

[소프트웨어학부 소프트웨어학전공] 졸업요건 안내

1 학위수여 기준 <모든 요건 이수 필수>

구 분	자 격	비 고
① 학 기	정규학기* 이상 이수한 재학생 *신입생 8학기, 편입생 4학기 ^{주1)}	- 휴학생 불가 - 조기졸업자: 6학기이상 이수
② 학 점	입학연도(학번) ^{주2)} 및 학과별 졸업학점	- 학과지정교양과목 및 전공필수과목 이수포함
③ 성 적	총 평점평균 1.75 이상	- 조기졸업자: 총 평점평균 4.2 이상

주1) 편입생인 경우 ① 정규학기(4학기)이상 이수, ② 편입학번의 학년을 기준으로 교과과정을 적용하나 편입학년 이후 교양/전공 필수과목 이수, ③ 편입 당시 판정된 동일계/비동일계 결정에 따른 전공 학점 이수

주2) 2019학번 이전 입학한 학생의 경우 복학 당시 학년에 맞춘 교과과정으로 적용 가능(학생에게 가장 유리한 방안 적용)

2 전공별 졸업요건

학사학위 취득을 위해서는 단일전공 또는 복수전공^{주3)} 또는 공유전공^{주4)}을 이수하여야 합니다. 이 외에도 부전공을 이수하려면 원전공 및 부전공학과의 전공 21학점을 이수하여야 합니다.

주3) 복수전공: 원전공과 더불어 타전공, 공유전공, 융합/연계전공 중 하나를 포함하여 2개 이상의 전공을 이수하는 경우

주4) 공유전공: 교내 2개 이상의 전공 교원이 참여하여 별도의 융합 교과과정을 개설하여 운영하는 전공

① 단일전공(원전공)

- 학점** 학번기준
- 교양** 학번기준
- 교양 학과지정과목 이수
- 교양 영역별 과목 이수
- 전공** 학번기준
- 졸업 소요 전공학점 충족
- 전공 필수 과목 이수
- 졸업시험/논문** 70점 이상

② 복수전공

- 학점** 학번기준
- 교양** 학번기준(원전공)
- 전공**
 - 복수전공 36학점/원전공 36학점을 포함하여 졸업 소요 원전공학점 충족
 - 예) 졸업소요 원전공학점이 78학점인 경우 원전공 42학점, 복수 36학점 이상 이수하여야 함
 - 전공 필수 과목
 - (원전공) 학번기준
 - (복수전공) 승인학년도 기준 복수 필수과목
 - 졸업시험/논문** (원소속/복수) 70점 이상

③ 부전공(원전공, 부전공)

- 학점** 학번기준
- 교양** 학번기준(원전공)
- 전공**
 - 부전공 21학점/전공학점*70%를 포함하여 졸업 소요 원전공학점 충족
 - 예) 졸업소요 원전공학점이 78학점인 경우 원전공 57학점, 부전공 21학점 이상 이수하여야 함
 - 전공 필수 과목
 - (원전공) 학번기준
 - (부전공) 승인학년도 기준 부전공필수과목
 - 졸업시험/논문** (원소속) 70점 이상

공유전공

- 학점** 학번기준
- 교양** 학번기준(원전공)
- 전공**
 - 공유전공과목 66학점 이상(편입생 45학점 이상) 충족
 - 승인학년도 기준 공유전공 필수과목 이수
 - 졸업시험/논문** 70점 이상

모집단위간 이동(전과)

- 학점** 승인연도 학년 기준
- 예) 2022학년도 4학년으로 전과한 경우 2019학년도 교과과정 적용
- 교양** 승인연도 학년 기준
- 1학년 지정과목부터 모두 이수
- 전공** 전과승인연도 학년 기준
- 1학년 지정과목부터 모두 이수
- 졸업시험/논문** 70점 이상

편입 (3학년)**학점** 편입 학년 기준 (편입인정학점 포함 총학점 이수)

예) 2022학년도 3학년 편입의 경우 2020학년도 교과과정 적용

교양 편입 학년 이후 교양 지정과목**전공**

- 동일계/비동일계 판정에 따라 동일계는 48학점 이상, 비동일계는 60학점 이상 이수
- 편입 학년 이후 전공 필수 과목 이수

졸업시험/논문 70점 이상**외국인 유학생****학점** 내국인 신입학/편입학과 동일**교양** 내국인 신입학/편입학과 동일**전공** 내국인 신입학/편입학과 동일**졸업시험/논문** 내국인 신입학/편입학과 동일**유학생 필수과목**

- (~2021학번) 3개 과목(아래 표 참조) 이수
- (2022학번~) 5개 과목(아래 표 참조) 이수
* 입학 시 TOPIK 4급 이상 취득 자 제외
- 필수과목(교과과정 참고)

~2021학번	2022학번~
한국어1/한국어2, 한국역사의 이해	초급/중급 말하기듣기, 초급 어휘문법, 초급 읽기, 초급 쓰기

TOPIK 취득 조건 학과별 토픽 기준 급수 취득**3****교 육 과 정****1****학점**

- ① 학점기준: 최소기준(최대학점이 적용되는 영역은 "교양"만 있으며, 19학번 이후만 해당됨)
- ② 자유선택이란? 교양과목 제외한 타과 전공, OCU, KCU, 자유선택 과목, 교양 및 전공 학점 초과분 등
- ③ 복수/부전공의 경우 승인받은 연도를 기준으로 이수학점 결정
- ④ 2019학년도 이후 입학자의 경우 교양 상한선이 존재하므로 교양 이수 시 유의

1. 2018학년도 이전 입학자

교과과정	총 졸업학점	교양학점				❶ 단일전공		❷ 복수전공			❸ 부전공			비고
		기초	일반	핵심	총	전공	자유 선택	원전공	복수 전공	자유 선택	원전공	부전공	자유 선택	
2017년 학과 신설														복수/부전공의 경우 승인연도에 따라 학점 이수
2017	130	13	11	0-15	39	78	13	42	36	13	78	21	0	
2018	130	13	11-26	0-15	39	78	13	42	36	13	57	21	13	

2. 2019학년도 이후 입학자 (교양 최대학점 초과할 경우, 초과학점은 총 졸업학점에서 학점 미인정)

교과과정	총 졸업 학점	교양학점					❶ 단일전공		❷ 복수전공			❸ 부전공			비고
		기초	일반	핵심	총		전공	자유 선택	원전공	복수 전공	자유 선택	원전공	부전공	자유 선택	
					최소	최대									
2019	130	13	11-26	0-15	39	48	78	13	42	36	13	57	21	13	복수/부전공의 경우 승인연도에 따라 학점 이수
2020	130	13	11-26	0-15	39	48	78	13	42	36	13	57	21	13	
2021	130	22-25	12-15	2-5	39	48	78	13	42	36	13	57	21	13	
2022	130	22-25	12-15	2-5	39	48	78	13	42	36	13	57	21	13	
2023	130	19	12	2	33	48	90	7	54	36	7	69	21	7	

4. 편입학생 (3학년)

판정결과	총 졸업학점	편입인정학점	전공	자유선택	비고
동일계	130	65학점 이내 (학사편입 67학점)	48	총 졸업학점 - 편입인정학점 - 전공학점	3학년 편입만 해당
비동일계	130	65학점 이내 (학사편입 67학점)	60	총 졸업학점 - 편입인정학점 - 전공학점	

2 필수이수교과목

☐ 교양 지정과목 (편입학의 경우 편입학년 이후 지정과목만 이수)

① 적용되는 교과과정 상 지정과목이 폐지되었을 경우 동일대체 교과목으로 이수

※ 동일대체 교과목이 미지정된 경우 이수 불필요

② 모집단위간 이동 학생의 경우 적용 교과과정상 모든 지정과목 이수

③ 편입생은 편입학년 이후 지정과목만 이수

교과 과정	학년 구분	1학년				2학년				3학년/4학년			
		과목명	학 점			과목명	학 점			과목명	학 점		
			1학기	2학기			1학기	2학기			1학기	2학기	
2017 2018 2019 2020	핵심	비전있는 대학생활	2										
	기초	기초글쓰기		3									
	기초	영어(1)	2										
	기초	영어(2)		2									
	기초	프로그래밍언어 및 실습(1)	3										
	기초	프로그래밍언어 및 실습(2)		3									

교과 과정	학년 구분	1학년			2학년			3학년/4학년		
		과목명	학 점		과목명	학 점		과목명	학 점	
			1학기	2학기		1학기	2학기		1학기	2학기
2021	일반	비전있는 대학생활	2							
	기초	기초글쓰기		3	일반수학	3				
	기초	영어1	2		공업통계학		3			
	기초	영어2		2						
	기초	파이썬을 활용한 자료구조	3							
	기초	프로그래밍언어 및 실습(1)	3							
	기초	프로그래밍언어 및 실습(2)		3						
2022	일반	비전있는 대학생활	2							
	기초	기초글쓰기		3	일반수학	3				
	기초	영어1	2		통계학 입문		3			
	기초	영어2		2						
	기초	파이썬을 활용한 자료구조	3							
	기초	프로그래밍언어 및 실습(1)	3							
	기초	프로그래밍언어 및 실습(2)		3						
2023	일반	비전있는 대학생활	2							
	기초	기초글쓰기		3						
	기초	영어1	2							
	기초	영어2		2						
	기초	파이썬을 활용한 빅데이터이해	3							
	기초	일반수학	3							
	기초	통계학입문		3						
	기초	프로그래밍언어 및 실습(1)		3						

☐ **전공 필수과목 (편입학의 경우 편입학년 이후 지정과목만 이수)**

- ① 적용되는 교과과정 상 전공필수과목이 폐지되었을 경우 동일·대체 교과목으로 이수
 ※ 동일·대체 교과목이 미지정된 경우 이수 불필요
- ② 모집단위간 이동 학생의 경우 적용 교과과정상 모든 전공필수과목 이수
- ③ 편입생은 편입학년 이후 전공 필수과목만 이수

○ 2017 학년도

학년	1학년			2학년			3학년			4학년		
구분	과목명	학 점		과목명	학 점		과목명	학 점		과목명	학 점	
		1학기	2학기		1학기	2학기		1학기	2학기		1학기	2학기
전공 필수				컴퓨터알고리즘		3	모바일 프로그래밍 및 실습 빅데이터 및 인공지능 IoT프로그래밍		3 3 3			

○ 2018 학년도 ~ 2020 학년도

학년	1학년			2학년			3학년			4학년		
구분	과목명	학 점		과목명	학 점		과목명	학 점		과목명	학 점	
		1학기	2학기		1학기	2학기		1학기	2학기		1학기	2학기
전공 필수				컴퓨터알고리즘 데이터베이스개론 웹 프로그래밍		3 3 3	컴퓨터네트워크	3				

○ 2021 학년도 ~ 2022 학년도

학년	1학년			2학년			3학년			4학년		
구분	과목명	학 점		과목명	학 점		과목명	학 점		과목명	학 점	
		1학기	2학기		1학기	2학기		1학기	2학기		1학기	2학기
전공 필수							운영체제실습 컴퓨터네트워크 모바일 프로그래밍 및 실습 빅데이터 프로젝트		3 3 3 3			

○ 2023 학년도

학년	1학년			2학년			3학년			4학년		
구분	과목명	학 점		과목명	학 점		과목명	학 점		과목명	학 점	
		1학기	2학기		1학기	2학기		1학기	2학기		1학기	2학기
전공 필수				데이터베이스 컴퓨터구조론 운영체제 컴퓨터알고리즘	3 3 3 3							

☐ **복수전공, 부전공 필수과목 (승인받은 학년도 기준)**

- 복수전공, 부전공 필수과목 없음

4

교양 영역 이수

○ 2000 학번 ~ 2002 학번

- 4개 영역 이상에서 24학점 이상 이수

교양영역	이수조건
1. 외국어	5개 영역 중 4개 영역 이상에서 24학점 이상 이수
2. 역사와 철학	
3. 인간과 사회	
4. 자연과학	
5. 문학과 예·체능	

○ 2003 학번 ~ 2004 학번

- 모든 교양 영역에서 총 30학점 이수

교양영역	이수조건
1. 외국어	6개 교양 영역에서 각 3학점~9학점 이수하여 총 30학점 이수
2. 역사와 철학	
3. 인간과 사회	
4. 자연과학	
5. 문학과 예·체능	
6. 진로와 실무	

○ 2005 학번 ~ 2007 학번

- 모든 교양 영역 총 24학점 이수

교양영역	이수조건
1. 제2외국어	5개 영역에서 각 영역당 3학점 이상, 총 24학점 이상 이수
2. 역사와 철학	
3. 인간과 사회	
4. 자연과학	
5. 문학과 예·체능	

○ 2008 학번 ~ 2011 학번

- 3개 영역 이상에서 27학점 이상 이수

교양영역	이수조건
1. 진로와 실무	5개 영역 중 3개 영역 이상에서 각 영역당 3학점 이상, 총 27학점 이상 이수
2. 인문학과 예술	
3. 외국어	
4. 사회와 체육	
5. 과학과 기술	

○ 2012 학번 ~ 2014 학번

- 4개 영역 이상에서 12학점 이상 이수

교양영역	이수조건
1. 표현과 의사소통	일반교양 5개영역 중 4개 영역 이상에서 각 영역당 3학점 이상 총 12학점 이상 이수
2. 과학과 기술	
3. 자기계발·사회의 이해	
4. 외국어와 외국문화	
5. 인간의 이해와 윤리적 실천	

○ 2015 학번 ~ 2020 학번

- 3개 영역에서 9학점 이상 이수

교양영역	이수조건
1. 문화·역사·철학의 탐구	핵심교양 3개영역에서 각 영역당 3학점 이상 총 9학점 이상 이수
2. 사회·문화·예술의 탐구	
3. 자연·과학·기술의 탐구	

○ 2021 학번 ~

- 4개 영역에서 12학점 이상 이수

교양영역	이수조건
1. 문화·예술의 탐구	핵심교양 4개영역에서 각 영역당 3학점 이상 총 12학점 이상 이수
2. 역사·철학의 탐구	
3. 사회·문화의 탐구	
4. 과학·기술의 탐구	

○ 핵심 영역 교과과정 별 변동표 (참고자료)

2012학년도 ~ 2014학년도		2015학년도 ~ 2020학년도		2021학년도 ~
일반 1영역 (표현과 의사소통)	⇒	일반 2영역(문화생활)	⇒	핵심 3영역 (사회·문화의 탐구)
		핵심 1영역 (문학·역사·철학의 탐구)	⇒	핵심 1영역 (문화·예술의 탐구)
				핵심 2영역 (역사·철학의 탐구)
일반 2영역 (과학과 기술)	⇒	일반 3영역(과학과 기술)	⇒	핵심 4영역 (과학·기술의 탐구)
		핵심 3영역 (자연·과학·기술의 탐구)	⇒	핵심 4영역 (과학·기술의 탐구)
일반 3영역 (자기계발·사회의 이해)	⇒	일반 1영역(시민생활)		
		핵심 2영역 (사회·문화·예술의 탐구)	⇒	핵심 3영역 (사회·문화의 탐구)
		일반 4영역(취업과 창업)	⇒	핵심 3영역 (사회·문화의 탐구)
일반 4영역 (외국어와 외국문화)	⇒	일반 5영역(언어)	⇒	기초교양(외국어 분야)
일반 5영역 (인간의 이해와 윤리적 실천)	⇒	일반 1영역(시민생활)		
		핵심 1영역 (문학·역사·철학의 탐구)	⇒	핵심 1영역 (문화·예술의 탐구)
				핵심 2영역 (역사·철학의 탐구)

5

졸업 논문

☐ 졸업논문

- 제출 자격: 3학년까지의 전 과정을 이수한 자 (조기졸업 신청자의 경우 5학기 이상)
- 논문 주제: 소프트웨어 분야 내에서 본인이 원하는 주제를 선정(지도교수 검토 필요)
- 제출 시기: (전기) ① 예비심사 - 4월경 ② 1차심사 - 10월경 ③ 2차심사 - 11월경
(후기) ① 예비심사 - 10월경 ② 1차심사 - 4월경 ③ 2차심사 - 5월경
- 합격 기준: 논문 발표 심사를 통과해야 함

6

학과 특이 사항

- 산업연계 교육활성화 선도대학[PRIME]사업 참여 지정교과목 「2023학년도 입학자까지」
: SW 2과목/창업 2과목 이수(교과과정 참고)

7

기타 사항

- 궁금한 사항은 학과 사무실로 문의바랍니다. (☎ 063-469-8911)
- 사무실 위치: 군산대학교 디지털정보관 1층 151-104호 소프트웨어학과 사무실
- 학과 홈페이지 주소: <http://www.kunsan.ac.kr/sw>

■ 학과(부)명 : 소프트웨어학과 (Dept. of Software Science & Engineering)

전공심화 과목 ▲ 산업체연계 교과과정 개발 과목 #

수요자맞춤형(기업맞춤형) ㉠ 수요자맞춤형(학생맞춤형) ㉡ 수요자맞춤형(기타) ㉢

학년	학기	이수 구분	교과목 번호	교과목명(영문)	학점	이론	실습	
1	1	전선	116049	컴퓨터개론(Introduction to Computers)	3	3	0	
		전선	110471	C프로그래밍(C Programming)	3	2	2	
	2	전선	112773	Python프로그래밍(Python Programming) ㉢	3	2	2	
		전선	116050	기초웹프로그래밍(Basic Web Programming)	3	2	2	
2	1	전필	100709	데이터베이스(Database)	3	2	2	
		전필	103326	컴퓨터구조론(Computer Architecture)	3	3	0	
		전선	116051	Java프로그래밍(Java Programming)	3	2	2	
		전선	102660	자료구조론(Data Structure Concepts)	3	3	0	
		전선	115214	기초선형대수학(Basic Linear Algebra)	3	3	0	
		전선	113766	최신산업기술동향(1)(Introduction to New Technologies(1)) ㉢#	1	1	0	
	2	전필	102234	운영체제(Operating System)	3	2	2	
		전필	113768	컴퓨터알고리즘(Computer Algorithms)	3	3	0	
		전선	113767	Java프로그래밍 심화(Advanced Java Programming) #▲	3	2	2	
		전선	114275	최적화론(Optimization) #	3	3	0	
		전선	115524	데이터베이스프로젝트(Database Projects)	3	2	2	
		3	전선	107662	데이터마이닝(Data Mining) ▲	3	2	2
3	1	전선	101607	소프트웨어공학(Software Engineering)	3	3	0	
		전선	113769	IoT개론(Introduction to Internet of Things) ㉢㉣㉤#	3	3	0	
		전선	106224	컴퓨터보안(Computer Security)	3	3	0	
		전선	113773	운영체제실습(Operating System Practice) ▲	3	2	2	
		전선	113771	응용전공진로탐색 (Introduction to Software Applications) ㉢㉤#	3	3	0	
		전선	113772	최신산업기술동향(2)(Introduction to New Technologies(2)) ㉢#	1	1	0	
		2	전선	103338	컴퓨터네트워크(Computer Networks)	3	3	0
	2	전선	113774	모바일프로그래밍및실습 (Mobile Programming and Practice) ㉣㉤▲	3	2	2	
		전선	115525	빅데이터프로젝트(Big Data Projects)㉢㉣㉤	3	2	2	
		전선	114276	패턴인식및기계학습(Pattern Recognition and Machine Learning)	3	3	0	
		전선	113788	컴퓨터 비전 및 인공지능 (Computer Vision & Artificial Intelligence) ㉣㉤#▲	3	3	0	
		전선	116052	고급웹프로그래밍(Advanced Web Programming)	3	2	2	
		전선	113777	전공심화프로젝트(SW-driven Project) ㉣▲	3	0	6	
		전선	113778	SW중심현장실습 (SW-driven Internship Program for Winter Vacation) ㉢㉣㉤#▲	(3)	0	0	
4	1	전선	115526	인공지능 및 센서퓨전(Artificial Intelligence and Sensor Fusion)㉢㉣㉤	3	3	0	
		전선	113781	IoT기반 Android 프로그래밍 (IoT-based Android Programming) ㉢㉣㉤#▲	3	2	2	
		전선	100908	디지털신호처리(Digital Signal Processing) ㉣㉤#	3	3	0	
		전선	115527	융합 소프트웨어 프로젝트(Convergence Software Projects)	3	2	2	
		전선	115528	자연어처리 및 인공지능(Natural Language Processing and Artificial Intelligence)	3	3	0	
		전선	113765	창의적인 사고기법(Creative thinking methods)	3	3	0	
		전선	113783	최신산업기술동향(3)(Introduction to New Technologies(3)) ㉢#	1	1	0	
		전선	107279	캡스톤디자인(1)(Capstone Design(1))㉢㉣㉤▲	3	1	4	
		전선	113785	SW응용현장실습 (SW Application Internship Program for Summer Vacation) ㉢㉣㉤▲	(3)	0	0	
		2	전선	114278	스마트 헬스케어(Smart Healthcare) ㉢㉣㉤#▲	3	3	0
	2	전선	113787	클라우드 기반 IoT 프로그래밍(Cloud-based IoT Programming) ㉢㉣㉤#▲	3	2	2	
		전선	115529	IoT서비스및보안(IoT Services and Security)㉢㉣㉤	3	2	2	
		전선	113770	창의적인비즈니스모델(Creative Business Model)	3	3	0	
		전선	113789	SW융합프로젝트(2)(SW Convergence Project (2)) ㉢㉣㉤▲	3	1	4	
전선	107753	현장종합실습(2)(Comprehensive Field Practice(2)) ㉢㉣㉤#▲	(15)	0	0			
계(과목/ 학점)				45과목/120학점(4학점)		120 (21)	96	48

9

전공 과목 동일, 대체교과목 지정 현황

구분	신 교육과정			구 교육과정		
	과목 번호	이수 구분	교과목명	과목 번호	이수 구분	교과목명
동일	115529	전공선택	IoT서비스및보안	113776	전공선택	IoT프로그래밍
동일	115214	전공선택	기초선형대수학	101525	전공선택	선형대수학
동일	115524	전공선택	데이터베이스프로젝트	100714	전공선택	데이터베이스설계
동일	115525	전공선택	빅데이터프로젝트	113775	전공선택	빅데이터및인공지능
동일	114278	전공선택	스마트헬스케어	113786	전공선택	IoT기반바이오데이터융합
동일	115526	전공선택	인공지능및센서퓨전	113780	전공선택	센서네트워크
동일	114275	전공선택	최적화론	102461	전공선택	이산수학
동일	115527	전공선택	융합소프트웨어프로젝트	113779	전공선택	내장형시스템
동일	106224	전공선택	컴퓨터보안	104728	전공선택	네트워크프로그래밍