부전공)

- 학점** 학번기준
- 교양** 학번기준(원전공)
- 전공**
- 부전공 21학점/전공학점*70%를 포함하여 졸업 소요 원전공학점 충족
- 예) 졸업소요 원전공학점이 78학점인 경우 원전공 57학점, 부전공 21학점 이상 이수하여야 함
- 전공 필수 과목
- (원전공) 학번기준
- (부전공) 승인학년도 기준 부전공필수과목
- 졸업시험/논문** (원소속) 70점 이상

공유전공

- 학점** 학번기준
- 교양** 학번기준(원전공)
- 전공**
- 공유전공과목 66학점 이상(편입생 45학점 이상) 충족
- 승인학년도 기준 공유전공 필수과목 이수
- 졸업시험/논문** 70점 이상

모집단위간 이동(전과)

- 학점** 승인연도 학년 기준
- 예) 2022학년도 4학년으로 전과한 경우 2019학년도 교과과정 적용
- 교양** 승인연도 학년 기준
- 1학년 지정과목부터 모두 이수
- 전공** 전과승인연도 학년 기준
- 1학년 지정과목부터 모두 이수
- 졸업시험/논문** 70점 이상

편입 (3학년)**학점** 편입 학년 기준 (편입인정학점 포함 총학점 이수)

예) 2022학년도 3학년 편입의 경우 2020학년도 교과과정 적용

교양 편입 학년 이후 교양 지정과목**전공**

- 동일계/비동일계 판정에 따라 동일계는 48학점 이상, 비동일계는 60학점 이상 이수
- 편입 학년 이후 전공 필수 과목 이수

졸업시험/논문 70점 이상**외국인 유학생****학점** 내국인 신입학/편입학과 동일**교양** 내국인 신입학/편입학과 동일**전공** 내국인 신입학/편입학과 동일**졸업시험/논문** 내국인 신입학/편입학과 동일**유학생 필수과목**

- (~2021학번) 3개 과목(아래 표 참조) 이수
- (2022학번~) 5개 과목(아래 표 참조) 이수
* 입학 시 TOPIK 4급 이상 취득 자 제외
- 필수과목(교과과정 참고)

~2021학번	2022학번~
한국어1/한국어2, 한국역사의 이해	초급/중급 말하기듣기, 초급 어휘문법, 초급 읽기, 초급 쓰기

TOPIK 취득 조건 학과별 토픽 기준 급수 취득**3****교 육 과 정****1****학점**

- ① 학점기준: 최소기준(최대학점이 적용되는 영역은 "교양"만 있으며, 19학번 이후만 해당됨)
- ② 자유선택이란? 교양과목 제외한 타과 전공, OCU, KCU, 자유선택 과목, 교양 및 전공 학점 초과분 등
- ③ 복수/부전공의 경우 승인받은 연도를 기준으로 이수학점 결정
- ④ 2019학년도 이후 입학자의 경우 교양 상한선이 존재하므로 교양 이수 시 유의

1. 2018학년도 이전 입학자

교과과정	총 졸업학점	교양학점				❶ 단일전공		❷ 복수전공			❸ 부전공			비고
		기초	핵심	일반	총	전공	자유 선택	원전공	복수 전공	자유 선택	원전공	부전공	자유 선택	
2017년 학과 신설														복수/부전공의 경우 승인연도에 따라 학점 이수
2017	130	16	11	12	39	78	13	42	36	13	78	21	0	
2018	130	16	11-23	0-12	39	78	13	42	36	13	57	21	13	

2. 2019학년도 이후 입학자 (교양 최대학점 초과할 경우, 초과학점은 총 졸업학점에서 학점 미인정)

교과과정	총 졸업 학점	교양학점					① 단일전공		② 복수전공			③ 부전공			비고
		기초	핵심	일반	총		전공	자유 선택	원전공	복수 전공	자유 선택	원전공	부전공	자유 선택	
2019	130	16	11-23	0-12	39	48	78	13	42	36	13	57	21	13	복수/부전공의 경우 승인연도에 따라 학점 이수
2020	130	16	11-23	0-12	39	48	78	13	42	36	13	57	21	13	
2021	130	19-25	12-18	2-8	39	48	78	13	42	36	13	57	21	13	
2022	130	19-25	12-18	2-8	39	48	78	13	42	36	13	57	21	13	
2023	130	19-25	12-18	2-8	39	48	78	13	42	36	13	57	21	13	

4. 편입학생 (3학년)

판정결과	총 졸업학점	편입인정학점	전공	자유선택	비고
동일계	130	65학점 이내 (학사편입 67학점)	48	총 졸업학점 - 편입인정학점 - 전공학점	3학년 편입만 해당
비동일계	130	65학점 이내 (학사편입 67학점)	60	총 졸업학점 - 편입인정학점 - 전공학점	

2 필수이수교과목

☐ 교양 지정과목 (편입학의 경우 편입학년 이후 지정과목만 이수)

- ① 적용되는 교과과정 상 지정과목이 폐지되었을 경우 동일·대체 교과목으로 이수
 ※ 동일·대체 교과목이 미지정된 경우 이수 불필요
 ② 모집단위간 이동 학생의 경우 적용 교과과정상 모든 지정과목 이수
 ③ 편입생은 편입학년 이후 지정과목만 이수

교과 과정	학년 구분	1학년			2학년			3학년/4학년		
		과목명	학 점		과목명	학 점		과목명	학 점	
			1학기	2학기		1학기	2학기		1학기	2학기
2017 2018 2019 2020	핵심	비전있는 대학생활	2							
	기초	기초글쓰기		3	프로그래밍언어 및 실습(1)	3				
	기초	영어1	2		프로그래밍언어 및 실습(2)		3			
	기초	영어2		2						
	기초	컴퓨터활용 및 실습	3							

교과 과정	학년 구분	1학년			2학년			3학년/4학년		
		과목명	학 점		과목명	학 점		과목명	학 점	
			1학기	2학기		1학기	2학기		1학기	2학기
2021 2022 2023	일반	비전있는 대학생	2							
	기초	기초글쓰기	3		논리와 종합적 사고	3				
	기초	영어1	2		프로그래밍언어 및 실습	3				
	기초	영어2		2	발표와 토론		3			
	기초	컴퓨터활용 및 실습		3						

☐ **전공 필수과목 (편입학의 경우 편입학년 이후 지정과목만 이수)**

- ① 적용되는 교과과정 상 전공필수과목이 폐지되었을 경우 동일·대체 교과목으로 이수
 ※ 동일·대체 교과목이 미지정된 경우 이수 불필요
- ② 모집단위간 이동 학생의 경우 적용 교과과정상 모든 전공필수과목 이수
- ③ 편입생은 편입학년 이후 전공 필수과목만 이수

○ **2017 학년도 ~ 2018 학년도**

학년 구분	1학년			2학년			3학년			4학년		
	과목명	학 점		과목명	학 점		과목명	학 점		과목명	학 점	
		1학기	2학기		1학기	2학기		1학기	2학기		1학기	2학기
전공 필수	기업가정신과 창업경영 창의적 사고기법	3	3	창업과 마케팅 창의적 비즈니스모델	3	3						

○ **2019 학년도**

학년 구분	1학년			2학년			3학년			4학년		
	과목명	학 점		과목명	학 점		과목명	학 점		과목명	학 점	
		1학기	2학기		1학기	2학기		1학기	2학기		1학기	2학기
전공 필수	기업가정신과 창업경영	3		전자상거래와 창업 창업과 마케팅 창의적 비즈니스모델	3 3	3						

○ **2020 학년도 ~ 2023 학년도**

- **전공필수과목 없음**

☐ 복수전공, 부전공 필수과목 (승인받은 학년도 기준)

○ 2020 학년도 ~ 2023 학년도

학년	1학년			2학년			3학년			4학년		
구분	과목명	학 점		과목명	학 점		과목명	학 점		과목명	학 점	
		1학기	2학기		1학기	2학기		1학기	2학기		1학기	2학기
복수 필수	기업가정신과 창업경영	3		전자상거래와 창업 창업과 마케팅 창의적 비즈니스모델	3 3	3						
부전 필수	기업가정신과 창업경영	3		전자상거래와 창업 창의적 비즈니스모델	3	3						

4

교양 영역 이수

○ 2000 학번 ~ 2002 학번

- 4개 영역 이상에서 24학점 이상 이수

교양영역	이수조건
1. 외국어	5개 영역 중 4개 영역 이상에서 24학점 이상 이수
2. 역사와 철학	
3. 인간과 사회	
4. 자연과학	
5. 문학과 예·체능	

○ 2003 학번 ~ 2004 학번

- 모든 교양 영역에서 총 30학점 이상

교양영역	이수조건
1. 외국어	6개 교양 영역에서 각 3학점~9학점 이수하여 총 30학점 이상
2. 역사와 철학	
3. 인간과 사회	
4. 자연과학	
5. 문학과 예·체능	
6. 진로와 실무	

○ 2005 학번 ~ 2007 학번

- 모든 교양 영역 총 24학점 이수

교양영역	이수조건
1. 제2외국어	5개 영역에서 각 영역당 3학점 이상, 총 24학점 이상 이수
2. 역사와 철학	
3. 인간과 사회	
4. 자연과학	
5. 문학과 예·체능	

○ 2008 학번 ~ 2011 학번

- 3개 영역 이상에서 27학점 이상 이수

교양영역	이수조건
1. 진로와 실무	5개 영역 중 3개 영역 이상에서 각 영역당 3학점 이상, 총 27학점 이상 이수
2. 인문학과 예술	
3. 외국어	
4. 사회와 체육	
5. 과학과 기술	

○ 2012 학번 ~ 2014 학번

- 4개 영역 이상에서 12학점 이상 이수

교양영역	이수조건
1. 표현과 의사소통	일반교양 5개영역 중 4개 영역 이상에서 각 영역당 3학점 이상 총 12학점 이상 이수
2. 과학과 기술	
3. 자기계발·사회의 이해	
4. 외국어와 외국문화	
5. 인간의 이해와 윤리적 실천	

○ 2015 학번 ~ 2020 학번

- 3개 영역에서 9학점 이상 이수

교양영역	이수조건
1. 문화·역사·철학의 탐구	핵심교양 3개영역에서 각 영역당 3학점 이상 총 9학점 이상 이수
2. 사회·문화·예술의 탐구	
3. 자연·과학·기술의 탐구	

○ 2021 학번 ~

- 4개 영역에서 12학점 이상 이수

교양영역	이수조건
1. 문화·예술의 탐구	핵심교양 4개영역에서 각 영역당 3학점 이상 총 12학점 이상 이수
2. 역사·철학의 탐구	
3. 사회·문화의 탐구	
4. 과학·기술의 탐구	

○ 핵심 영역 교과과정 별 변동 현황 (참고자료)

2012학년도 ~ 2014학년도		2015학년도 ~ 2020학년도		2021학년도 ~
일반 1영역 (표현과 의사소통)	⇒	일반 2영역(문화생활)	⇒	핵심 3영역 (사회·문화의 탐구)
		핵심 1영역 (문학·역사·철학의 탐구)	⇒	핵심 1영역 (문화·예술의 탐구)
				핵심 2영역 (역사·철학의 탐구)
일반 2영역 (과학과 기술)	⇒	일반 3영역(과학과 기술)	⇒	핵심 4영역 (과학·기술의 탐구)
		핵심 3영역 (자연·과학·기술의 탐구)	⇒	핵심 4영역 (과학·기술의 탐구)
일반 3영역 (자기계발·사회의 이해)	⇒	일반 1영역(시민생활)		
		핵심 2영역 (사회·문화·예술의 탐구)	⇒	핵심 3영역 (사회·문화의 탐구)
		일반 4영역(취업과 창업)	⇒	핵심 3영역 (사회·문화의 탐구)
일반 4영역 (외국어와 외국문화)	⇒	일반 5영역(언어)	⇒	기초교양(외국어 분야)
일반 5영역 (인간의 이해와 윤리적 실천)	⇒	일반 1영역(시민생활)		
		핵심 1영역 (문학·역사·철학의 탐구)	⇒	핵심 1영역 (문화·예술의 탐구)
				핵심 2영역 (역사·철학의 탐구)

5

졸업 실기 발표

☐ 졸업 실기 발표

- 제출 자격: 3학년까지의 전 과정을 이수한 자 (조기졸업 신청자의 경우 5학기 이상)
- 발표 주제: 시제품을 만들어 졸업 실기 발표 진행
- 제출 시기: 11월 초
- 합격 기준: 70점 이상
- ※ 다만, 졸업 실기 발표 참여가 부득이하게 어려운 경우 시험으로 대체 가능

6

학과 특이 사항

- 산업연계 교육활성화 선도대학[PRIME]사업 참여 지정교과목 「2023학년도 입학자까지」
: SW 2과목 이수(교과과정 참고) / 창업 2과목(융합기술창업학과가 창업학과임에 따라 별도 이수 미필요)

7

기타 사항

- 궁금한 사항은 학과 사무실로 문의바랍니다. (☎ 063-469-8901)
- 사무실 위치: 군산대학교 두드림센터 2층 202-2 융합기술창업학과 사무실
- 학과 홈페이지 주소: <https://www.kunsan.ac.kr/startup/index.kunsan>

8

2023학년도 교과과정

▣ 학과(부)명 : 융합기술창업학과 (Dept. of Technological Business Start up)

학 년	학 기	이수 구분	교과목 번 호	교과목명(영문)	학점	이론	실습	
1	1	전선	113732	☆*기업가정신과 창업경영(Entrepreneurship and Start-up)	3	3	0	
			113735	경영경제통계(Economic and business statistics)	3	3	0	
	2	전선	114585	창의적 사고기법과 창업(Creative thinking methods and Start-up)	3	3	0	
			114993	기술창업경영(Introduction to Technological Business Start-up)	3	3	0	
2	1	전선	113736	기계작동원리와 실무(Principles of Machine)	3	3	0	
			114994	TRIZ와 창업(TRIZ and Start-up)	3	3	0	
			114586	☆*전자상거래와 창업(E-Commerce and Start-up)	3	3	0	
			113740	☆창업과 마케팅(start-up and marketing)	3	3	0	
			113742	3D 디자인 및 3D 프린팅(3D Design and 3D Printing)	3	3	0	
			114997	소셜벤처(Social Venture)	3	3	0	
	2	전선	113741	화장품 및 생약의 원리와 제조(Practice of Cosmetics and Herbal Medicine Making)	3	3	0	
			114587	모바일 프로그램 실습과 창업(Mobile Programming practice and Start-up)	3	2	2	
			113749	CEO특강(Advanced Study of CEO)	3	3	0	
			113745	☆*창의적 비즈니스 모델(Creative Business Model)	3	3	0	
			114998	시장 및 상권분석(Market and Trading Area Analysis)	3	3	0	
			114996	리더십과 조직행동(Leadership and Organizational behavior)	3	3	0	
3	1	전선	102238	원가회계(CostAccounting)	3	3	0	
			113743	식품가공 원리와 제조(Practical Food Processing)	3	3	0	
			114083	서비스타이제이션(Servitization)	3	3	0	
			113757	창업영업관리(Business management in start-up)	3	3	0	
			115002	기술창업보육(Technological Business Start-up Incubation)	3	3	0	
			114589	사물인터넷 프로그램 실습과 창업(IoT Programming practice and Start-up)	3	2	2	
	2	전선	114999	창업기업의 가상경영(Start-up and Business Simulation Game)	3	3	0	
			115000	사업계획수립(Business Plan)	3	3	0	
			114995	창업과 거시경제환경 (Business Start-up&Macroeconomic Environment)	3	3	0	
			115001	생산 및 서비스 운영관리 (Operations and Service Management)	3	3	0	
			115138	기술평가와 기술사업화 (Evaluation and Commercialization of Technology)	3	3	0	
			101573	세무회계(Tax Accounting)	3	3	0	
4	1	전선	113755	창업기업의 인적자원관리(HRM of start-up)	3	3	0	
			107279	캡스톤디자인(1)(Capstone Design(1))	3	3	0	
			107752	현장종합실습(1)(Comprehensive Field Practice(1))	(15)	0	0	
	2	전선	107753	현장종합실습(2)(Comprehensive Field Practice(2))	(15)	0	0	
			110225	마케팅커뮤니케이션(marketing communication)	3	3	0	
			107280	캡스톤디자인(2)(Capstone Design(2))	3	3	0	
계(과목/ 학점)				34과목/96학점(30학점)		96 (30)		

9

2023학년도 학과별 교과 이수체계도 (학과사무실 문의)

역량육 성과정	학년-학기							
	1-1	1-2	2-1	2-2	3-1	3-2	4-1	4-2
창업경영 실습과정							현장종합실습 (1) 캡스톤디자인 (1)	현장종합실습 (2) 캡스톤디자인 (2)
사업역량 육성과정			창업과 마케팅 전자상거래와 창업 소셜벤처	창의적 비즈니스모델 시장및상권분 석 리더십과 조직행동	원가회계 창업영업관리 서비타이제이 션	세무회계 (신설) 창업기업의 가상경영 사업계획수립 창업과거시경 제환경 생산및서비스 운영관리	창업기업의인 적자원관리	마케팅커뮤니 케이션
융합기술 역량 및 S/W 역량 육성/인증 과정		기술창업경영	기계작동원리와 실무 3D디자인및 3D프린팅 [교양]프로그래밍언 어및실습	화장품및 생약의 원리와제조 모바일 프로그램 실습과창업	기술창업보육 식품가공원리와 제조 사물인터넷 프로그램실습과 창업	기술평가와 기술사업화		
기업가정 신 및 창 의문제해 결역량육 성과정	기업가정신과 창업경영 경영경제통계	창의적 사고법과 창업	THZ와창업	CEO특강				

구분	신 교육과정				구 교육과정			
	과목 번호	이수 구분	학점	교과목명	과목 번호	이수 구분	학점	교과목명
동일	102238	전공선택	3	원가회계	113747	전공선택	3	원가와회계
대체	101573	전공선택	3	세무회계	113762	전공선택	3	ERP실습