

컴퓨터소프트웨어학부 임베디드소프트웨어전공 졸업논문시행 규정

제정 2011.02.29.

개정 2012.11.19.

개정 2013.05.16.

개정 2014.05.14.

개정 2016.03.08.

개정 2016.09.20.

개정 2023.06.13.

개정 2024.04.30.

제1조(목적) 이 규정은 학칙 제77조의 졸업논문시행규정과 관련한 컴퓨터소프트웨어학부 임베디드소프트웨어 전공의 세부사항을 규정함을 목적으로 한다. 본 규정에 정의하지 않은 사항은 학칙을 따른다.

제2조(졸업필수과목) 학과에 소속된 학생은 졸업을 위하여 전공교과목 중 ‘캡스톤디자인(1)’, ‘캡스톤디자인(2)’ 총 2과목을 반드시 이수하여야 한다. 단, 재학 중 취업자 또는 R&D인턴십(1)/(2) 수강자에 한하여 필수교과목을 이수하지 않아도 된다.

제3조(졸업논문의 대체) ① 학과에서는 군산대학교 졸업논문시행규정 제2조에 근거하여 졸업예정자의 졸업논문 제출요건을 졸업작품발표(실기발표)로 대체하여 시행한다. 단, 부득이한 사유로 졸업종합시험에 응시해야할 경우 학과 전임교원 동의하에 졸업 종합시험에 응시할 수 있다.

② 학과장은 졸업논문 대체에 대한 졸업작품발표 시행계획서를 작성하여 1학기 개강 전에 졸업예정자에게 공지한다.

③ 졸업예정자는 졸업학년도 제1학기(조기졸업 예정자는 졸업 해당학기) 수강변경기간 이내에 졸업논문대체신청서를 학과장에게 제출하여야 한다.(별지2호)

제4조(졸업작품계획서 및 지도계획서) ① 졸업작품발표를 선택한 졸업예정자는 졸업학년도 제1학기(조기졸업 예정자는 졸업 해당학기) 개강 후 4주 이내에 지도교수를 선정하고 졸업작품계획서를 작성하여 학과장에게 제출하여야 한다.(별지3호)

② 졸업작품은 졸업예정자 1~5인이 팀을 구성하고 전공관련 작품주제를 선정하여 팀장이 대표로 제출한다.

③ 졸업작품 지도교수는 졸업작품계획서를 검토한 후 졸업작품지도계획서를 작성하여 개강 후 4주 이내에 학과장에게 제출하여야 한다.(별지4호)

④ 지도교수는 주제선정, 목표설정, 작품설계, 구현 등 졸업작품의 전 과정을 지도하여야 한다.

⑤ 팀원 변경시 별지 9호 양식을 작성하여 신청한다.

제5조(졸업작품보고서) 졸업예정자는 졸업 예정 학기말 6주 전까지 졸업작품보고서를 학과장에게 제출하여야 한다.(별지5호)

제6조(졸업작품발표) ①학과장은 제출된 졸업작품보고서에 대해 졸업 예정 학기말 6주 전까지 발표회를 개최한다.

②제출된 졸업작품은 발표회에서 3인 이상의 심사위원(전임교원)이 심사하여 평균 70점 이상을 합격으로 한다.(별지6호)

제7조(졸업종합시험) ①학과장은 졸업종합시험 실시계획서를 작성하여 졸업학년도 제1학기 개강 후 4주 이내에 대학장에게 제출하여야 한다.(별지7호)

②졸업종합시험은 졸업 학기말 6주 전까지 실시하여야 한다.

③졸업종합시험 교과목은 전공교과목 중에서 선택하되 과목수, 시험과목, 시기, 출제위원은 매년 1학기 개강 전 학과교수회의에서 결정하여 실시한다.

④문제 출제위원이 답안을 채점하고 결과를 시험시행 후 2주 이내에 학과장에게 보고한다.

⑤졸업종합시험은 각 과목당 100점 만점에 40점 이상을 얻고 전 과목 평균 70점 이상을 합격으로 한다.(별지8호)

제8조(결과보고) 학과장은 졸업시험 및 작품발표의 심사결과를 졸업예정 학기 종료 4주 전까지 학과교수회의에 보고하여야 한다.

부 칙 (2011.02.29)

제1조 (시행일) 이 규정은 공포한 날부터 시행한다.

부 칙 (2012.11.19)

제1조 (시행일) 본 개정안은 2012년 11월 19일부터 시행한다.

부 칙 (2013.05.16)

제1조 (시행일) 본 개정안은 2013년 5월 16일부터 시행한다.

부 칙 (2014.05.14)

제1조 (시행일) 본 개정안은 2014년 5월 14일부터 시행한다. 단, 졸업사정과 관련된 조항은 2015년 8월 졸업예정자부터 적용한다.

부 칙 (2023.06.13)

제1조 (시행일) 본 개정안은 2023년 6월 13일부터 시행한다.

부 칙 (2024.04.30)

제1조 (시행일) 본 개정안은 2024년 4월 30일부터 시행한다.

[별지1호]

졸업필수과목 이수계획서

학 번	
이 름	(서명)
졸업필수과목	캡스톤디자인 (1) ()
	캡스톤디자인 (2) ()
	현장실습(1) ()
	현장실습(2) ()
	현장실습(3) ()
	현장실습(4) ()
	R&D인턴십(1) ()
	R&D인턴십(2) ()

* 캡스톤디자인(1),(2) 필수 이수

* 현장실습(1),(2),(3),(4), R&D인턴십(1),(2) 선택 이수

위와 같이 졸업필수과목 이수계획서를 제출합니다.

. . .

학과장 귀하

[별지2호]

졸업논문대체 신청서

학 번	
이 름	(서명)
졸업논문 대체과목	졸업종합시험 () 졸업작품발표 ()

* 2가지 중 원하는 것에 체크하십시오.

* 졸업작품발표를 선택한 학생은 캡스톤디자인(1),(2) 교과목을 이수할 것.

위와 같이 졸업논문 대체과목을 신청합니다.

. . .

학과장 귀하

[별지3호]

졸업작품 계획서

작품명					
지도교수				팀장	
팀구성원 (팀장포함)	학년	학번	이름	휴대전화	이메일
작품의 필요성					
작품의 목표					
작품 세부내용					

- * 팀원은 졸업예정자 1~5명으로 구성하고 작품주제는 전공관련 전문야 가능.
- * 주제선정, 계획서 작성은 지도교수와 상의하여 결정할 것.

월	세부 계획
4월	
5월	
6월	
7월	
8월	
9월	
10월	

위와 같이 졸업작품계획서를 제출합니다.

20 . . .

팀 장 : (서명)

지도교수 : (서명)

학과장 귀하

[별지4호]

졸업작품 지도계획서

작품명			
지도교수			
팀구성원 (팀장포함)	학 년	학 번	이 름
지도일정	지도내용		

위와 같이 졸업작품 지도계획서를 제출합니다.

20 . . .

지도교수 : (서명)

학과장 귀하

[별지5호]

졸업작품 결과보고서

작품명				
지도교수				팀장
팀구성원 (팀장포함)	학년	학 번	이름	담당역할
작품 개요				
목표대비 달성내용				
자체평가				

월	일정별 수행내용
4월	
5월	
6월	
7월	
8월	
9월	
10월	

작품실적 자료

* 작품사진, 실행결과사진, 작품활동사진, 경진대회 참가, 수상실적에 관한사진을 첨부하고 설명

(위 사진에 대한 설명)

(위 사진에 대한 설명)

(위 사진에 대한 설명)

(위 사진에 대한 설명)

위와 같이 졸업작품 결과보고서를 제출합니다.

20 . . .

팀 장 : (서명)

지도교수 : (서명)

학과장 귀하

[별지6호]

졸업작품발표회 평가표

평가위원

(서명)

작품명 평가항목		배점	(작품명)	(작품명)	(작품명)	(작품명)	(작품명)
			(팀원)	(팀원)	(팀원)	(팀원)	(팀원)
발표	발표력	30					
	자료작성						
	질의응답						
보고서	필요성	40					
	목표설정						
	일정계획						
	역할분담						
시연	완성도	30					
	기술력						
	상품성						
총점		100					

[별지7호]

() 학년도 전기 졸업종합시험 및 졸업작품발표 실시계획서

1. 졸업종합시험

번호	시험과목	날짜	교시	장소	출제 및 채점위원	감독위원
1						
2						
3						
4						

2. 졸업작품발표

- 일 시 : 20. . () ~ 20. . ()
- 장 소 : 공대3호관 1층로비
- 평 가 일 : 20. . ()

※ 학과사정에 따라 일정이 변경될 수 있습니다.

[별지8호]

졸업종합시험 평가표

[illegible]

[별지9호]

졸업작품 팀원 변경신청서

작품명					
팀명					
팀구성원 (팀장포함)	학년	학번	이름	휴대전화	변동사항
					변동없음 또는 탈퇴
변동사유					

위와 같이 팀원 변경신청서를 제출합니다.

20 . . .

팀 장 : (서명)
 팀 원 : (서명)
 팀 원 : (서명)
 팀 원 : (서명)

지도교수 : (서명)

학과장 귀하